



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Plataformes per gaming

Marc Bellavista
Joan Sales

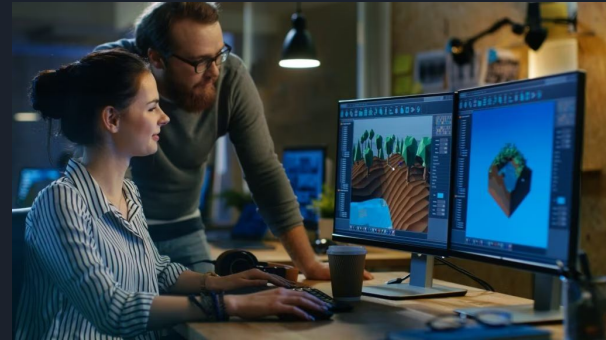
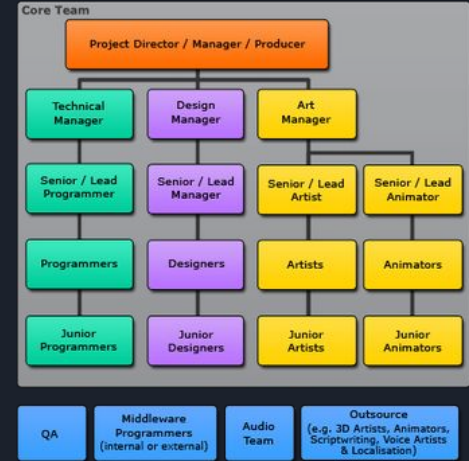
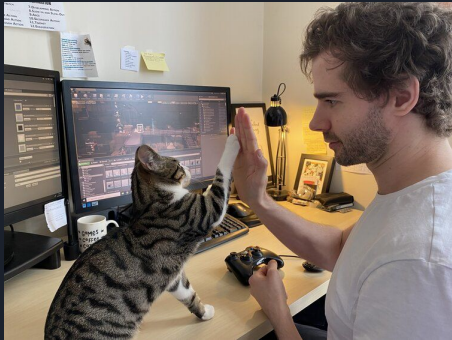


Índex

- **Introducció**
 - Influència dels CPDs en el gaming
 - Serveis per a videojocs online multijugador
 - Softwares d'obtenció de videojocs
 - Conclusions

Escenaris comuns a la indústria

- Indie developers
- Equip petit/mitjà
- Grans empreses



CPDs al desenvolupament de videojocs

Característiques generals:

- Alta capacitat de càlcul
- Bona connectivitat a internet
- Seguretat contra fallades

Si es pot:

- Alta escalabilitat
- Fàcil de gestionar
- Poc contaminant i eficient energèticament



CPD de Microsoft a Suècia



Índex

- Introducció
- **Influencia dels CPDs en el gaming**
- Serveis per a videojocs online multijugador
- Softwares d'obtenció de videojocs
- Conclusions

Historia de la relació dels CPDs i el gaming: Inicis

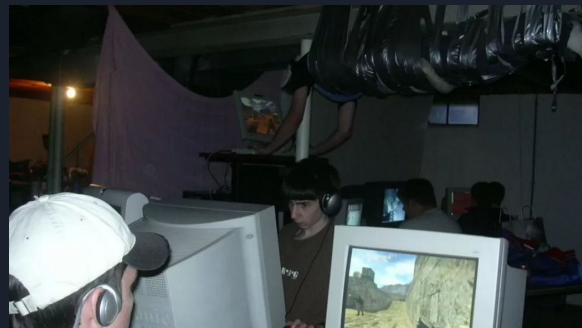
80-90s Inicis del gaming online

90s *Dedicated Game Servers*

90-00s MMORPG i mons virtuals

10s Cloud Gaming i E-sports

10-20s Expansió dels CPDs





Índex

- Introducció
- Influència dels CPDs en el gaming
- **Serveis per a videojocs online multijugador**
- Softwares d'obtenció de videojocs
- Conclusions

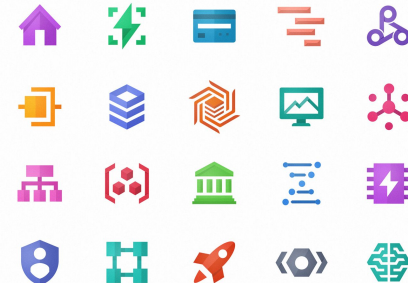
Google Cloud

Característiques principals:

- **Moltes eines diferents**
- Totalment gestionat
- Migracions senzilles
- Molta seguretat



Google Cloud



Serverpronto

Característiques principals:

- 20 anys d'experiència
- **Molta flexibilitat**
- Oberts a innovació



Amazon Web Services

Amazon GameLift:

- Administració de la infraestructura senzilla
- Gestió del escalat
- Assignació de jugadors a sessions
- Protecció contra atacs DDos

Amazon Lumberyard

- Creació de jocs 3D
- Connectivitat amb l'emmagatzematge i la capacitat de càlcul





OVH

Característiques principals:

- Emmagatzematge al núvol
- **Personalitzable segons el client**
- Servidors dedicats





Índex

- Introducció
- Influència dels CPDs en el gaming
- Serveis per a videojocs online multijugador
- **Softwares d'obtenció de videojocs**
- Conclusions

Steam i Epic Games



24,240,096

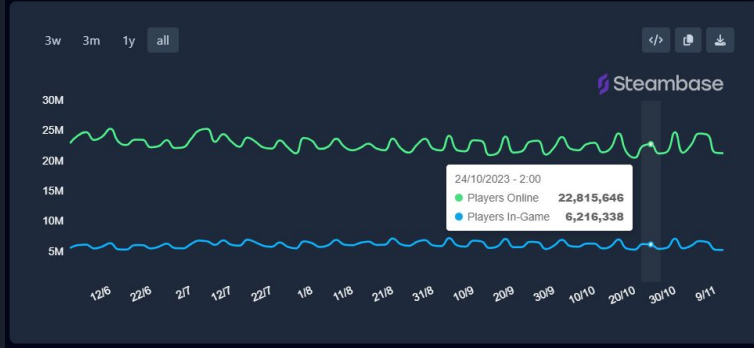
Players Online

6,192,134

Players In-Game

101,573

Tracked Steam Games



Epic Games Store 2022 Year in Review

230M+
Total PC users

Nearly **725M** Epic cross-platform accounts

68M MAU in December 2022

\$820M

spent by PC players on the Epic Games Store

- 2%

\$355M

spent by players on third-party PC games in the Epic Games Store*

+ 18%

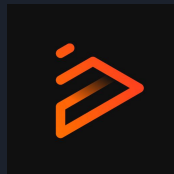
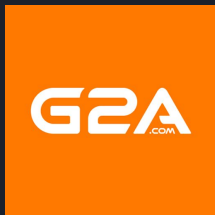
Botigues online

- Playstation Store
- Nintendo eShop
- Microsoft Store

- Altres...



Altres mètodes...



Humble Bundle



Índex

- Introducció
- Influència dels CPDs en el gaming
- Serveis per a videojocs online multijugador
- Softwares d'obtenció de videojocs
- **Conclusions**

Depèn

