# ICB0008-UF1-PR01

Nombre del alumno Practica entregable (Enunciado y entregable)







El alumno debe de entregar la práctica enunciada en este documento antes del cierre programado en el calendario. La nota y corrección de la práctica se publicará en la plataforma en un plazo no superior a 10 días hábiles a contar desde la fecha límite de entrega.

Los entregables son:

- 1. Este mismo documento incluyendo las respuestas solicitadas, los dibujos y las capturas de pantallas indicadas en el mismo:
  - o [CSnn]: son capturas de pantalla que demuestran el resultado de una práctica. Para realizar la captura se utilizará la tecla "imp pant" o equivalente del teclado, y luego al final de documento y dentro de la página en blanco habilitada para cada captura, se realiza el "pegado" o "paste". Si fuera necesario se ajustará el tamaño.

El documento entregado tendrá el siguiente nombre: ICB0008-UF1-PR01-"username".doc

"username" = nombre de usuario del alumno en la plataforma

Ejemplo: ICB0008-UF1-PR01-raulgarciaflores.doc

2. IONIC Application Project con el siguiente nombre:

ICB0008-UF1-PR01-"username"

"username" = nombre de usuario del alumno en la plataforma

Ejemplo: ICB0008-UF1-PR01-raulgarciaflores

3. APK firmado y optimizado con el siguiente nombre:

ICB0008UF1PR01"username"

"username" = nombre de usuario del alumno en la plataforma

Ejemplo: ICB0008UF1PR01raulgarciaflores-release-signed.apk

IMPORTANTE: Las capturas solicitadas se incluirán al final del documento, cada una bajo su título. El Application Project se subirá a la plataforma sin borrar librerías y comprimido en un fichero ZIP.

La práctica consta de 1 ejercicio.

Puntuación: 10



## Ejercicio #1 Aplicación híbrida IONIC Films

El objetivo de este ejercicio es trabajar los siguientes aspectos:

- Creación de aplicación híbrida IONIC con múltiples pantallas y navegación entre ellas
- Comunicación con APIs externas
- Almacenamiento de datos en Firebase
- Autentificación usando Firebase

Para resolver este ejercicio se recomienda haber consolidado los conocimientos expuestos desde ICB0008-S03 a ICB0008-S05.

Se trata de realizar una aplicación híbrida usando el *framework* IONIC donde el usuario podrá autentificarse y se le permitirá gestionar sus películas favoritas. La aplicación usará la API <a href="https://swapi.dev/api/films/">https://swapi.dev/api/films/</a> para disponer de unas películas iniciales, que luego el usuario podrá ampliar, modificar y eliminar guardando los cambios en una base de datos externa FireBase.





## Ejercicio #1 - Tarea #1 LOGIN

Desarrolla la autentificación del usuario con correo electrónico y contraseña haciendo uso de Firebase.

Al inicio de la aplicación mostrarás al usuario la pantalla de LOGIN para que, si ya esta registrado, pueda introducir sus credenciales de acceso (correo electrónico y contraseña) y si son válidas acceder a la pantalla de HOME. Si no está registrado, le permitirás hacerlo, para ello tendrá que proporcionar un correo electrónico y contraseña válidos según los requisitos por defecto de autentificación en Firebase.

Login		
Email		
password		
	LOG IN	

Create new account

Si el usuario ha realizado LOGIN correctamente, le mostrarás la pantalla de HOME. En la barra de navegación muestra el nombre de usuario, entiéndase el nombre de usuario por la *substring* extraída del email. Por ejemplo, si el email es <u>rgarcia@lasalle.es</u>, el nombre de usuario será "rgarcia".

Usa TOAST para informar al usuario si ha podido registrarse satisfactoriamente y también para informarle de posibles errores en el momento de registro y/o login: contraseña incorrecta, usuario no registrado, email duplicado, etc.

[CS01] Pantalla LOGIN

[CS02] Pantalla SIGNUP

[CS03] Pantalla HOME

[CS04] Consola Firebase mostrando el usuario registrado

Puntuación: 1.5 (1.5 en total)



## Ejercicio #1 - Tarea #2 API externa

Prepara tu proyecto para hacer una petición GET de la API externa <a href="https://swapi.dev/api/films/">https://swapi.dev/api/films/</a>. Esta API te devuelve la colección de películas de STAR WARS.

