

appLuchar!

Aplicación móvil para apoyar la sistematización de la actividad de los movimientos sociales en Colombia

Joan S. Lopez R.
Facultad de Ingeniería
Universidad Nacional de
Colombia
Bogotá, Colombia
Email: jslopezr@unal.edu.co
Noviembre 2016

Resumen—El presente artículo dará a conocer el proyecto *appLuchar* el cual comprende el desarrollo de una aplicación móvil desarrollada para el sistema operativo Android™, la cual permite crear reportes sobre las actividades de organizaciones o movimientos sociales. De igual manera también relaciona denuncias sobre violaciones a los derechos humanos por parte de la fuerza pública, usando principalmente la geolocalización.

Palabras clave—Movimientos Sociales, aplicaciones móviles, Firebase, Android, Derechos Humanos.

I. INTRODUCCIÓN

Los dispositivos móviles inteligentes o *smartphones* representan en la actualidad la puerta de entrada para muchas personas a la sociedad del conocimiento, pero mas recientemente desde el advenimiento de nuevas oleadas de movimientos sociales engendrados por lo que se podría catalogar como expresiones de indignación, dichos aparatos han tomado una relevancia fundamental, ya que permiten hacer de la información en tiempo real un aliado invaluable en momentos decisivos cuando se requiere convocar una gran cantidad de personas o para masificar a nivel mundial denuncias de violaciones de derechos humanos, asesinatos a líderes sociales, detenciones masivas y actos de represión en general.

Desde los episodios vividos por grandes manifestaciones en la llamada *Primavera Árabe* (2010-2013), o en las jornadas de protesta de *Occupy Wall Street* (2011) de Nueva York y el *Movimiento 15M* en España, se podría hablar de un repunte en la actividad de los movimientos organizados que propenden por un cambio social. Las organizaciones sociales de Colombia también se han acercado a esta tendencia mundial, y aproximadamente desde el año 2006 se ha visto un incremento de la actividad de denuncia y protesta, acompañadas de reivindicaciones históricas de gremios campesinos, sindicales, de movimientos indígenas, mujeres, víctimas y comunidades desplazadas que claman por garantías para tener una vida digna y por la terminación de un conflicto armado de mas de cincuenta años entre el Gobierno Colombiano, las Insurgencias y el paramilitarismo.

Es en este contexto de incremento de las luchas sociales democráticas que la relación entre el aprovechamiento de la tecnología, las redes de telecomunicaciones y el acceso oportuno a información depurada y clasificada se hace mas necesaria, por cuanto estos nuevos movimientos requieren sistemas de información sobre los cuales apoyarse para la toma

de decisiones oportunas o la denuncia y control de violaciones a los derechos humanos, tan comunes en Latinoamérica.

II. UNA HERRAMIENTA PARA EL POSCONFLICTO

Desde los inicios de los diálogos de la Habana en Cuba, entre el Gobierno Nacional de Colombia y las *FARC-EP* (Fuerzas Armadas Revolucionarias de Colombia – Ejército del Pueblo) uno de los principales puntos de discusión para la dejación de armas por parte de esta guerrilla, ha sido el de las garantías para la oposición, es decir, velar por la vida y seguridad de quienes hacen parte de organizaciones sociales y sus familias, ya que lamentablemente Colombia es mundialmente conocida por ser el país mas peligroso para ser sindicalista, estudiante o integrante de alguna *ONG* (*Organización No Gubernamental*) que vele por los derechos de las comunidades.

Dentro de este marco critico de análisis sobre el futuro y las políticas publicas que vendrán con la implementación de los acuerdos de paz, proyectos como *appLuchar!* pueden aportar en el campo de las herramientas tecnológicas que contribuyan a la veeduría no solo de dichas garantías para la oposición, sino para la medición del esperado incremento en la actividad de las organizaciones sociales al no estar ya de por medio el conflicto armado como excusa para la persecución política por parte de los organismos de inteligencia del Estado, y en la misma medida la aplicación móvil podría servir para validar que la fuerza pública este centrando sus esfuerzos en la erradicación del paramilitarismo y las bandas criminales emergentes ya que el accionar delictivo de estas ultimas se ha incrementado en los últimos años del proceso de paz[1].

