

# IGU Asistido

---

1. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **VentanaCentradaAsistida** que muestre una ventana centrada en pantalla de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto.
2. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **ArrastreVentanaAsistido** que muestre una ventana con fondo lila, sin decoración, centrada en pantalla, de tamaño fijo en 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto. La ventana podrá arrastrarse por la pantalla. Para cerrar el programa se pulsará la tecla "ESC".
3. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **EtiquetaCentradaAsistida** que muestre una ventana centrada en pantalla de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto, en la que aparezca centrado tanto horizontalmente como verticalmente el texto "EN VENTA" con la fuente **Calibri** y un tamaño de **40** y color **Blanco** sobre fondo **Azul**.
4. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **BotonCentradoAsistido** que muestre una ventana centrada en pantalla, de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto, en la que aparezca el texto "TERMINAR" y que al ser activado cierre el programa.
5. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **CampoTextoCentradoAsistido** que muestre una ventana centrada en pantalla, de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto, en la que aparezca un campo de texto en el que al entrar las palabras: **[BLANCO, NEGRO, ROJO, VERDE o AZUL]**, en cualquier combinación de mayúsculas o minúsculas, el fondo de la ventana se ponga de ese color. Con cualquier otra entrada la ventana se pondrá del color predeterminado.
6. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **CalcularNIFAsistido** que permita obtener y mostrar la letra del NIF a partir del número de DNI. Ante un valor no válido o un número de DNI está fuera del rango de 8 dígitos significativos se mostrará un asterisco.
7. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **ConvertirDolarEuroAsistido** que permita obtener la equivalencia de Euros a Dólares de EEUU y viceversa, entrando el tipo vigente en ese momento. De forma predeterminada se considerará que un Euro se cambia por 1.32 Dólares americanos. Las cantidades se expresarán con 2 decimales de precisión. Si en un campo se introduce un texto que no se puede convertir en el campo opuesto aparecerá "???".
8. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **SimularLoginAsistido** que permita realizar el proceso de identificación a través de un nombre de usuario y su contraseña. Los valores de referencia se obtendrán de un archivo llamado **password.txt** que contendrá en cada línea el nombre y la contraseña separados por una coma. Pueden haber tantas líneas nombre/contraseña como se desee.

9. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **RespuestaEncuestaAsistida** que permita recoger la respuesta a una pregunta a través de 3 botones de exclusión. Las respuestas posibles son [SI], [NO] [N/C]. Se elegirá un icono para cada respuesta de forma que ante cada selección aparecerá el icono correspondiente. Inicialmente estará seleccionado la respuesta [N/C].
10. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **EjecucionUnicaAsistida** que muestre una ventana centrada en pantalla de 300 pixeles de ancho por 200 pixeles de alto, y que tenga la capacidad de ejecutar una única instancia del programa.

# Aplicaciones MVC

---

11. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **ArchivoAsistido** que permita cargar y guardar un texto de muestra con sus atributos de fuente y color desde un archivo de texto y los muestre en el interfaz a través de una **etiqueta**. Inicialmente, el texto de la etiqueta será **"Texto de prueba"**, sus **atributos de fuente** se refieren al **nombre de la tipografía**, el **estado de negrita y cursiva** que forman el **estilo de la fuente** y el **tamaño de la letra**. Los **atributos de color** se refieren al **color de frente** y al **color de fondo**, ambos expresados en decimal por sus componentes **rojo, verde y azul**. Todos estos parámetros se escribirán en un archivo de texto llamado **"rotulo.txt"** en **una sola línea y separados por comas**.
12. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **SeleccionEstiloAsistido** que permita establecer el estilo del texto de una **etiqueta**, que contenga el texto **"Texto de prueba"**, a través del uso de **casillas de verificación**, una para negrita y otra para cursiva. Inicialmente el texto estará sin negrita y sin cursiva. La aplicación podrá **cargar y guardar** los atributos modificados de la etiqueta mediante **sendos botones** según los condicionantes del ejercicio anterior.
13. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **SeleccionTallaAsistida** que permita establecer el tamaño del texto de una etiqueta, que contenga el texto **"Texto de prueba"**, a través del uso de un **deslizador** y un **cambiador**. Inicialmente la fuente tendrá un tamaño de 40 puntos. Se permitirá cambiar el tamaño entre 0 y 100 puntos. La aplicación podrá **cargar y guardar** los atributos modificados de la etiqueta mediante **sendos botones** según los condicionantes del ejercicio anterior.
14. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **SeleccionFamiliaAsistida** que permita establecer el tipo de letra del texto de una etiqueta, que contenga el texto **"Texto de prueba"**, a través del uso de una **lista desplegable** no editable que contenga las **fuentes registradas en el sistema**. Inicialmente se establecerá la tipografía de fuentes **"Calibri"**. La aplicación podrá **cargar y guardar** los atributos modificados de la etiqueta mediante **sendos botones** según los condicionantes del ejercicio anterior.
15. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **SeleccionTextoAsistido** que permita establecer el tipo de letra del texto de una etiqueta, que contenga el texto **"Texto de prueba"**, a través del uso de un **campo de texto** que contenga el texto que aparecerá en la etiqueta de tal manera que **todo cambio en éste se refleje inmediatamente en aquella**. La aplicación podrá **cargar y guardar** los atributos modificados de la etiqueta mediante **sendos botones** según los condicionantes del ejercicio anterior.

16. Con la ayuda del **constructor visual de interfaces gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con interfaz gráfico Swing** llamado **ColorAsistido** que permita establecer el **color de frente y de fondo** de una etiqueta, que contenga el texto "**Texto de prueba**", a través del uso de tres **deslizadores** para las componentes **rojo, verde y azul** de cada color, y de dos **botones de selección** para seleccionar el **color de frente** o el **color de fondo**. La aplicación podrá **cargar y guardar** los atributos modificados de la etiqueta mediante **sendos botones** según los condicionantes del ejercicio anterior.