Modifica el contenido de la pantalla HOME para mostrar en una lista el título de cada una de las películas que has obtenido de la API.

# [CS05] Pantalla HOME

Puntuación: 1 (2.5 en total)



## Ejercicio #1 - Tarea #3 Almacenamiento en Firebase

Implementa la persistencia de datos en el proyecto usando Firebase, de manera que las películas de la lista se guarden en la base de datos de Firebase. La API retorna muchos datos, nosotros de cada película guardaremos:

- o Título
- o Descripción (opening crawl)
- o Director
- o Fecha

Modifica el código necesario para que al entrar en la pantalla HOME, si en la BBDD ya hay registros, no se vuelvan a guardar. En cambio, si no hay registros, se consuma la API y se guarden estos registros.

[CS06] Consola Firebase mostrando la colección

Puntuación: 1.5 (4 en total)



# Ejercicio #1 - Tarea #4 Navegación entre pantallas

Crea una nueva pantalla en tu aplicación (FILMDETAIL) que servirá para mostrar el detalle de la película seleccionada por el usuario desde la pantalla HOME. En este detalle muestra:

- o Título
- o Descripción (opening crawl)
- o Director
- o Fecha

#### [CS07] Pantalla FILMDETAIL

Puntuación: 1 (5 en total)



## Ejercicio #1 - Tarea #5 Añadir film

Habilita en la parte derecha de la barra de navegación de la pantalla HOME un botón "+". Cuando el usuario lo pulse, navegará a la pantalla (FILMDETAIL) donde podrá introducir los datos de una nueva película:

- o Título
- o Descripción
- o Director
- o Fecha (date picker)

Todos ellos serán obligatorios. En la pantalla FILMDETAIL existirán dos botones (SAVE) y (CANCEL).

- Si el usuario pulsa SAVE y el usuario ha rellenado todos los campos, se insertará la nueva película en la base de datos y se regresará a la pantalla HOME.
- Si el usuario pulsa CANCEL, se regresará a la pantalla HOME sin añadir la película

#### [CS08] Pantalla FILMDETAIL

Puntuación: 1.5 (6.5 en total)



## Ejercicio #1 - Tarea #6 Modificar film

Modifica la pantalla HOME para que junto a cada película de la lista aparezca un botón de edición. Cuando el usuario lo pulse navegará a la pantalla FILMDETAIL donde mostrarás los datos de la película seleccionada permitiendo al usuario que los edite.

De nuevo en esta situación, en la pantalla FILMDETAIL existirán dos botones (SAVE) y (CANCEL).

- Si el usuario pulsa SAVE y el usuario ha completado correctamente todos los campos, se modificará la nueva película en la base de datos y se regresará a la pantalla HOME.
- Si el usuario pulsa CANCEL, se regresará a la pantalla HOME sin editar la película

#### [CS09] Pantalla FILMDETAIL

Puntuación: 1.5 (8 en total)



# Ejercicio #1 - Tarea #5 Eliminar film

Modifica la pantalla HOME para que junto a cada película de la lista aparezca, además del botón de edición, un botón de borrado. Cuando el usuario lo pulse se eliminará la película.

[CS10] Pantalla HOME

Puntuación: 1 (9 en total)



# Ejercicio #1 - Tarea #6 APK para Google Play

Prepara tu proyecto para ser publicado en Google Play: genera el fichero APK, fírmalo y optimízalo.

[CS11] Terminal mostrando proceso de generación, firma y optimización del APK

Puntuación: 1 (10 en total)



