



Entornos virtuales en **Python3**


OpenWebinars

Presentación

José Domingo Muñoz Rodríguez

www.josedomingo.org

@Pledin_JD

Instalación de módulos en python3

- El **Python Package Index** o **PyPI**, es el repositorio de paquetes de software oficial para aplicaciones de terceros en el lenguaje de programación Python.
- **pip**: Sistema de gestión de paquetes utilizado para instalar y administrar paquetes de software escritos en Python que se encuentran alojados en el repositorio PyPI.

Instalación de módulos en python3

1ª opción

- Utilizar el módulo empaquetado en la distribución que estés usando. Podemos tener problemas si necesitamos una versión determinada.

```
# apt show python-pygame
Package: python-pygame
Version: 1.9.1release+dfsg-10+b2
...
```

- Actualmente tenemos la versión 1.9.4
- No tenemos en el repositorio la versión para python3

Instalación de módulos en python3

2ª opción

- Instalar **pip** en nuestro equipo, y como superusuario instalar el paquete python que nos interesa. Esta solución nos puede dar muchos problemas, ya que podemos romper las dependencias entre las versiones de nuestros paquetes python instalados en el sistema y algún paquete puede dejar de funcionar.

```
# pip search pygame
...
Pygame (1.9.4)
...
```

- Python Game Development

Instalación de módulos en python3

3ª opción

- **!!!Utilizar entornos virtuales!!!**: mecanismo que me permite gestionar módulos python sin tener permisos de administración.
- Cualquier usuario sin privilegios puede tener uno o más "espacios aislados" (directorios) donde poder instalar distintas versiones de módulos.

Entornos virtuales con el módulo venv

```
# apt-get install python3-venv
```

```
$ python3 -m venv pygame_env
```

```
$ source pygame_env/bin/activate
```

```
(pygame_env)$ pip install pygame
```

```
(pygame_env)$ deactivate
```

```
$
```