

PocketLol

PocketLol c'est quoi ?

- C'est une application mobile basé sur le jeu League of Legends, qui va permettre à l'utilisateur d'entrer son pseudo ou celui d'un autre et d'observer les informations liées au compte et l'historique de ses dernières parties.
- L'application se divise en deux parties :
 - une partie Profil
 - une partie Historique

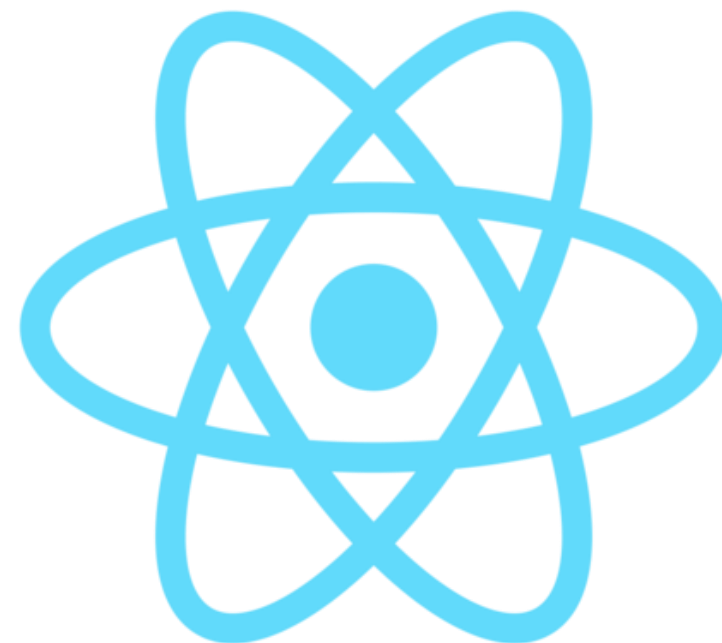
Partie Profil

- Sur la page Profil de l'application des informations concernant le compte seront disponibles dont :
 - le pseudo et l'icône de l'utilisateur (sur League of Legends)
 - son rang sur le jeu dans les catégories "Soloq 5v5" et "Flex 5v5"
 - son nombres de parties & winrate concernant les deux précédentes catégories
 - des balises pour certains (ex: "on fire", "veteran", "smurfing", "good" etc)
 - un graphe d'analyse qui prend en compte les 10 dernières parties jouées !
 - un rating moyen sur les 10 dernières parties jouées

Partie Historique

- Sur la page Historique de l'application l'utilisateur retrouvera l'historique de ses 20 dernières parties joué en 5 contre 5 avec des informations comme :
 - Victoire ? Oui/non
 - Quel mode de jeu ? 5v5 Ranked / 5v5 Draft / 5v5 Flex
 - Partie de combien de temps ?
 - Nombre de tué, de mort et d'assistance + KDA (tués/morts/assists)
 - Items achetés pendant la partie
 - Le Level atteint à la fin de la partie
 - Le nombre de sbires tués
 - Le pourcentage de participation aux kills dans votre équipe au cours de la partie
 - Le pourcentage de participation aux dégâts dans votre équipe au cours de la partie
 - Le score de vision obtenu
 - Les objectifs réalisés pendant la partie : premier kill ? Première tour ? Premier dragon ? Premier herald ? Premier inibiteur ?

=> L'utilisateur pourra filtrer l'affichage des parties suivant le rôle qu'il occupait pendant la partie. (ex: Si il veut afficher seulement les parties où il joue au "mid" ce sera possible)



React Native

Technologies utilisées :