#### Pantallas resultado

#### [CS01] Pantalla LOGIN

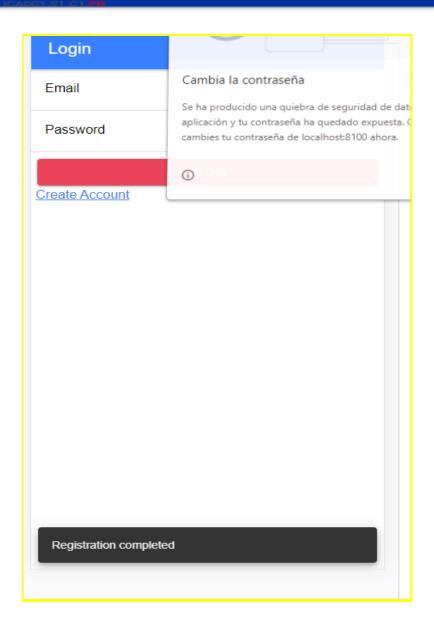
```
Ionic App
                                                                      ცე Ⅲ ...
                                                                               ← → C (i) localhost:8100/login
                                                                                       Pixel 2 ▼ 411 × 731 100% ▼
                                                                                                                  : 🕝
             -header>
on-toolbar color="primary">
<ion-title>Login</ion-title>
ion-toolbar>
                                                                                                            Þ
                                                                                 Login
module.ts
page.html M
              joanmanel@sallemail.com|
                                                                                 Password
age.spec.ts
page.ts
                Create Account
age.scss U
age.spec.ts U
              .module.ts U
.page.html U
p.page.ts U
uting.modul... M
ponent.spec.ts
ponent.ts
M
```

[CS02] Pantalla SIGNUP



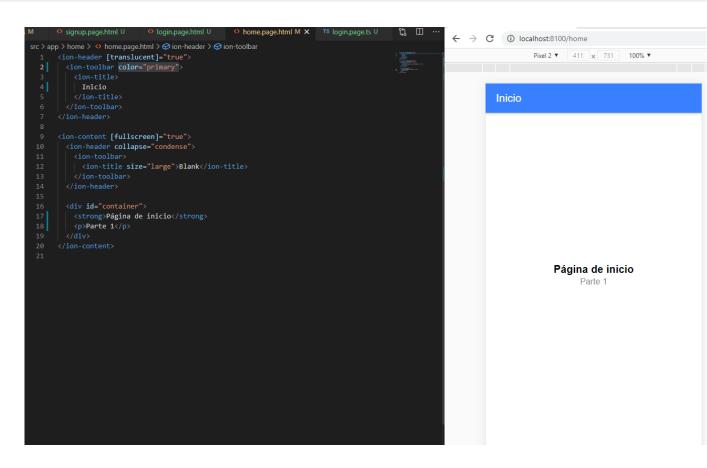
```
i Ionic App
     ◇ signup.page.html U X ◇ login.page.html U ◇ home.page.html M
                                                                   TS login.page.ts U
                                                                                     th □ ..
                                                                                                  ← → C ① localhost:8100/signup
src > app > signup > ♦ signup.page.html > ♦ ion-content > ♦ form > ♦ ion-row > ♦ ion-col > ♦ ion-button
                                                                                                              Pixel 2 ▼ 411 × 731 100% ▼
                                                                                                                                                     R 🗓 |
                                                                                                                                                        ▶ ○ to
        <ion-title>Signup</ion-title>
                                                                                                                                                          Angular i
                                                                                                     Signup
                                                                                                                                                           enable pr
                                                                                                                                                          [WDS] Liv
                                                                                                    Email
                                                                                                    joanmanel@sallemail.com
         <ion-label position="floating">Email</ion-label>
<ion-input [(ngModel)]="email" name="email" type="text" required></ion-input>
                                                                                                    •••••
         <ion-label position="floating">Password</ion-label>
                                                                                                   Return to login
          <ion-input [(ngModel)]="password" name="password" type="password" required>
```

