

2DAMi

Toma de decisiones del reto intermodular 1



444

No Response

Markel Fernández – Emil Nuñez – Joana Renteria – Nicolas
Rodríguez

October 2021

1 Introducción

Se nos ha encomendado desarrollar una aplicación que permita a sus usuarios **Iniciar sesión** y **Registrarse**.

La aplicación se compone de dos partes, el cliente y el servidor.

2 2022-10-04

2.1 Decisiones tomadas

- Prohibido usar nulls

3 2022-10-05

3.1 TODO

- Diagrama de clases
- Diagrama de navegación
- Documento de diseño
- Base de datos
- Nomenclatura
- Estimación de tiempo – Planificación

3.2 Decisiones tomadas

- Usar stream de objetos para la comunicación cliente-servidor – UserOrder

4 2022-10-06

4.1 TODO

- Poner el servidor en marcha, faltan configuraciones
- Hacer el diagrama de clases

4.2 Decisiones tomadas

- El equipo que vamos a usar para el servidor odoo

5 2022-10-07

5.1 TODO

- Poner el servidor en marcha, faltan configuraciones
- Hacer el diagrama de clases

5.2 Decisiones tomadas

- La arquitectura del cliente y del servidor – Hemos decidido llamar a todo desde los controladores