

안드로이드 NDK R4 일리히트 연동하기

킬리만자로에서... 밥을먹는선비

2-2 minutes

| [android](#) 2010. 8. 13. 22:11

Posted by 킬리만자로에서... 밥을먹는선비

기존에 올린 강좌가 NDK R1으로 되어 있던거라서 최신버전 R4에서는 실행이 되지않는 다
는 문의가 많이 들어와서

관련 프로젝트 파일을 통체로 올려드립니다.

R4기준이므로 다른 버전에서는 동작을 보장하지못합니다.

R4부터는 빌드 시스템이 바뀌어서 시그윈으로 해당프로젝트에가서 ndk-bulid만 치시면 빌드
가 됩니다.

압축을 푸신 디렉토리에서 ndk-bulid만 하면됩니다.



위의 리소스는 mmt/sdcard에 넣고 실행시키면 다음과 같이 —.—;;;



안드로이드용 일리히트엔진 풀소스는 여기에 있습니다.

1. [기돌](#) 2011.02.28 16:33 [신고](#) [Add](#) [Edit : Del](#) [Reply](#)

헤매기는 했지만 덕분에 안드로이드에 테스트 용 어플 컴파일하고 올리는데 성공했습니다.
감사합니다.

2. [명허니](#) 2011.03.24 12:00 [신고](#) [Add](#) [Edit : Del](#) [Reply](#)

안녕하세요
다름이 아니구 예물상에서의 텍스처 기본경로는 어디가 되는지 여쭙봐도 될까요?

o

3. o [킬리만자로에서... 밥을먹는선비](#) 2011.12.05 10:51 [신고](#) [Add](#) [Edit : Del](#)

일리히트엔진처럼 구조가 합리적으로 잘짜여진 엔진은 엔진자체를 분석하는것 만으로도 즐겁습니다^^;
이런것은 아는사람만 아는 즐거움이죠

- 4.