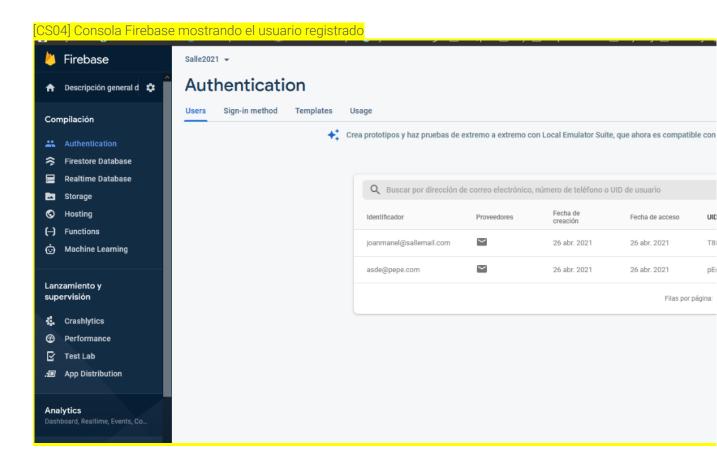




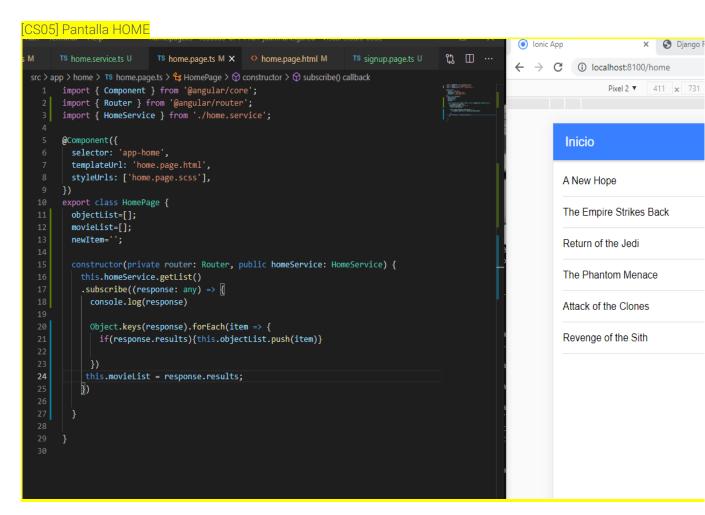
[CS03] Pantalla HOME













[CS07] Pantalla FILMDETAIL



#### FilmDetail

Title

A New Hope

## Description

It is a period of civil war. Rebel spaceships, striking from a hidden base, have won their first victory against the evil Galactic Empire.

During the battle, Rebel spies managed to steal secret plans to the Empire's ultimate weapon, the DEATH STAR, an armored space station with enough power to destroy an entire planet.

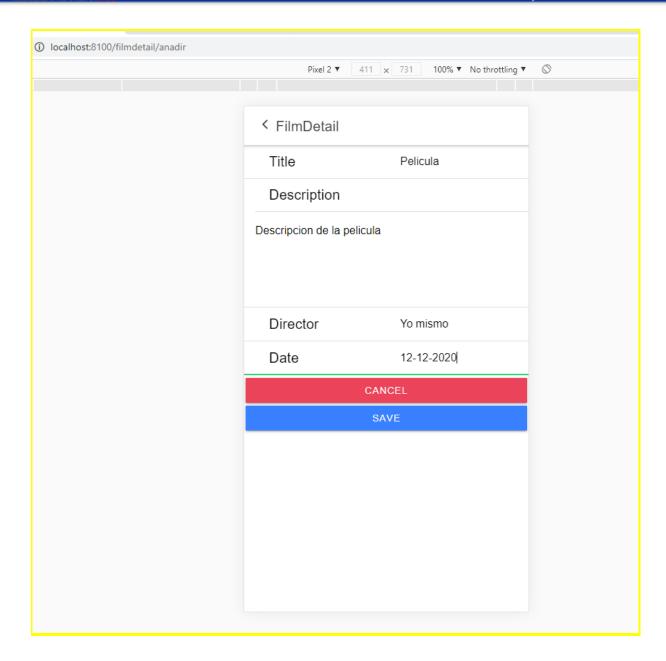
Pursued by the Empire's sinister agents, Princess Leia races home aboard her starship, custodian of the stolen plans that can save her people and restore freedom to the galaxy....

