Trabalho Prático 3:Nível de Ligação Lógica: Redes Ethernet e Protocolo ARP

Alexandra Santos, Inês Ferreira e Joana Branco Universidade do Minho, Departamento de Informática email: {a94523, a97372, a96584}@alunos.uminho.pt

Captura e análise de Tramas Ethernet

Localize o estabelecimento da conexão entre o cliente e o servidor HTTP (sequência de tramas com as TCP flags TCP SYN, SYN-ACK, ACK ativas).

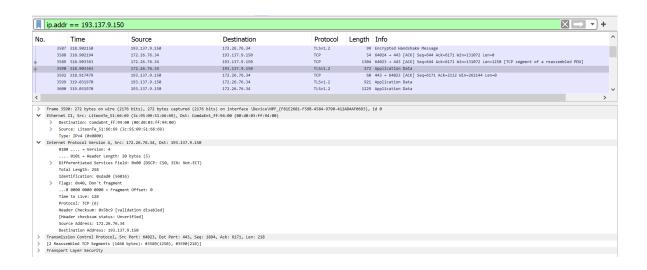


Figura 1: Início da trama

1. Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada.

R: Endereço MAC de origem: 3c:95:09:51:66:69 Endereço MAC de destino: 00:d0:03:ff:94:00

2. Identifique a que sistemas se referem. Justifique.

R: Tendo em conta a tabela de encaminhamento e a tabela resultante do protocolo ARP podemos consultar a rota *Default*, mais concretamente, o endereço de *Gateway* e o *Physical Adress*, consecutivamente. Considerando este último, verifica-se que é igual ao endereço MAC de destino da conexão entre o cliente e o servidor, ou seja, ao *elearning.uminho.pt*.

```
C:\Users\ojard>arp -a
Interface: 192.168.56.1 --- 0xd
 Internet Address
                        Physical Address
                                               Type
 192.168.56.255
                        ff-ff-ff-ff-ff
                                               static
 224.0.0.22
                        01-00-5e-00-00-16
                                               static
 224.0.0.251
                        01-00-5e-00-00-fb
                                               static
 224.0.0.252
                        01-00-5e-00-00-fc
                                               static
                        01-00-5e-7f-ff-fa
 239.255.255.250
                                               static
Interface: 172.26.76.34 --- 0x11
 Internet Address
                        Physical Address
                                               Type
                                               dynamic
 172.26.255.255
                        ff-ff-ff-ff-ff-ff
                                               static
 224.0.0.22
                        01-00-5e-00-00-16
                                               static
 224.0.0.251
                        01-00-5e-00-00-fb
                                               static
 224.0.0.252
                        01-00-5e-00-00-fc
                                               static
                        01-00-5e-7f-ff-fa
 239.255.255.250
                                               static
 255.255.255.255
                                               static
```

Figura 2: Tabela de encaminhamento do cliente

Figura 3: Protocolo ARP do cliente

3. Qual o valor hexadecimal do campo *Type* da trama Ethernet? O que significa?

R: Como podemos observar na figura 1, o campo do *Type* da trama Ethernet é 0x0800. Este campo representa o protocolo da camada superior, assim sendo, o IPv4.

4. Quantos bytes são usados no encapsulamento protocolar, i.e. desde o início da trama até ao início dos dados do nível aplicacional (Application Data Protocol: http-over-tls)? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (overhead) introduzida pela pilha protocolar.

R: No total, foram usados 272 bytes no encapsulamento protocolar, tal como se pode verificar no campo *Length* da figura 1. Estes valores foram extraídos do campo *header length* do nível IPv4 e nível TCP. Já ao nível da *Ethernet*, ao total dos dados foi retirado o *payload* do TCP e o seu valor de *header length*. Assim sendo, a sobrecarga pode ser calculada da seguinte forma:

```
overhead = (34+20+20)/272 * 100 = 27,2\%
```

A seguir responda às seguintes perguntas, baseado no conteúdo da trama Ethernet que contém o primeiro byte da resposta HTTP proveniente do servidor.

5. Qual é o endereço Ethernet da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

R: O endereço *Ethernet* da fonte é 00:d0:03:ff:94:00 e corresponde ao endereço *Gateway* da rota *Default.* Tendo em conta que o servidor não se encontra na mesma sub rede do cliente, esta conexão não é feita diretamente. Há que estabelecer ligação primeiro com um *router* é por isso que se observa esta rota.

