

Sistemas operativos en red

UD 13. Actividades Evaluables 02



Autor: Sergi García, Gloria Muñoz

Actualizado Abril 2024

Licencia



Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

 **A entregar**

ÍNDICE

1. Fecha de entrega	3
2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables	3
3. Actividad 01	3
4. Actividad 02	3
5. Actividad 03	3
6. Actividad 04	3
7. Actividad 05	4
8. Actividad 06	4
9. Actividad 07	4

UD13. ACTIVIDADES EVALUABLES 02

1. FECHA DE ENTREGA

Fecha límite de entrega: Viernes 6 de octubre a las 23:55.

La actividad será evaluada cuando haya pasado la fecha límite de la entrega.

! Atención: la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.


2. OBSERVACIONES PREVIAS A LA REALIZACIÓN DE TAREAS EVALUABLES

- Salvo excepciones que lo indique en cada actividad, deberás generar un único documento para todo el boletín y en ese documento incluir la respuesta a cada actividad.
 - Si para la entrega se requiere entregar varios ficheros, entrégalos comprimido en un único fichero con extensión “.zip”.
- Las actividades deben realizarse en la lengua indicada en cada actividad. La gramática y ortografía tenéis que intentar hacerla bien.
- **Se deben incluir comentarios del código en cada fichero entregado.**
- **NO SE PUEDE UTILIZAR CHATGPT NI SIMILARES, ya que el objetivo es que vosotros intentéis pensar como escribir el código.**

! Atención: no cumplir estas consideraciones puede reducir la nota hasta 3 puntos.


3. ACTIVIDAD 01

Crea un script en Bash que liste todos los directorios dentro de una carpeta específica y guarde los nombres de cada directorio junto con la fecha de última modificación en un archivo CSV.

 **A entregar:** fichero con script solicitado, con comentarios, con nombre NumEjer-nombre.sh


4. ACTIVIDAD 02

Escribe un script en Bash que busque y copie todos los archivos modificados en los últimos 30 días dentro del directorio "Documents" del usuario actual a un directorio de backup.

 **A entregar:** fichero con script solicitado, con comentarios, con nombre NumEjer-nombre.sh


5. ACTIVIDAD 03

Crea un script en Bash que obtenga la configuración IP actual de todas las tarjetas de red en la máquina, incluyendo dirección IP, máscara de subred, y puerta de enlace, y lo presente en una tabla formateada.

 **A entregar:** fichero con script solicitado, con comentarios, con nombre NumEjer-nombre.sh


6. ACTIVIDAD 04

Desarrolla un script en Bash que monitoree el uso de CPU y memoria en tiempo real y genere alertas cuando el uso de CPU o memoria exceda el 80% por más de 5 minutos.

 **A entregar:** fichero con script solicitado, con comentarios, con nombre NumEjer-nombre.sh


7. ACTIVIDAD 05

Escribe un script en Bash que automatice tareas de mantenimiento básicas como la limpieza de archivos temporales y que genere un log con los resultados de estas operaciones.

 **A entregar:** fichero con script solicitado, con comentarios, con nombre NumEjer-nombre.sh


8. ACTIVIDAD 06

Desarrolla un script en Bash que liste todos los usuarios locales en una máquina, mostrando cuáles están activos e inactivos, y permite al administrador desactivar o reactivar cuentas desde la línea de comandos.

 **A entregar:** fichero con script solicitado, con comentarios, con nombre NumEjer-nombre.sh

9. ACTIVIDAD 07

Implementa un script en Bash que liste todos los procesos que están corriendo con una prioridad por encima de lo normal y permite al usuario ajustar su prioridad a normal, confirmando los cambios realizados.

 **A entregar:** fichero con script solicitado, con comentarios, con nombre NumEjer-nombre.sh