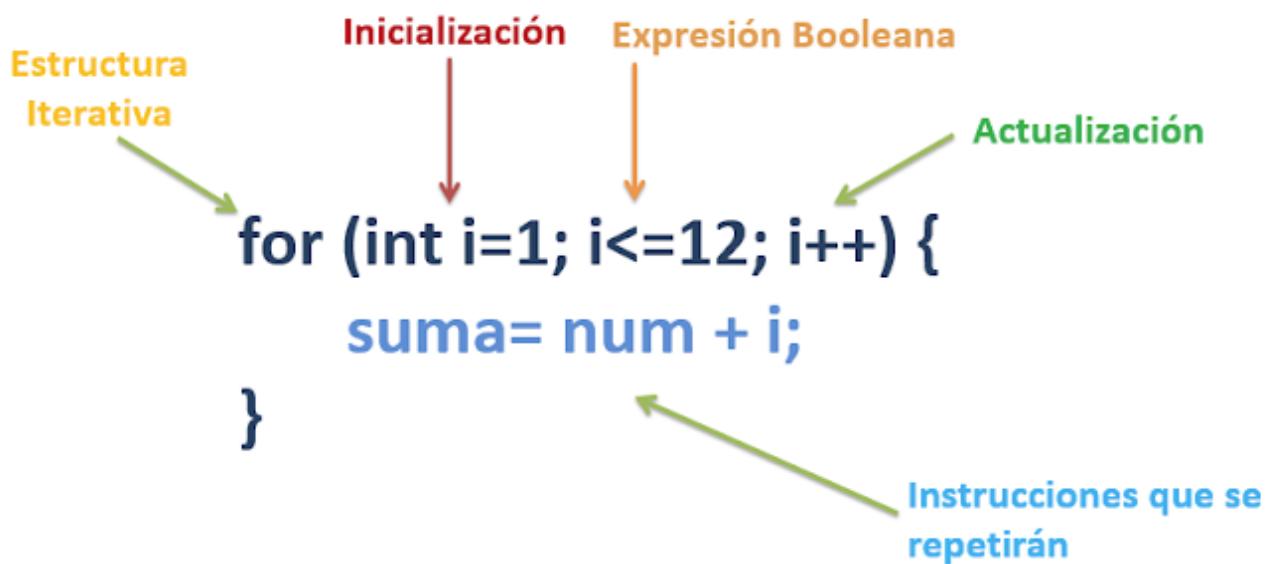


9. Bucles

UD02 · DAM · 2025



while

```
1 int x = 5;
2 while (x > 0) {
3     x--;
4 }
```

do...while

```
1 int op;
2 do {
3     // mostra menú
4     op = llegirOpcio();
5 } while (op != 0);
```

for

```
1 for (int i = 0; i < 10; i++) {
2     System.out.println(i);
3 }
```

break / continue

```
1  for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
2      if (i == 8) break;      // ix del bucle  
3      if (i % 2 == 0) continue; // passa a la següent iteració  
4      System.out.println(i);  
5  }
```

Els **bucles** permeten **repetir un bloc de codi** mentre es complisca una condició lògica.\ Són una eina essencial del **control de flux** en programació.