	38831 2470.671979	193.137.9.150	172.26.76.34	TLSv1.2	202 Application Data			
	38830 2470.671979	193.137.9.150	172.26.76.34	TLSv1.2	759 Application Data			
	38824 2470.666530	193.137.9.150	172.26.76.34	TCP	60 443 → 64120 [ACK] Seq=138 Ack=2838 Win=262144 Len=0			
	38822 2470.663528	193.137.9.150	172.26.76.34	TCP	60 443 → 64120 [ACK] Seq=138 Ack=1819 Win=260888 Len=0			
	38816 2470.660967	193.137.9.150	172.26.76.34	TLSv1.2	99 Encrypted Handshake Message			
ζ 📗								
>	Frame 38831: 202 bytes on wire (1616 bits), 202 bytes captured (1616 bits) on interface \Device\NPF_[F81E2681-F59B-4584-9790-412AD4AF0693}, id 0							
~	Ethernet II, Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00), Dst: LiteonTe_51:66:69 (3c:95:09:51:66:69)							
	> Destination: LiteonTe_51:66:69 (3c:95:09:51:66:69)							
	> Source: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)							
	Type: IPv4 (0x8800)							
>	Internet Protocol Version 4, Src: 193.137.9.150, Dst: 172.26.76.34							
>	Transmission Control Protocol, Src Port: 443, Dst Port: 64120, Seq: 843, Ack: 2838, Len: 148							
	Transport Layer Security							
>	Transport Layer Security							

Figura 4: Trama com o primeiro byte da resposta HTTP do servidor

- Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde?
 R: O endereço MAC do destino é 3c:95:09:51:66:69 e corresponde ao cliente, ou seja, ao nosso computador.
- 7. Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida.

R: Tendo em conta a figura anterior, os protocolos contidos na trama são o IPv4, TCP e o Ethernet.

Protocolo ARP

- 8. Observe o conteúdo da tabela ARP. Diga o que significa cada uma das colunas.
 - **R:** Na primeira coluna temos os *Address*, que é o endereço. Na coluna *HWtype* vemos qual o protocolo de camada física que é a *Ethernet*. Já na *HWadress* observa-se qual o endereço MAC, o protocolo ARP permite saber o endereço MAC através do seu IP. Na coluna da *flag* é apresentado um "C". Este tipo de entrada é visto quando as entradas são inseridas dinamicamente pelo protocolo ARP(as flags dizem-nos como o MAC *Address* foi posto na memória). Na coluna *lface* temos a interface da rede neste caso wlp0s20f3.

```
ines@ines-IdeaPad-5-14IIL05:~$ arp
Address HWtype HWaddress Flags Mask Iface
_gateway ether 00:d0:03:ff:94:00 C wlp0s20f3
ines@ines-IdeaPad-5-14IIL05:~$
```

Figura 5: Tabela ARP

9. Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama Ethernet que contém a mensagem com o pedido ARP (ARP Request)? Como interpreta e justifica o endereco de destino usado?

R: Endereço origem 38:68:93:6b:39:3d

Endereço destino: ff:ff:ff:ff:ff

Interpretando o resultado, o endereço de origem corresponde ao nosso computador e o endereço destino é o de *Broadcast*. Este último é apresentado desta maneira porque como não se sabe o endereço MAC destino, ele envia para todas as interfaces.

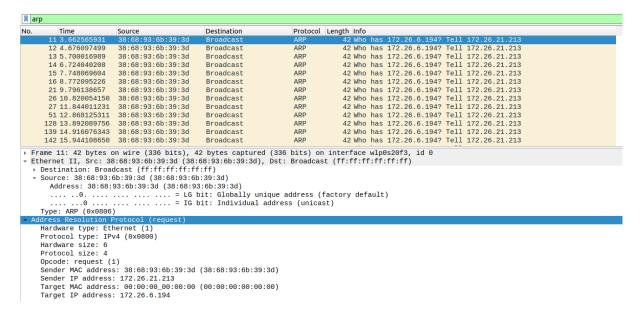


Figura 6: Filtro ARP no Wireshark

- 10. Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?
 R: O valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet é 0x0806 e corresponde ao protocolo ARP, isto é, o payload é um pacote ARP.
- 11. Como pode confirmar que se trata efetivamente de um pedido ARP? Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? Que conclui?
 - **R:** Como podemos ver na figura 6, o campo "Opcode: request (1)" indica que é um pedido ARP. Os endereços contidos na mensagem são os IP do host origem e host destino, ou seja, Sender Ip Adress e Target Ip Adress, respetivamente.
- 12. Explicite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo host de origem.
 - **R:** A pergunta feita pelo host de origem é "Who has x?", onde x corresponde ao endereço final (172.26.6.194 o endereço que demos ping), ou seja, onde ele deverá chegar, objetivo final. Interpretando a segunda parte da mensagem "Tell y", corresponde ao endereço do router (172.26.21.213) que serve como mediador, ou seja, o intermediário.

