



Universidade Federal do Ceará
Campus de Crateús

Redes de Computadores

Descrição do Trabalho

Orientações

1. Esta tarefa deverá ser realizada em equipe de no máximo **cinco** pessoas.
2. Poderá ser utilizada qualquer linguagem de programação.
3. O projeto desenvolvido deverá ser apresentado em webconferência no final da disciplina (data a ser definida).

Servidor proxy Web multithreaded

Nesta tarefa, você desenvolverá um **proxy da Web**. Quando seu **proxy** receber de navegador uma requisição HTTP para um objeto, ele gerará uma nova requisição HTTP para o mesmo objeto e a enviará para o servidor de origem. Quando o proxy receber a resposta HTTP correspondente com o objeto do servidor de origem, ele criará uma nova resposta HTTP, incluindo o objeto, e a enviará ao cliente.

Esse proxy será multithreaded, de modo que poderá lidar com várias requisições ao mesmo tempo.

Além disso, o seu proxy deverá fazer bloqueio de conteúdo. Você pode definir o tipo de conteúdo a ser bloqueado, como por exemplo, arquivos de música ou vídeo.