



### IMPULSO DE BATALLA



*Puedes atacar con 1  
pieza adicional x 1 turno*



### GRITO DE TERROR



*Un/a oponente solo  
puede atacar con  
2 piezas x 1 turno*



### VIGOR



*Tu Jarl gana  
[♥+3]*



### MALDICIÓN DE LAS RUNAS



*Un Jarl enemigo pierde  
[♥-3]*



### AYUDA LOCAL



*Ganas  
[☠ x 3]*



### AYUDA DEL SEPULTURERO



*Escoges un/a oponente,  
él o ella pierden [☠ x 3]*



### ESCUDO NUEVO



*Tu Jarl gana  
[♠+3]  
permanentemente*



### ARMAS NUEVAS



*Tu Jarl gana  
[♥+3]  
permanentemente*