

7. Variables i tipus

UD02 · DAM · 2025

7.1 Què són i com es declaren

```
1 int primerNumero = 56;
2 int segonNumero = 23;
3 System.out.println(primerNumero + segonNumero); // 79
```

Regla: primer el **tipus**, després el **nom**. Es pot **inicialitzar** en la mateixa línia.

7.2 Tipus de dades primitives

Tipus	Decimals	Mida	Exemple
byte	No	1B	byte edat = 25;
short	No	2B	short alt = 160;
int	No	4B	int suma = 100;
long	No	8B	long diners = 20000L;
float	Sí	4B	float preu = 2.5f;
double	Sí	8B	double pi = 3.1416;
char	No	2B	char lletra = 'A';
boolean	No	1B	boolean actiu = true;

7.3 Operacions bàsiques i abreujades

- Matemàtiques: + - * / %
- Relacionals: > >= < <= == !=
- Lògiques: && || !
- Abreujades: += -= *= /=, ++ --

7.4 Exemple lògic

```
1 if ((a == 3 && b > 5) || (a == 7 && !(b < 4))) {  
2     // condició certa  
3 }
```