

Correccions del professor:

- Modificar el Partition ja que la forma en la que està implementat, trenca el patró Composite. Al Partition només ha d'haver 1 llista d'àrees
- Reflexar el canvi en Partition al UML
- Falta classe "Actions" al UML
- Problemes amb els request per deixar-nos "_" de ground Floor. Afegir el "_"
- Eliminar la possibilitat de fer unlockShortly() quan la porta es en estat "Unlocked".

Aplicant les correccions:

- Hem eliminat de "Partition" i de DirectoryAreas, les llistes "partitions" i "spaces" per una llista de tipus "Area".
- Hem modificat el UML afegint els canvis i afegint la classe faltant (Partition, DirectoryAreas i Actions)
- Hem modificat les zones del codi on havíem posat "ground floor" separat i em posat la barra baixa
- Hem eliminat el unlockshortly() de l'estat "Unlocked"