

6. El primer programa: “Hola Món”

UD02 · DAM · 2025

Crea `HolaMundo.java`:

```
1 // Aplicació HolaMundo de exemple
2 class HolaMundo {
3     public static void main(String[] args) {
4         System.out.println("Hola Món!");
5     }
6 }
```

Compila i executa:

```
1 javac HolaMundo.java
2 java HolaMundo
```

4.1. Entendre el codi

- `class HolaMundo { ... }` → defineix una **classe** (contenidor del codi).
- `public static void main(String[] args)` → punt d'entrada del programa.
- `System.out.println("...")` → escriu per pantalla i fa **salt de línia**.
- Cada **sentència** acaba amb `;`.

