



A. Suma Uno

Cuando se aprende los números, se aprende contando. Así a cada número tenemos que asociarle el siguiente. Tenemos que hacer un programa que lea por teclado un número y nos muestre por pantalla el número siguiente. Como cuando eramos niños, no usaremos los números negativos.

Entrada y salida

Como entrada, recibe un número entero k mayor que cero y menor que 10^9 ($k \in [1, 10^9]$). El programa debe finalizar cuando recibe como entrada el número cero.

La salida es el siguiente número entero ($k + 1$).

Ejemplos

Ejemplo 1

Entrada:

```
1
2
3
999
0
```

Salida:

```
2
3
4
1000
```

Ejemplo 2

Entrada:

```
14
126
13
95673
0
```

Salida:

```
15
127
14
95674
```

Ejemplo 3

Entrada:

```
1
2
3
4
0
```

Salida:

```
2
3
4
5
```

Subtareas

1. (20 puntos) Números entre el 1 y el 10.
2. (80 puntos) Sin restricciones.