Instituto Superior técnico



french Solitaire

artificial intelligence

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **procura em profundidade primeiro** | **Procura gananciosa** | **procura A\*** |
| **Tempo de execução** | 0.016226 segundos | 0.010108 segundos | 0.006804 segundos |
| **Número de nós expandidos** |  |  |  |
| **Número de nós gerados** |  |  |  |

**Tabela 1**: Tabuleiro 5x5 (linhas x colunas).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **procura em profundidade primeiro** | **Procura gananciosa** | **procura A\*** |
| **Tempo de execução** | 1.108621 segundos | 0.010915 segundos | 0.021279 segundos |
| **Número de nós expandidos** |  |  |  |
| **Número de nós gerados** |  |  |  |

**Tabela 2**: Tabuleiro 4x4 (linhas x colunas).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **procura em profundidade primeiro** | **Procura gananciosa** | **procura A\*** |
| **Tempo de execução** | 0.590397 segundos | 0.121020 segundos | 0.161706 segundos |
| **Número de nós expandidos** |  |  |  |
| **Número de nós gerados** |  |  |  |

**Tabela 3**: Tabuleiro 4x5 (linhas x colunas).

Grupo 24

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **procura em profundidade primeiro** | **Procura gananciosa** | **procura A\*** |
| **Tempo de execução** | 1.293105 segundos | 1.779675 segundos | 0.628089 segundos |
| **Número de nós expandidos** |  |  |  |
| **Número de nós gerados** |  |  |  |

**Tabela 4**: Tabuleiro 4x6 (linhas x colunas).

Após uma análise cuidada das tabelas acima, é possível concluir de imediato que \_\_\_\_\_\_ (DAR EXEMPLOS).

De acordo com o observado, o número de berlindes atua como um fator determinante no \_\_\_.

Relativamente aos algoritmos estudados para este projeto e sua eficiência, conclui-se que \_\_\_\_\_\_\_ (DAR MAIS EXEMPLOS). Assim, verifica-se que o algoritmo \_\_\_\_ é mais eficiente, sendo a seguir a este o algoritmo \_\_\_\_\_\_\_\_ e finalmente \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

FALAR DA HEURÍSTICA!!!!!!!!!!!!!

Grupo 24