## Sobre la base de dades *videoclub*.

- 1. Dissenya un procediment que rebi un codi de pel·lícula i mostri per pantalla el nom de la pel·lícula i els actors/actrius que hi actuen, juntament amb el paper que interpreten.
- 2. Dissenya un procediment que torni, en un paràmetre global, el codi de la pel·lícula que més ha recaudat.
- **3.** Dissenya un procediment que torni en paràmetres globals el títol i recaudació de la pel·lícula que més ha recaudat.
- **4.** Dissenya un procediment que rebi un codi de pel·lícula i torni com a paràmetre global el codi del seu actor principal.
- **5.** Dissenya un procediment que rebi un codi de pel·lícula i torni com a paràmetre global el nom i cognoms i edat del seu actor principal.
  - 6. Dissenya un procediment que rebi el codi d'una pel·lícula i torni:
    - a. El títol de la pel·lícula.
    - b. La rendibilitat de la pel·lícula:
      - i. Si ha recaudat menys del pressupostat: "*Deficitari*".
      - ii. Si ha recaudat menys del doble pressupostat: "Suficient".
      - iii. Si ha recaudat més del doble del pressupostat: "**Bona**".
  - 7. Dissenya un procediment que rebi el codi d'un actor/actriu i torni:
    - **a.** El nom i cognoms.
    - **b.** L'edat: diferència entre l'any actual (year(curdate()) i el seu any de naixement.
    - c. Sexe.
    - d. Tipus de paper que pot interpretar:
      - i. Si és home:
        - 1. Menor de 15 anys: nen.
        - 2. Entre 15 i 25 anys: home adolescent i jove.
        - 3. Entre 26 i 40 anys: home adult.
        - 4. Entre 41 i 60 anys: home madur.
        - Més de 61 anys: home gran.
      - ii. Si és dona:
        - 1. Menor de 15 anys: nena.
        - 2. Entre 15 i 25 anys: dona adolescent i jove.
        - 3. Entre 26 i 40 anys: dona adulta.
        - 4. Entre 41 i 60 anys: dona madur.
        - 5. Més de 61 anys: dona gran.

Activitat 3: Activitats de procediments emmagatzemats

UF03: Llenguatge SQL: DCL i extensió procedimental

- 8. Emprant l'activitat 6, dissenya un cursor que llisti els mateixos camps per a totes les pel·lícules.
- Emprant l'activitat 7, dissenya un cursor que llisti els mateixos camps per a tots els intèrprets.
- 10. Com es controlaria el fet que no existeixi una vista en un procediment? Escriu el codi tenint en compte que en el cas que passi es vol sortir de l'execució del procediment.
- 11. Dissenya una funció que rebent un codi de pel·lícula torni el número d'usuaris que l'han vist.
- 12. Utilitza aquesta funció per llistar el títol de la pel·lícula i el nom de l'usuari.
- 13. Dissenya una funció que rebi el codi d'una pel·lícula i torni el nom i cognoms del seu actor principal.
- 14. Utilitza aquesta funció per llistar el títol de la pel·lícula i el nom i cognoms del seu actor principal.
  - 15. Fes una funció que torni el codi de pel·lícula que més ha recaudat.
- 16. Emprant la funció anterior i la funció de l'activitat 12, llista el títol, actor principal i recaudació de la peli que més ha recaudat.
- 17. Dissenya un trigger que quan s'afegeixi o es modifiqui una pel·lícula col·loqui el títol en majúscules.
- 18. Dissenya un trigger que quan s'afegeixi una nova visualització, augmenti 2€ en la recaudació de la pel·lícula.
- 19. Modifica la taula socis per afegir la columna *nvisualitzacio* que representa el número de visualitzacions que ha tingut aquest soci.
- **20.** Dissenya un trigger que quan s'afegeixi un nova visualització, calculi el número de visualitzacions que ha tingut aquest soci i modifiqui el seu registre.
- **21.** Modifica la pel·lícules taula per afegir els camp nvisualitzacionscomplertes i nvisualitzacionsparcials tots dos de tipus enter

UF03: Llenguatge SQL: DCL i extensió procedimental

Activitat 3: Activitats de procediments emmagatzemats

- **22.** Dissenya un trigger per a que quan s'afegeixi una nova visualització calculi el nombre de visualitzacions completes (temps és *null*) i el nombre de visualitzacions parcials (temps no és null) actualitzant els nous camps de la taula pel·lícules.
- **23.** Dissenya un trigger que quan s'elimina un soci, s'elimini també totes les visualitzacions que ha fet.
  - **24.** Afegeix el camp edat a la taula actors.
- **25.** Dissenya un trigger que quan s'afegeixi o es modifiqui un actor calculi la seva edat (emprant datediff i curdate()).

Creeu un fitxer sql amb el resultat de cada apartat. Per exemple, el nom del fitxer que conté la solució a l'**apartat 1** serà:

I el lliurament, serà un fitxer comprimit (zip, o rar) que contindrà tots els fitxers sql de cadascun dels apartats.

Recordeu que la correcció la faré pujant el fitxer que m'enviïs i executant-lo directament al meu servidor. Per tant, sabreu si em funcionarà o no, si executant-lo vosaltres en el vostre servidor funciona o no.