

1. Con la ayuda del **Constructor Visual de Interfaces Gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con Interfaz Gráfico Swing** llamado **VentanaCentradaAsistida** que muestre una ventana centrada en pantalla de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto.
2. Con la ayuda del **Constructor Visual de Interfaces Gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con Interfaz Gráfico Swing** llamado **ArrastreVentanaAsistido** que muestre una ventana con fondo lila, sin decoración, centrada en pantalla, de tamaño fijo en 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto. La ventana podrá arrastrarse por la pantalla. Para cerrar el programa se pulsará la tecla "ESC".
3. Con la ayuda del **Constructor Visual de Interfaces Gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con Interfaz Gráfico Swing** llamado **EtiquetaCentradaAsistida** que muestre una ventana centrada en pantalla de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto, en la que se muestre el texto "EN VENTA" centrado horizontalmente y verticalmente, con la fuente "Calibri", un tamaño de 40 puntos y color Blanco sobre fondo Azul.
4. Con la ayuda del **Constructor Visual de Interfaces Gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con Interfaz Gráfico Swing** llamado **BotonCentradoAsistido** que muestre una ventana centrada en pantalla, de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto, dentro de la cual aparezca centrado un botón con el texto "TERMINAR" que al ser activado cierre el programa.
5. Con la ayuda del **Constructor Visual de Interfaces Gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con Interfaz Gráfico Swing** llamado **CampoTextoCentradoAsistido** que muestre una ventana centrada en pantalla, de 300 píxeles de ancho por 200 píxeles de alto, en la que aparezca un campo de texto en el que al entrar las palabras: [BLANCO, NEGRO, ROJO, VERDE o AZUL], en cualquier combinación de mayúsculas o minúsculas, el fondo de la ventana se ponga de ese color. Con cualquier otra entrada la ventana se pondrá del color predeterminado.
6. Con la ayuda del **Constructor Visual de Interfaces Gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con Interfaz Gráfico Swing** llamado **CalcularNIFAsistido** que permita obtener y mostrar la letra del NIF a partir del número de DNI. Ante un valor no válido o un número de DNI está fuera del rango de 8 dígitos significativos se mostrará un asterisco.
7. Con la ayuda del **Constructor Visual de Interfaces Gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con Interfaz Gráfico Swing** llamado **ConvertirDolarEuroAsistido** que permita obtener la equivalencia de "Euros" a "Dólares de EEUU" y viceversa, dependiendo del tipo vigente en ese momento. De forma predeterminada se considerará que un "Euro" se cambia por 1.32 "Dólares de EEUU". Las cantidades se expresarán con 2 decimales de precisión. Si en un campo se introduce un texto que no se puede convertir en el campo opuesto aparecerá "???".
8. Con la ayuda del **Constructor Visual de Interfaces Gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con Interfaz Gráfico Swing** llamado **SimularLoginAsistido** que permita simular el proceso de identificación de un usuario a través de su nombre y contraseña.
9. Con la ayuda del **Constructor Visual de Interfaces Gráficos de NetBeans**, llamado **Matisse**, construir un proyecto de tipo **Aplicación Java con Interfaz Gráfico Swing** llamado **RespuestaEncuestaAsistida** que plantee una pregunta y permita recoger la respuesta a través de 3 botones de exclusión. Las respuestas posibles son [SI], [NO] [T/V]. Cada respuesta tendrá asociado un icono de forma que la selección de una respuesta muestra el icono correspondiente. Inicialmente estará seleccionada la respuesta [T/V].