

1. 程式流程：

fork：

開啟網路 Socket

→設定 TCP/IP 協定、PORT、對外 IP

→開啟網路監聽器

→開始監聽 `bind(); listen;`

→等待客戶端連線

→執行 `fork()`，產生子行程，開始讀取瀏覽器要求

→結束後，結束所有行程

select：

開啟網路 Socket

→設定 TCP/IP 協定、PORT、對外 IP

→開啟網路監聽器

→開始監聽 `bind(); listen;`

→初始化

→等待客戶端連線

→連線的客戶端開始讀取瀏覽器要求

2. 功能實作：

fork：

`pid = fork()` 產生子行程以及其 `pid`，並用來分辨是子行程或父行程

select：

利用 `client[]` 來存放連線的客戶端後按客戶端讀取瀏覽器要求

3. 資料結構：

基本網頁函式

很多很多的 `buffer`

`select` 做法中有使用到 `stack`

4. 期望加分：可以看在圖畫的很用心上加分嘛 QAQ

5. 參考資料：<http://fred-zone.blogspot.com/2007/09/http-web-server.html>