

LISTA 9 – 24/05

Questão 1

Documentar e testar um software é importante pois assim é possível organizar e saber se o mesmo atendeu a todas as necessidades que foram pedidas pelo desenvolvedor

Questão 2

Os tipos de documentação de software são: códigos fonte, requisitos de software, arquitetura de software e manual do usuário.

Questão 3

Assinatura de uma função é o nome que a função recebe, tendo em vista que deve ser um nome simples e fácil de ser identificado pelo usuário, sendo quase uma descrição do que aquela função irá realizar.

Questão 4

O manual do usuário deve ser utilizado para que seja possível compreender o código sem que fique dúvidas do que foi feito em cada uma das linhas escritas.

Questão 5

A documentação de arquitetura de software é onde é apresentada as informações de como será arquitetado o software, sendo um ponto de partida para decisões sobre a implementação do projeto.

Questão 6

Testes de software são etapas na construção para ver se o software está realmente funcionando, motivando a segurança dos usuários, qualidade e redução de bugs.

Questão 7

É melhor descobrir os bugs ao longo do processo de desenvolvimento do software pois assim os erros são corrigidos com mais facilidade e rapidez, diferente de que se fosse ao final, que poderia até mesmo correr o risco de refazer o código por completo.

Questão 8

O ciclo de vida dos testes depende do ciclo de vida do desenvolvimento, para que um teste comece é preciso primeiramente desenvolver ele de forma detalhada, porém depois que essa etapa é concluída o ciclo de vida do desenvolvimento se encerra e inicia o de testes.

Questão 9

O teste da caixa-preta é sobre os testes em si, um teste funcional, do que será preciso para realizar o código. Já o teste da caixa-branca inclui mais informações sobre o código e sua estrutura dentro do sistema escolhido, um teste mais estrutural.

Questão 10

- Unidade: testes individuais para testar a operação e qualidade dos métodos predefinidos para a estrutura interna do código
- Integração: teste entre as interfaces
- Sistema: o software é testado como um todo
- Aceitação: utilização do software pelos usuários através de outros dois testes, alfa e beta:
 - Alfa: no próprio servidor do desenvolvedor
 - Beta: no servidor do usuário com relatos dos erros encontrados

Questão 11

Para o teste de integração ser validado é utilizado o método da caixa-branca, sendo testada as integrações entre as partes que compõe o todo, se essas etapas ocorrerem como o esperado e obter um retorno 0, o teste foi validado.

Questão 12

O teste de aceitação é importante pois assim é possível ver o usuário está de acordo com o software instalado para poder dar continuidade a real aplicação do mesmo. Quando são utilizados na metodologia ágil, os testes de aceitação são essenciais, pois uma história somente pode ser considerada válida se esse teste for realizado.

Questão 13

Os testes de requisitos não funcionais são importantes para detectar os possíveis bugs através de testes de: desempenho (para validar o comportamento do software), usabilidade (validar as interfaces através de experiências reais) e falhas (simulam falhas no sistema).

Questão 14

Os ambientes são importantes pois dessa forma o software é testado mais de uma vez e os bugs podem ser concertados antes da entrega final do produto como já foi dito acima, facilitando a entrega final do software. A cada mudança de ambiente são realizados teste de diferentes tipos, que já foram listados acima igualmente.

Questão 15

O teste de software no Scrum deve ser feito em duplas para que o desenvolvedor/usuário não seja tendencioso a “burlar” os bugs de determinada parte. No Scrum todos os desenvolvedores, em algum momento assumem o papel de analista de testes, e isso faz com que ele se diferencie dos métodos

tradicionais, pois os próprios desenvolvedores conseguem ver os bugs que surgiram no software e serem aptos a concerta-los.