

“Galatic Viking”

Conceito:

Para a realização deste projeto 3D que nos foi proposto, idealizei uma personagem inserida na era Viking. Sendo esta uma lontra, a personagem tem uma certa ligação com os guerreiros nórdicos, pois ambos são guerreiros territoriais, com uma forte conexão com o mar.

Foi adicionado, como era requisito, um toque futurístico, dando assim mais dinâmica à personagem e ao ambiente onde ele se insere.

Sinopse:

A personagem principal, denominada Ragnar, era o guerreiro mais famoso da sua vila. Este sempre fora fiel à sua cultura viking, pois nunca se esqueceu das suas origens.

Numa certa noite a sua cidade foi atacada inesperadamente. Não restou nada, apenas Ragnar sobreviveu. Ele sozinho, movido unicamente pela raiva, reconstruiu a sua base e o seu barco.

Cabe agora a esta personagem recuperar a glória perdida do reino.

Concept art 2d

Povo

Ragnar



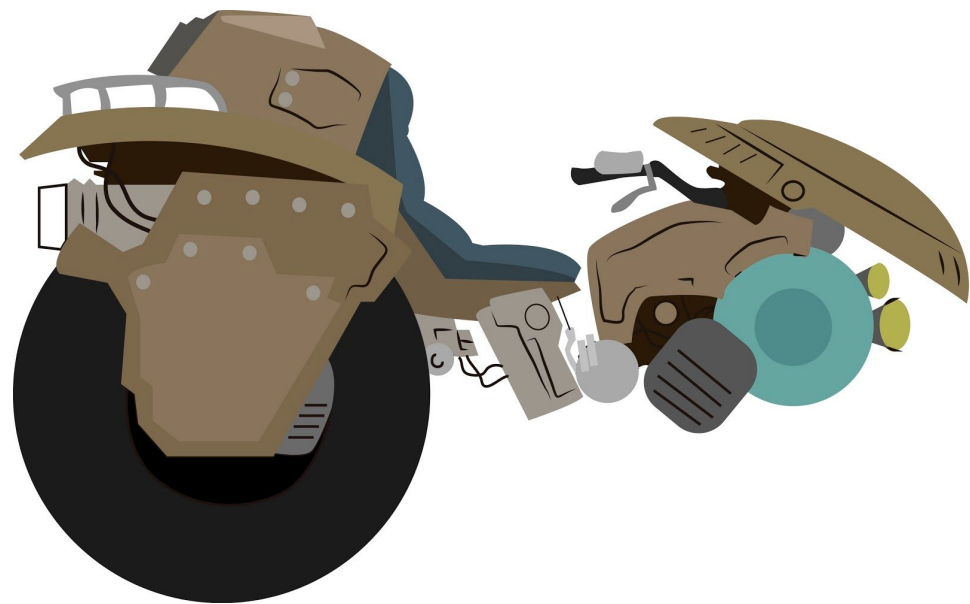
Guerreiro/Líder

Asmund



Veículo individual

Mota semi-planadora



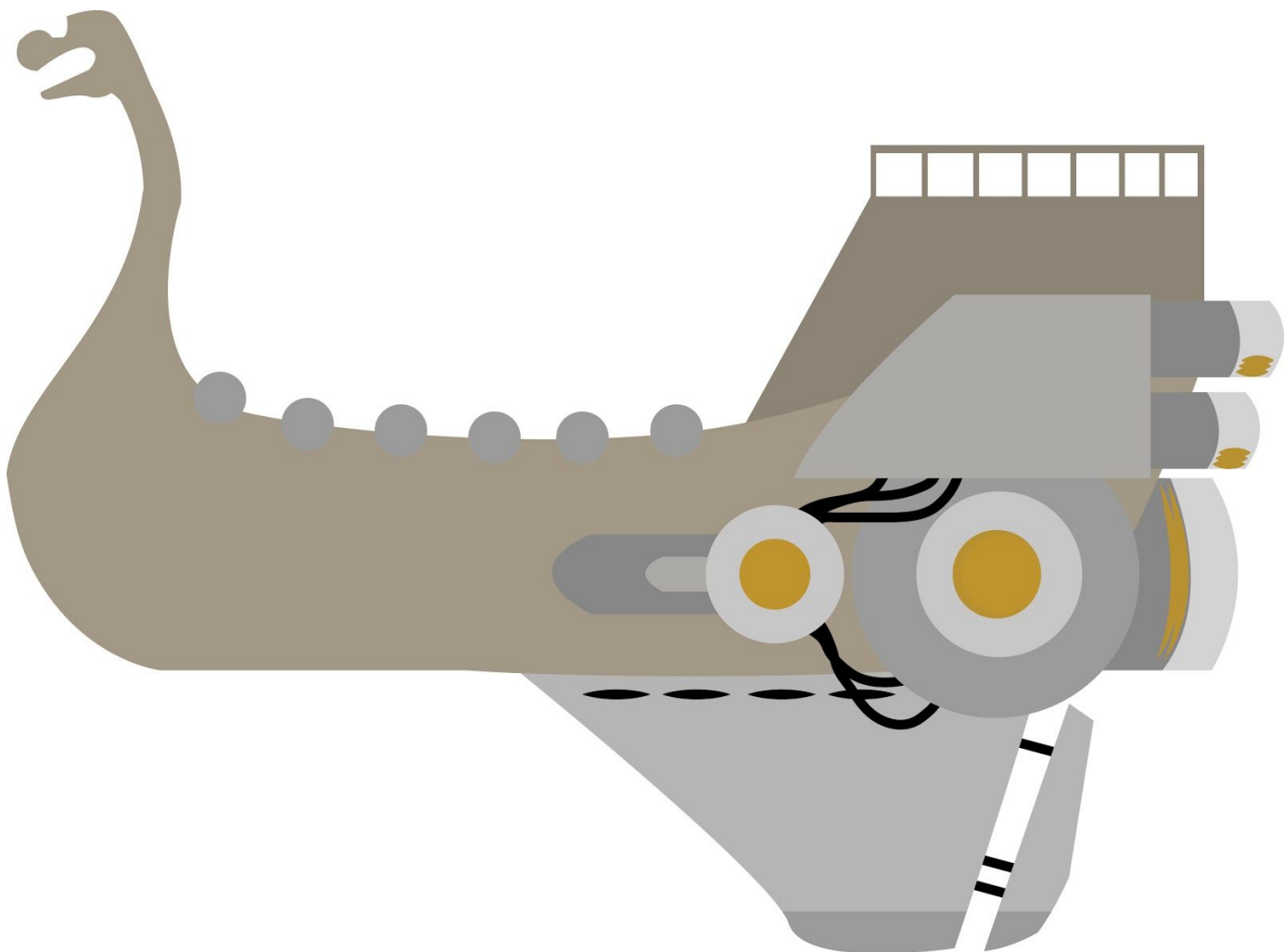
Veículo médio para um grupo

Barco viking tradicional

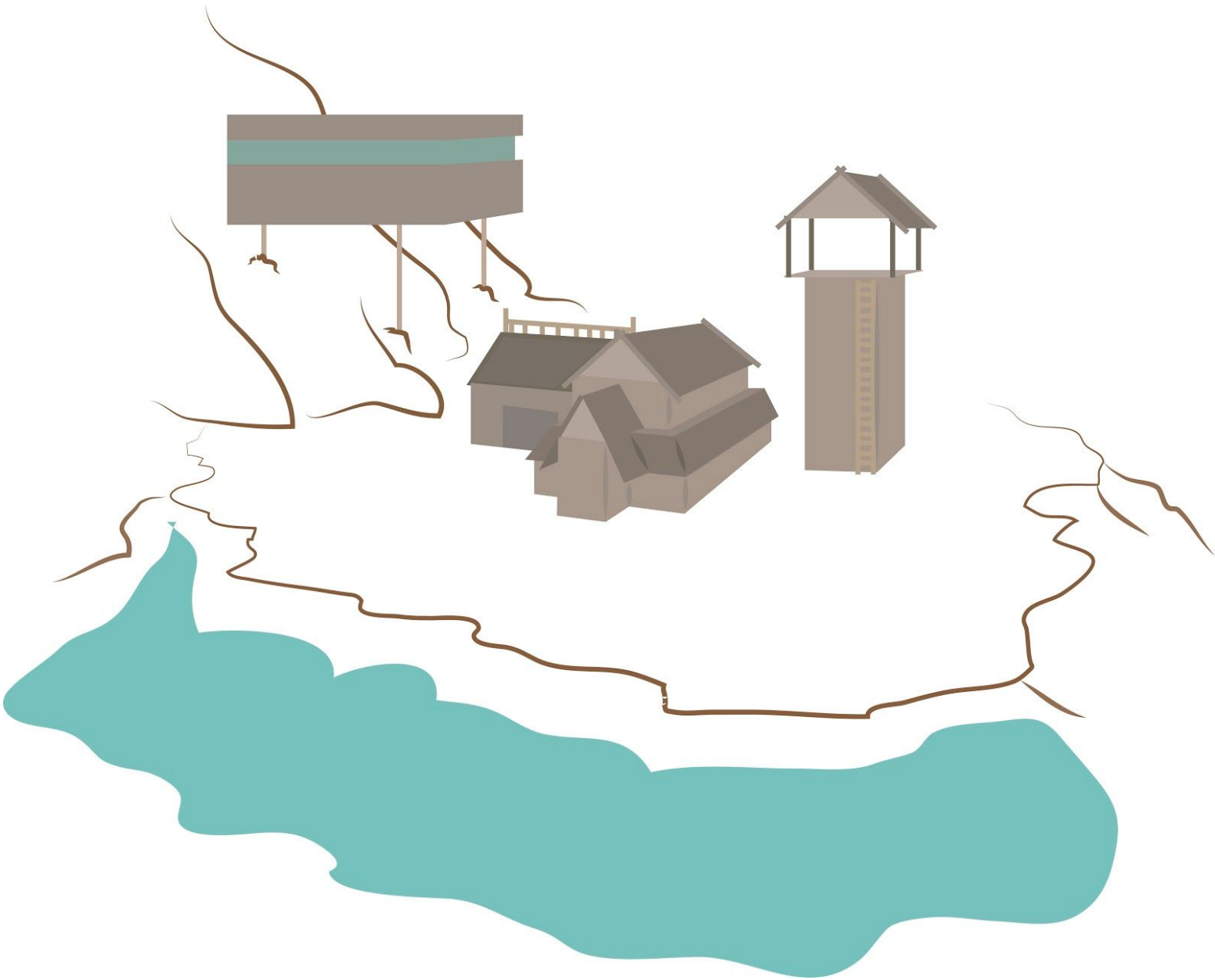


Nave de grande porte

Nave viking



Base inserida na paisagem

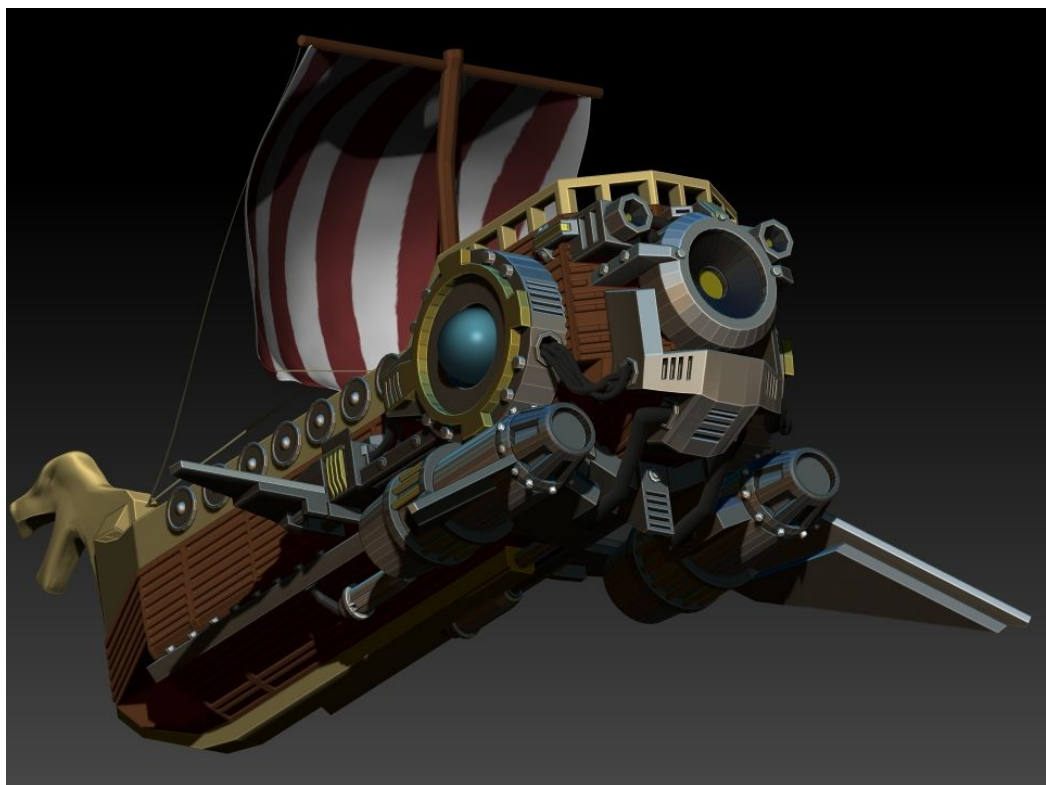


Modelação 3d

- Personagem



- Veículo



- Base inserida na paisagem

