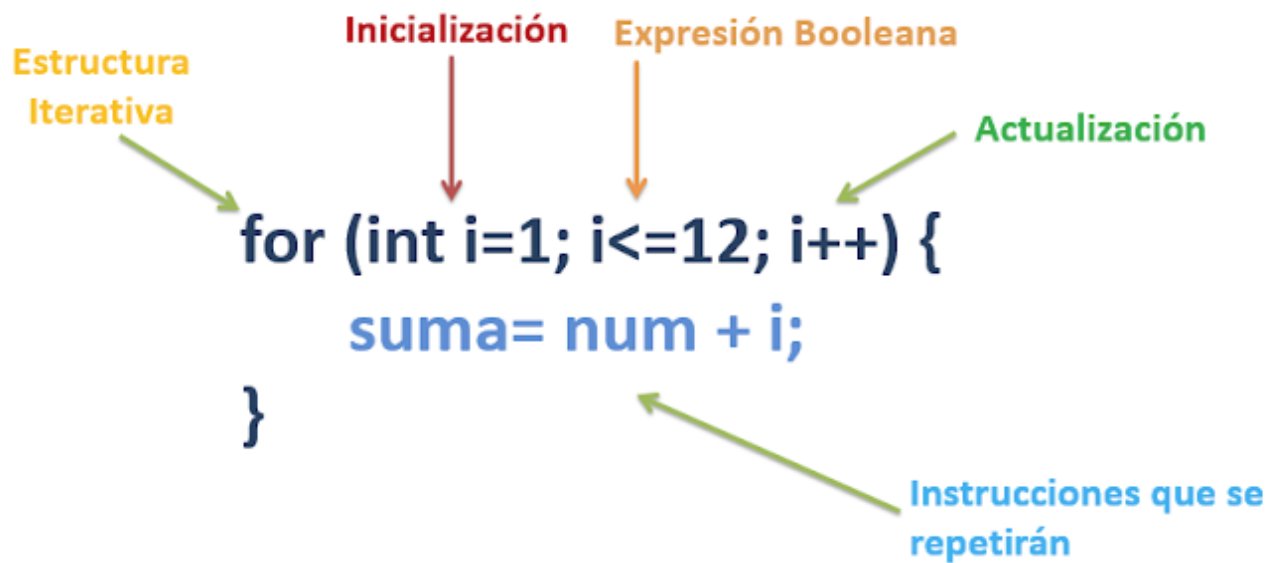


9. Bucles

UD02 · DAM · 2025



while

```
1  int x = 5;  
2  while (x > 0) {  
3      x--;  
4  }
```

do...while

```
1  int op;  
2  do {  
3      // mostra menú  
4      op = llegirOpcio();  
5  } while (op != 0);
```

for

```
1  for (int i = 0; i < 10; i++) {  
2      System.out.println(i);  
3  }
```

break / continue

```
1  for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
2      if (i == 8) break;          // ix del bucle  
3      if (i % 2 == 0) continue; // passa a la següent iteració  
4      System.out.println(i);  
5  }
```

Els **bucles** permeten **repetir un bloc de codi** mentre es compleixca una condició lògica.\ Són una eina essencial del **control de flux** en programació.
