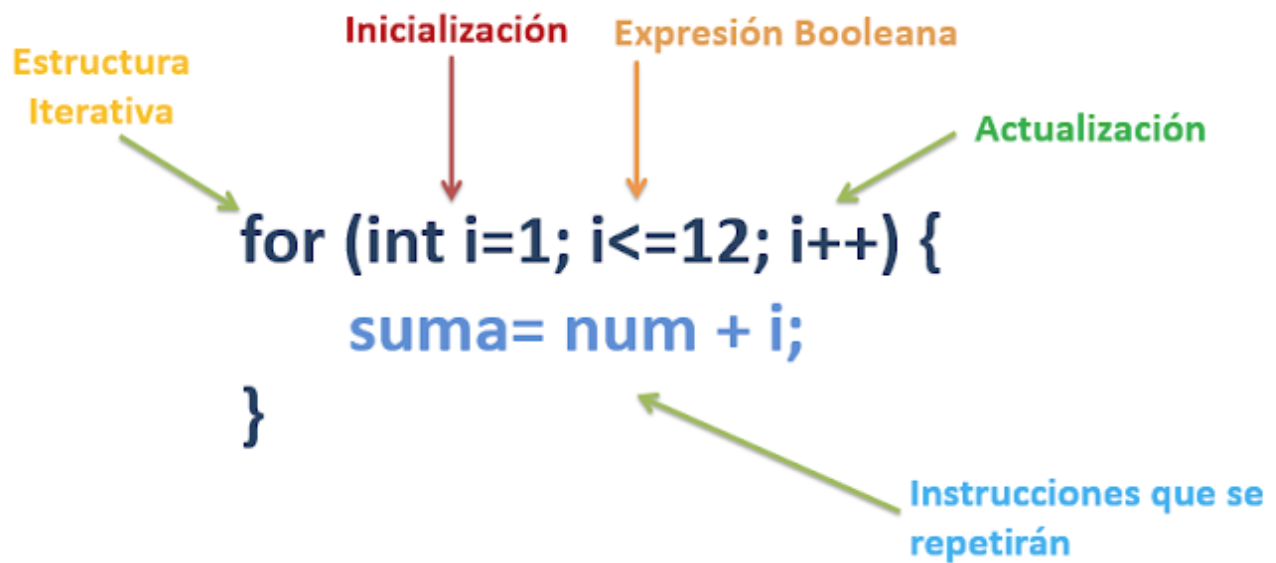


9. Bucles

UD02 · DAM · 2025



while

```
1  int x = 5;
2  while (x > 0) {
3      x--;
4  }
```

do...while

```
1  int op;
2  do {
3      // mostra menú
4      op = llegirOpcio();
5  } while (op != 0);
```

for

```
1  for (int i = 0; i < 10; i++) {
2      System.out.println(i);
3  }
```

break / continue

```
1  for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
2      if (i == 8) break;          // ix del bucle  
3      if (i % 2 == 0) continue; // passa a la següent iteració  
4      System.out.println(i);  
5  }
```

Els **bucles** permeten **repetir un bloc de codi** mentre es compleixca una condició lògica.\ Són una eina essencial del **control de flux** en programació.
