



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

## Proyecto ShoggothViz

**Desarrollado por:** Joan Sebastian Lopez Riaño

**Institución:** Universidad Nacional de Colombia – Sede Bogotá

**Programa:** Maestría en Ingeniería de Sistemas y Computación – Modalidad en profundización

**Fecha:** Febrero de 2017

## OBJETIVOS

### 1. Objetivo general

Desarrollar una metodología que permita visualizar y abstraer diferentes métricas del código fuente de un grupo delimitado de proyectos de software pertenecientes a la categoría FLOSS<sup>1</sup>, implementando una metáfora para la representación de las características y la evolución en el tiempo de cada artefacto analizado.

### 2. Objetivos específicos

- 1) Investigar el estado del arte de trabajos relacionados con las metáforas figurativas de código fuente y sus relaciones con los avances en el mejoramiento de la calidad del software.
- 2) Definir la metáfora a implementar y el conjunto de métricas a extraer de los artefactos de código fuente hospedados en repositorios abiertos o plataformas colaborativas.
- 3) Desarrollar una aplicación de software que dados un conjunto de artefactos de código fuente (clases, *scripts*, etc) genere una visualización que represente las distintas métricas a analizar de dichos elementos.
- 4) Validar la aplicación desarrollada mediante el análisis de algunos proyectos tipo FLOSS, que servirán de casos de estudio, comparando la metodología con otras similares encontradas en el estado del arte.

---

1. “Free/Libre and Open Source” (F.L.O.S.S, por sus siglas en inglés)