

1. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **HolaMundo** que muestre por pantalla el texto "**¡Hola mundo!**".
2. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **ReglasJefe** que muestre por pantalla las siguientes líneas de texto:

Artículo 1. El jefe tiene la razón.
Artículo 2. El jefe SIEMPRE tiene la razón.
Artículo 3. En caso de duda se aplicará el artículo 2.
3. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **LlegadaLuna** que muestre por pantalla de forma numérica el año en el que el hombre llegó a la Luna por primera vez.
4. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **CambioEuroDolar** que muestre por pantalla de forma numérica la cantidad de dólares que se obtienen al cambiar un Euro según el cambio a día de hoy.
5. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **EstadoLluvia** que muestre por pantalla el valor de tipo boolean correspondiente al estado de lluvia del día de hoy.
6. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **LetraDNI** que muestre por pantalla el valor de tipo carácter correspondiente a la letra del DNI.
7. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **FechaInicio** que muestre por pantalla la fecha de inicio del curso escolar en el formato:

Fecha de inicio: dd/mm/aaaa
8. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **HoraEntrada** que muestre por pantalla una hora del día arbitraria en el formato:

Hora de entrada: hh:mm