

Fenrir

Fenrir - Lobo gigante

El resultado de la tirada de ataque se aplica a 3 losas en el área de efecto

21

1
 X+5
 1

Jörmundgander

Jörmundgander - Serpiente gigante

El resultado de la tirada de ataque se aplica a 2 losas en el área de efecto

20

1
 X+5
 1

Ymir

Ymir - Gigante de hielo

El resultado de la tirada de ataque se aplica a 3 losas en el área de efecto. Las piezas que sobreviven al ataque no se pueden mover en el siguiente turno

23

1
 X+4
 1

Fafnir

Fafnir - Dragón de fuego

El resultado de la tirada de ataque se aplica a 3 losas en el área de efecto. Las piezas que sobreviven al ataque no se pueden mover en el siguiente turno

25

1
 X+4
 1

Nidhogg

Nidhogg - Dragón devorador de cuerpos

Los puntos de sacrificio ganados con cada ataque exitoso de Nidhogg se duplican

22

1
 X+3
 1

Auðumbla

Auðumbla - Vaca gigante

Todas las piezas aliadas dentro del área de efecto ganan

[+ 3]

21

1
 X+4
 1

Gullinbursti

Gullinbursti - Cerdo Gigante

Cuando se utiliza como montura para un Jarl, le otorga [+3] y [+2]. No se podrá atacar al Jarl directamente hasta que Gullinbursti muera o deje de ser usado como montura

20

1
 X+3
 1

Sigurd

Sigurd - Héroe Mitológico

Ocupa el espacio de una pieza Normal. Todas las piezas aliadas dentro del área de efecto obtienen

[X+3]

21

1
 X+4
 1