

Relatório do TPC 2

Autor: Joana Santos (a103904)

Descrição

Para o TPC 2 foi pedida a criação de programa em Python do jogo "Adivinha o número" com 2 modalidades diferentes de partida:

- Modalidade 1: O computador escolhe um número aleatório de 0 a 100 e o utilizador tenta adivinhar
- Modalidade 2: O utilizador escolhe um número aleatório de 0 a 100 e o computador tenta adivinhar

Para cada modalidade no final do jogo é indicado o número de tentativas utilizadas até acertar o número secreto através de um contador.

Na modalidade 1 é utilizado o pack random para realizar a escolha do número secreto pelo computador. A partir daí o utilizador tem um número não restrito de tentativas para acertar o número secreto. De cada vez que errar o número é lhe dada uma pista quanto a se deve adivinhar um número mais alto ou mais baixo do que aquele que tentou.

Na modalidade 2 são utilizadas variáveis para guardar o número máximo (100) e mínimo (0) que o utilizador pode escolher. O computador irá escolher um número dentro desse intervalo inicial e, uma vez escolhido, o utilizador deve dar feedback acerca dessa tentativa. De cada vez que errar o número o intervalo inicial de 0 a 100 será restringido até encontrar o número secreto.