
Països i províncies (1)

P90532_ca

La ONU vol guardar informació sobre l'organització dels seus països membres i de les províncies que aquests contenen, juntament amb el seu PIB (producte interior brut).

La informació sobre una província determinada es guarda en el tuple següent:

```
struct Província {  
    string nom;  
    string capital ;  
    int habitants ;  
    int area ;  
    double pib;  
};
```

La informació sobre un país determinat es guarda en el tuple següent:

```
struct Pais {  
    string nom;  
    string capital ;  
    vector <Província> provs;  
};
```

La informació sobre tots els països es guarda en un vector de països:

```
typedef vector<Pais> Països;
```

Utilitzant les definicions anteriors, implementeu la funció

```
double pib(const Països& p, char c, double d);
```

que retorni la suma dels productes interiors bruts de totes les províncies amb densitat estrictament superior a *d* de tots els països en *p* que comencin per la lletra *c*.

Observació

Només cal enviar el procediment demanat; el programa principal serà ignorat. Seguiu estrictament la definició dels tipus de l'enunciat.

Informació del problema

Autor : Jordi Petit

Generació : 2013-11-19 10:46:40

© Jutge.org, 2006–2013.

<http://www.jutge.org>