- Menu principal

- X players connected (mostrar los jugadores ya conectados)

- Enter name (String para rellenar donde se quedará el nombre para registrarlo en el ranking)

- Join 🡪 Train/Play/Watch

- Hall of Fame (Ranking donde se muestra el nombre del ganador de la partida con su puntuación, la del rival y el tiempo de partida)

- Game Waiting (Join y no hay ningún jugador conectado)

- El jugador puede darle botes a la pelota

- No hay puntos activados

- No hay tiempo de partida activado

- El respawn de la pelota es siempre el mismo

- Game Playing (Join y hay un jugador conectado)

- Empieza la partida

- La puntuación se activa

- El tiempo se activa

- El respawn de la pelota se activa por defecto

- Si un jugador se desconecta, el jugador restante entrara en modo Train

- Si la partida acaba, se registra la puntuación en el ranking, junto al nombre y tiempo. Luego devuelve a los jugadores al menú principal.

- Game Watching (Join y hay 2 jugadores o más conectados)

- Estos clientes espectaran el juego desde una cámara puesta anteriormente

- Si un jugador se va o la partida acaba, los hecha al menú principal