13. Localize a mensagem ARP que é a resposta ao pedido ARP efetuado.

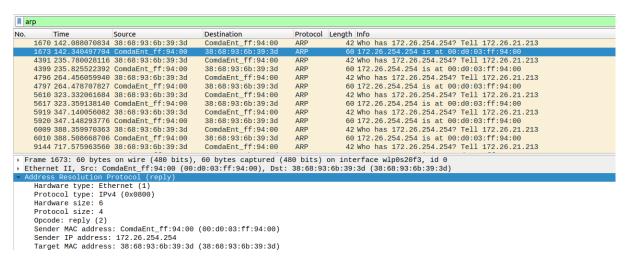


Figura 7: ARP reply

- a. Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?
 R: O valor do campo ARP opcode é "reply (2)", ou seja, corresponde a uma resposta.
- b. Em que campo da mensagem ARP está a resposta ao pedido ARP?
 R: A resposta ao pedido ARP está representada no campo Sender MAC address.
- 14. Na situação em que efetua um ping a outro host, assuma que este está diretamente ligado ao mesmo router, mas noutra subrede, e que todas as tabelas ARP se encontram inicialmente vazias. Esboce um diagrama em que indique claramente, e de forma cronológica, todas as mensagens ARP e ICMP trocadas, até à recepção da resposta ICMP do host destino.

R:

o hoot du origem via o dotagrama -> mas más babe o MA do nauter ICMP ->mandouo padido ARP pana salan o -> o router rub o padido do som MAC Adress e retorno-o MAC MAC ADRRSS Mac do houter -> a hast do origem hauter 3010 -> a monscosum voi do haot Origem ato ao Rauto -> Router rooks a menossem pom Raba o Moc Albans do Ir Mac Route -> Router for um podido do MAK Adnosa do host dootino 20 36 -> 0 Host de destino neceso podido do sour MAC Adres e retorno-o MAC Deolin ___ o Route nous o MAC Advers do host do 200 -> 0 Novitar envia o distagrama pana o Mac YCMP Adness du Most doulina -> host define recess mensesem

Domínios de colisão

- 15. Através da opção tcpdump verifique e compare como flui o tráfego nas diversas interfaces do dispositivo de interligação no departamento A (LAN partilhada) e no departamento B (LAN comutada) quando se gera tráfego intra-departamento (por exemplo, fazendo ping IPaddr da Bela para Monstro, da Jasmine para o Alladin, etc.) Que conclui?
 - **R:** A diferença entre o switch e o hub é que o primeiro recebe um pacote com informação e verifica qual é o destino na sua tabela de encaminhamento. Por outro lado, o hub recebe um pacote e envia a informação dela para todo o lado, criando assim colisões e tráfego. Logo, podemos concluir que os *switches* são muito mais rápidos.

```
root@Bela:/tmp/pycore.32929/Bela.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
^C17:33:00.211453 IP 10.0.4.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
17:39:02.212328 IP 10.0.4.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44

2 packets captured
2 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
root@Bela:/tmp/pycore.32929/Bela.conf# ping 10.0.4.21
PING 10.0.4.21 (10.0.4.21) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.4.21: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.039 ms
64 bytes from 10.0.4.21: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.160 ms
^C
--- 10.0.4.21 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1012ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.039/0.099/0.160/0.060 ms
root@Bela:/tmp/pycore.32929/Bela.conf# ■
```

Figura 9: Tráfego no departamento A

```
root@Jasmine:/tmp/pycore.32929/Jasmine.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -w for full protocol decode
listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
^C17:33:48.675317 IP6 fe80::200:fff:feaa:58 > ff02::5: 0SPFv3, Hello, length 36
17:39:48.818729 IP 192.168.16.153 > 224.0.0.5: 0SPFv2, Hello, length 44

2 packets captured
2 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
root@Jasmine:/tmp/pycore.32929/Jasmine.conf# ping 192.168.16.156
PING 192.168.16.156 (192.168.16.156) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.16.156: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.234 ms
64 bytes from 192.168.16.156: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.560 ms
64 bytes from 192.168.16.156: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.644 ms
^C
--- 192.168.16.156 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2026ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.234/0.479/0.644/0.176 ms
root@Jasmine:/tmp/pycore.32929/Jasmine.conf# ■
```

Figura 10: Tráfego no departamento B

- 16. Construa manualmente a tabela de comutação do switch do Departamento B, atribuindo números de porta à sua escolha.
 - **R:** A topologia do departamento B usada no relatório anterior é apresentada na figura 11.

Porta	MAC Address	Interface	TTL
1	00:00:00:aa:00:58	e0	64
2	00:00:00:aa:00:59	e1	64
3	00:00:00:aa:00:5a	e2	64
4	00:00:00:aa:00:5b	e3	64

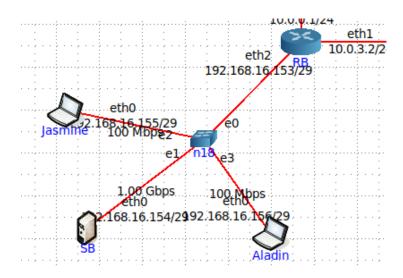


Figura 11: Topologia do departamento B

Conclusão

Neste trabalho foi possível explorar o conhecimento a nível da ligação lógica, mais concretamente, as rede *Ethernet* e o protocolo ARP.

Desenvolveram-se conceitos mencionados nos trabalhos práticos anteriores e que são bastante relevantes para o objetivo final de aprendizagem.

Neste exercício foram sentidas menos dificuldades em comparação aos exercícios anteriores e sentimos que os conceitos foram bem interiorizados.