

Relatório do TP1

Data: 2024-09-18

Autor: Joana Maria Fernandes Campos

Número de estudante: a107229

Curso: Engenharia Biomédica

Ano letivo: 2024/2025

Resumo

O TP1 consistiu na realização de dois exercícios:

- Resolver o exercício 10 do Maze;
- Desenhar com o "Turtle": A casa, o sol e a árvore.

Iniciei o trabalho pelo exercício 10 do "Maze", que me pareceu ser mais simples do que desenhar os três elementos no "Turtle". Optei por demonstrar duas abordagens para resolver o exercício. Na primeira, o personagem não se dirige diretamente ao objetivo, mas, após percorrer alguns caminhos desnecessários, chega ao destino, esta foi a primeira solução que encontrei. Dias depois, retornei ao exercício com novas ideias e percebi que havia uma solução mais simples, na qual o personagem se dirige diretamente ao alvo.

Em seguida, dediquei-me ao exercício com o "Turtle", considerei esta parte do TP1 a mais trabalhosa. Devo admitir que não tenho muita experiência em programação, mas esforcei-me para tentar combater as dúvidas que pudessem surgir. O processo fez-me recordar a época em que utilizávamos o "Scratch" em TIC, no ciclo. Optei por desenhar as figuras separadamente, pois além de ficarem maiores, achei que ficariam, esteticamente, mais agradáveis, adicionei cores, também com essa preocupação visual. Durante a aula, não ficou claro se seria necessário apresentar todo o processo de criação das figuras, então optei por anexar apenas os comandos utilizados para desenhar a árvore, que considerei o elemento mais desafiador, dediquei várias horas a este elemento, mais tempo do que na casa, que foi relativamente simples, a estrutura da casa foi criada com um quadrado, para formar a base, um retângulo para a porta, quadrados para as janelas, por fim um triângulo para o telhado. O sol também foi uma tarefa fácil: comecei com um círculo amarelo e adicionei linhas representando os raios solares. Já a árvore exigiu mais esforço, envolvendo o uso de meia circunferência para a copa e um retângulo para o tronco, contudo fiquei muito satisfeita com o resultado final.

Considerações finais

Em suma, achei o trabalho enriquecedor, não tinha conhecimento sobre a existência da plataforma do "Blockly games", no entanto achei uma boa forma de introduzir não só a programação, como a forma de pensar em programação, às vezes um pouco fora da caixa.