Testes e Qualidade de Software

CteSP Desenvolvimento de Software

- Testar é uma fase fundamental do desenvolvimento de software
- De forma formal ou não, o programador está sempre a testar: usando instruções printf ou echo, ou introduzindo o input e verificando o output e correto funcionamento do software
- No entanto, este processo pode ser moroso e pouco fiável: sempre que introduzimos uma alteração numa parte do software, nem sempre testamos que uma outra parte deixou de funcionar da forma pretendida

- Para facilitar o trabalho do programador, aumentar a produtividade e melhorar a fiabilidade do software produzido, é preciso automatizar o processo de testes
- Test-Driven Development (TDD) e Behavior-Driven Development (BDD) são duas abordagens de desenvolvimento de software onde primeiro é descrito qual o comportamento esperado, e só depois é feita a implementação

- Este tipo de desenvolvimento procede-se da seguinte forma:
 - Criar o teste que descreve o comportamento esperado
 - Correr o teste e verificar que o mesmo falha (pois ainda não foi implementado)
 - Implementar o software que permite passar o teste com sucesso
 - Correr o teste e verificar que o mesmo passou com sucesso

- O processo anterior poderá ser demasiado moroso e complexo, pelo que nem sempre é a abordagem a seguir. Então quando testar?
 - O software é grande e complexo
 - Os requisitos são complexos e crescentes
 - O projeto é para ser usado a longo prazo
 - Os custos de uma possível falha são demasiado grandes

- Quando é que a implementação de testes é demasiado custosa?
 - O projeto é simples e não irá ficar mais complexo
 - É um projeto para ser usado apenas uma vez (utilização limitada no tempo)

- Que tipo de testes é possível definir:
 - Testes unitários
 - Testes que validam uma unidade elementar de código
 - Testes funcionais
 - Testes que validam um cenário do ponto de vista do utilizador
 - Testes de comportamento
 - Testes idênticos aos funcionais mas realizados num ambiente real

Criar um teste funcional

```
evandro@septimo: ~/tqs
evandro@septimo:~/tqs$ vim tests/functional/ProdutoCest.php
```

Criar um teste funcional

```
evandro@septimo: ~/tqs
 F
<?php
use app\models\Produto;
class ProdutoCest
   public function testCriarProduto(\FunctionalTester $I)
        $I->amOnRoute('/produto/create');
        $I->submitForm('form', [
            'Produto[preco]' => '10',
        1);
        $I->canSee('Produto Bom');
"tests/functional/ProdutoCest.php" 17L, 332C
                                                              1,1
                                                                           Tudo
```

Correr um teste funcional

```
evandro@septimo: ~/tqs
evandro@septimo:~/tqs$ vim tests/functional/ProdutoCest.php
evandro@septimo:~/tqs$ ./vendor/bin/codecept run functional ProdutoCest
Codeception PHP Testing Framework v4.1.11
Powered by PHPUnit 8.5.9 by Sebastian Bergmann and contributors.
Running with seed:
/ ProdutoCest: Test criar produto (0.04s)
Time: 109 ms, Memory: 18.00 MB
 K (1 test, 1 assertion)
evandro@septimo:~/tqs$
```

- Configurar relatório de cobertura
 - Editar o ficheiro codeception.yml

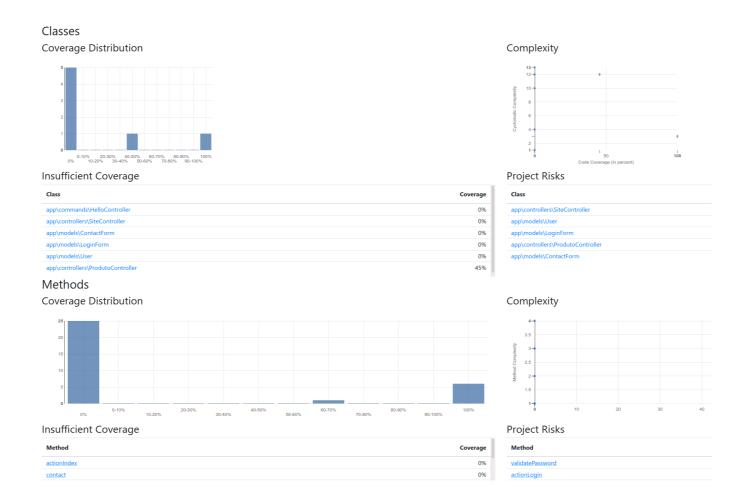
```
le
                                                        evandro@septimo: ~/tqs
                               log: tests/_output
                               data: tests/_data
                               helpers: tests/_support
                           settings:
                               memory_limit: 1024M
                               colors: true
                            modules:
Descomentar
                               config:
                                   Yii2:
                                       configFile: 'config/test.php'
                           # To enable code coverage:
                            coverage:
                               #c3 url: http://localhost:8080/index-test.php/
                               enabled: true
                               #remote: true
                               #remote config: '../codeception.yml'
                               whitelist:
                                   include:
                                       - models/*
                                       - controllers/*
                                       - commands/*
                                       - mail/*
```

- Correr teste com geração do teste de cobertura com os parâmetros:
 - --coverage
 - --coverage-html

```
evandro@septimo: ~/tqs
          o@septimo:~/tqs$ ./vendor/bin/codecept run functional ProdutoCest --covera
    Codeception PHP Testing Framework v4.1.11
    Powered by PHPUnit 8.5.9 by Sebastian Bergmann and contributors.
    Running with seed:
le
      ProdutoCest: Test criar produto (0.11s)
    Time: 208 ms, Memory: 22.00 MB
    Code Coverage Report:
      2020-11-12 00:23:38
     Classes: 14.29% (1/7)
      Methods: 18.75% (6/32)
      Lines: 7.07% (13/184)
     app\controllers::app\controllers\ProdutoController
    Remote CodeCoverage reports are not printed to console
    HTML report generated in coverage
     vandro@septimo:~/tgs$
```

- Abrir o relatório de cobertura HTML em
 - tests/_output/ coverage/ dashboard.html

```
evandro@septimo: ~/tqs
      andro@septimo:~/tqs$ ./vendor/bin/codecept run functional ProdutoCest --covera
    Codeception PHP Testing Framework v4.1.11
    Powered by PHPUnit 8.5.9 by Sebastian Bergmann and contributors.
    Running with seed:
le
      ProdutoCest: Test criar produto (0.11s)
    Time: 208 ms, Memory: 22.00 MB
    Code Coverage Report:
     2020-11-12 00:23:38
      Methods: 18.75% (6/32)
      Lines: 7.07% (13/184)
     app\controllers::app\controllers\ProdutoController
    Remote CodeCoverage reports are not printed to console
    HTML report generated in coverage
     <u>vandro@septimo:~/tqs</u>$ firefox tests/_output/coverage/dashboard.html
```



- Da análise de cobertura podemos obter os seguintes indicadores:
 - percentagem de cobertura do código fonte
 - quais as classes e métodos que representam um grau de incerteza maior
 - qual o nível de risco do projeto
 - ao nível das classes e métodos usando o indicador Change Risk Anti-Patterns (CRAP)

- O indicador CRAP dá uma avaliação de risco do projeto cruzando a complexidade do projeto com a percentagem de cobertura dos testes
- A complexidade do código é feita analisando a quantidade de pontos de decisão existentes, isto é, o número de caminhos possíveis que a execução do código pode ter, e tem o nome de cyclomatic complexity