III. PÚBLICO OBJETIVO

El proyecto *appLuchar* esta enfocado principalmente en los siguientes públicos objetivo:

- Integrantes de organizaciones sociales, movimientos políticos o religiosos, *ONG's*, etc.
- Personas pertenecientes a ámbitos académicos interesadas en investigar las dinámicas de los movimientos sociales.
- Entidades u organismos gubernamentales o internacionales cuya función sea verificar las garantías para la oposición política.

IV. OBJETIVOS DE LA APLICACIÓN

Uno de los principales aportes de la *Comisión Histórica del Conflicto y sus Víctimas* [2] fue el establecer relaciones entre los auges o caídas de las actividades de los movimientos sociales, los actores del conflicto armado y las políticas de los gobiernos de turno. Sin embargo los esfuerzos de estudios como el anteriormente mencionado pudieron haber sido mas amplios si se hubiera contado con mas herramientas de sistematización.

Dentro de los objetivos iniciales del proyecto se pueden listar los siguientes:

- Sistematizar la actividad de las distintas expresiones del movimiento social en Colombia.
- Proveer de un conjunto de datos segmentado, clasificado y organizado a los usuarios de la aplicación que les pueda contribuir en la toma de decisiones de su organización o para la verificación de la ejecución de políticas publicas en el marco de la implementación del acuerdo de la Habana.
- Visibilizar en tiempo real y también en un orden cronológico las actividades que se organicen en distintas regiones del país , indistinto de sus filiaciones políticas, étnicas, de genero, o religiosas.

V. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

La aplicación *appLuchar!* sera desarrollada inicialmente para el sistema operativo móvil *Android*. Las primeras versiones del producto estarán a cargo del autor del presente articulo, pero se espera que con la publicación del código fuente de la primer versión del proyecto en la plataforma colaborativa *GitHub* mas personas se sumen a la iniciativa. La opción de licenciamiento escogida sera GPL en su tercera versión[3]. Dentro de las demás características técnicas del proyecto, se tienen:

- Lenguaje: *Java*
- Persistencia de la información en la nube: *Google Firebase*
- Servicio de georeferenciación: *Google Maps*
- Entorno de desarrollo: *Android Studio 2.2*
- Sistema de versionamiento: *Git*
- Plataforma de distribución: *GitHub*

VI. CARACTERÍSTICAS DE LA INFORMACIÓN A RECOLECTAR

La información que se obtendrá a través de la aplicación, tiene que pasar por una clasificación que permita eventualmente categorizarla. Por esta razón se propone el siguiente formato para la captura de datos por parte de quienes usen la aplicación.

A. Tipos de acción

Se proponen la siguiente clasificación para los tipos de acciones que puede emprender una comunidad u organización:

- **Movilización:** Se refiere a toda actividad que implique un recorrido por vías publicas y que tenga como fin la visibilización de una problemática puntual, por ejemplo protestas, manifestaciones, caminatas, etc.
- **Ocupación:** Se refiere a manifestaciones temporales, espontaneas o de carácter de resistencia que se caracterizan por ocupar un espacio físico determinado

con el objetivo de llamar la atención de la ciudadanía y los medios de de comunicación, por ejemplo plantones, tomas de colegios o universidades, hospitales, fabricas, etc.

- **Acto cultural:** Se refiere a toda actividad que tenga como objetivo la difusión o promoción de expresiones culturales por medio de las cuales las organizaciones pretendan dar a conocer un mensaje o una problemática.
- **Jornada pedagógica:** Se refiere a las actividades de carácter educativo que se adelantan con el fin de presentar a la comunidad en general una serie de problemáticas con un rigor académico, por ejemplo charlas en universidades, coloquios estudiantiles, escuelas de formación políticas, entre otras.

B. Categorías de Movimientos Sociales (Tipología)

Para la clasificación de los reportes de *appLuchar* respecto a una tipología aplicada a los movimientos sociales, se usaron referencias en tendencias mundiales de movimientos en crecimiento (por ejemplo, los movimientos de mujeres y antiespecistas) así como también estudios llevados a cabo por el *Centro de Estudios en Democracia y Asuntos Electorales* [4] de la Registraduría Nacional del Estado Civil. De esta manera la aplicación incluye las siguientes categorías:

