

RESPUESTAS A LAS PREGUNTAS DEL CHECKPOINT 2

1. Nombra cuatro valores que se pueden usar con la propiedad justify-content.

Space-between, space-around, center, flex-start.

2. ¿Qué es el Prime Objective?

El objetivo principal es saber qué es lo que se quiere conseguir con la aplicación, a veces hay que guiar al cliente porque lo que él cree que necesita no lograría su objetivo principal. Así mismo, antes de ponernos a trabajar a tope desarrollando algo hay que verificar que hemos entendido bien qué es lo que necesita el cliente, quizá yo pienso que debo hacer algo muy complicado pero realmente lo que necesita es algo muy sencillo.

3. ¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?

Son bocetos iniciales de la aplicación en la que aparecen de una manera muy simplificada los elementos que queremos introducir. No nos paramos a especificar cosas como tipos de botones, tamaños, etc, porque tendremos que validar primero este boceto antes de pasar a su detalle.

El low fidelity wireframe se valida con el cliente, además del mapsite. Al ser un boceto sencillo es fácil añadir o quitar elementos si vemos que hay algo de la historia del usuario que no está funcionando. Una vez que esté listo se podrá pasar a trabajar en el high fidelity wireframe, donde se detallará todo.

4. ¿Qué es Git y para qué sirve?

Es un sistema que permite alojar nuestros proyectos en un lugar y actualizarlos constantemente, con todos los cambios que debamos implementar. De esta manera tenemos acceso en todo momento a todas las versiones y podemos detectar el momento en el que ha sucedido algún error al introducir un cambio.

Además, nos sirve para compartir el proyecto, es como una nube que va registrando todos los cambios introducidos

5. ¿Qué es un mapa del sitio?

Es un diagrama donde reflejamos todas las partes de nuestra aplicación y las unimos con las acciones, de manera que den respuesta la historia de todos los usuarios que van a intervenir. Se hace como un mapa conceptual y se revisa antes de comenzar el desarrollo de la aplicación, pudiendo añadir o quitar elementos. Es una manera muy visual de poder comprender a un golpe de vista el proyecto.

6. Nombra tres valores que se pueden usar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que usa flexbox cuando se crea.

El valor predeterminado es el row, que es fila. También podemos poner column, columna-reverse y row-reverse.