

2. Agenda

Contingut

Contingut del temari.

1. Introducció
2. Agenda
3. Introducció
4. Instal·lació del JDK
5. Instal·lació de Visual Studio Code
6. El primer programa: "Hola Món"
7. Variables i tipus
8. Comprovació de condicions
9. Bucles
10. Tipus de bucles en Java
11. Control de flux dins dels bucles
12. Arrays i cadenes
13. Dades introduïdes per l'usuari
14. Parse

Revisarem eines, sintaxi bàsica, tipus, E/S, condicions, bucles, funcions i col·leccions.