- Ambientalismo
- Sindical / Trabajo Digno
- Educación / Estudiantil
- Movimientos Políticos
- Animalismo/Antiespecismo
- Movimientos Indígenas
- Comunidades Afrodescendientes
- Paz/ Terminación conflicto armado
- Mujeres
- LGBTI/Diversidad
- Campesinado
- Movimientos Urbanos
- Víctimas / Desplazamiento forzado
- Presos /Detenidos políticos
- Antimilitarismo / Objeción de conciencia
- Brutalidad policial
- Antifascismo/Defensa de derechos humanos
- Sistemas de Transporte

C. Geolocalización

Como punto de partida para la generación de los reportes , la aplicación cuenta con la captura de la información proporcionada por los sistemas de geolocalización de *Google Maps* para *Android*, los cuales permiten no solo obtener una ubicación aproximada en latitud y longitud del hecho a reportar, sino también una descripción aproximada del lugar, partiendo de una jerarquía político-geográfica como puede ser País, Departamento, Ciudad, Barrio o Vereda, Calle o Manzana.

D. Denuncias de Derechos Humanos

Otro componente principal de los reportes sera el modulo de recepción de denuncias de derechos humanos, mediante el cual los usuarios registrados en la aplicación podrán relacionar hechos que afecten o vulneren la vida y salud de quienes participaran de la actividad en cuestión. Para tales efectos

también se dispondrá de una clasificación inicial de estas denuncias y de un campo de comentarios, el cual se actualizará en tiempo real. La clasificación propuesta para las denuncias será la siguiente:

- Agresión Fuerza Pública
- Detención arbitraria
- Agresión a medios de comunicación
- Amenazas e intimidaciones
- Seguimiento ilegal

E. Recursos Multimedia

El ultimo complemento para los reportes será la posibilidad de adicionar elementos de multimedia a los mismos. Dichos elementos pueden ser tanto imágenes, videos o grabaciones de audio relacionadas con el reporte y que pueden complementar la información suministrada por quien creó el reporte en un primer momento o de igual manera podrían servir para verificar la veracidad de las denuncias publicadas, la ubicación geográfica, o los protagonistas del evento.

VII. CONCLUSIONES

Si bien un principio la propuesta de *appLuchar!* Es atractiva para las organizaciones sociales que vean en la aplicación una herramienta útil para la sistematización de sus actividades, el proyecto aun esta abierto a recibir las retro-alimentaciones necesarias que permitan sacar el máximo provecho de la idea, puesto que se considera que el acceso y aprovechamiento de la tecnología es solo el medio, mas no el fin en si mismo por el cual las organizaciones o movimientos políticos están en pie de lucha y en esta medida el éxito de esta iniciativa estará mediado por los efectos reales que esta pueda tener en las proyecciones o toma de decisiones de quienes la usen.

Por ultimo también se hace hincapié en la importancia del posterior análisis y tratamiento de la información sensible que eventualmente se pueda almacenar en la nube, ya que al hablar de problemáticas sociales y denuncias de derechos humanos es imperante que se establezcan políticas y practicas al interior de la comunidad de desarrollo de la aplicación y de las principales organizaciones patrocinadoras de esta iniciativa tecnológica.

VIII. MÁS INFORMACIÓN

Para mas información sobre el proyecto *appLuchar!* pueden escribir al correo jslopezr@unal.edu.co o visitar el sitio web www.joansebastianlopez.com/appluchar

BIBLIOGRAFÍA

- [1] [1] «Organizaciones sociales, preocupadas por repunte del paramilitarismo», *ElEspectador*, 06-abr-2016. [En línea]. Disponible en: <http://www.elespectador.com/noticias/politica/organizaciones-sociales-preocupadas-repunte-del-paramil-articulo-625741>. [Accedido: 27-nov-2016].
- [2] [2] E. P. Leongómez, «UNA LECTURA MÚLTIPLE Y PLURALISTA DE LA HISTORIA COMISIÓN DE HISTORIA DEL CONFLICTO Y SUS VÍCTIMAS», *Acad. Libre*, vol. 0, n.º 12, pp. 151-213, abr. 2016.
- [3] Free Software Foundation, «GNU GENERAL PUBLIC LICENSE version 3 - 2007». [En línea]. Disponible en: <https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.html>. [Accedido: 22-sep-2016].
- [4] [4] Centro de Estudios en Democracia y Asuntos Electorales (último), Registraduría Nacional del Estado Civil, y Cifras y Conceptos, «Movimientos Sociales en Colombia: UNA MIRADA DESDE LOS MOVIMIENTOS CAMPESINOS Y EL PARO NACIONAL AGRARIO.».