Director

George Lucas

[CS08] Pantalla FILMDETAIL

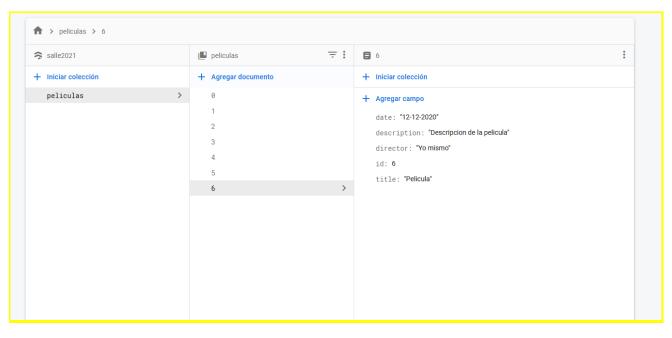


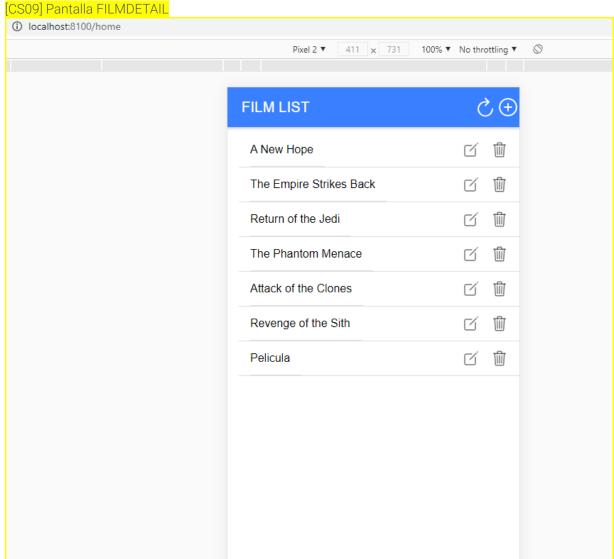




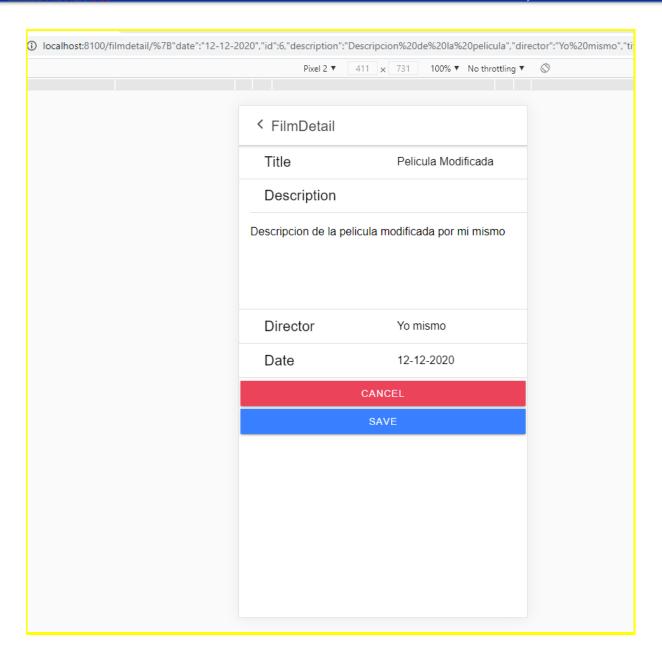
A New Hope  The Empire Strikes Back  Return of the Jedi  The Phantom Menace  Attack of the Clones  Revenge of the Sith  Pelicula	The Empire Strikes Back  Return of the Jedi  The Phantom Menace  Attack of the Clones  Revenge of the Sith	The Empire Strikes Back  Return of the Jedi  The Phantom Menace  Attack of the Clones  Revenge of the Sith	FILM LIST	Ċ€
Return of the Jedi  The Phantom Menace  Attack of the Clones  Revenge of the Sith	Return of the Jedi  The Phantom Menace  Attack of the Clones  Revenge of the Sith	Return of the Jedi  The Phantom Menace  Attack of the Clones  Revenge of the Sith	A New Hope	
The Phantom Menace  Attack of the Clones  Revenge of the Sith	The Phantom Menace  Attack of the Clones  Revenge of the Sith	The Phantom Menace  Attack of the Clones  Revenge of the Sith	The Empire Strikes Back	
Attack of the Clones  Revenge of the Sith	Attack of the Clones  Revenge of the Sith	Attack of the Clones  Revenge of the Sith	Return of the Jedi	
Revenge of the Sith	Revenge of the Sith	Revenge of the Sith	The Phantom Menace	
			Attack of the Clones	
Pelicula 🗹 🗓	Pelicula 🕜 🗓	Pelicula 🕜 🗓	Revenge of the Sith	
			Pelicula	







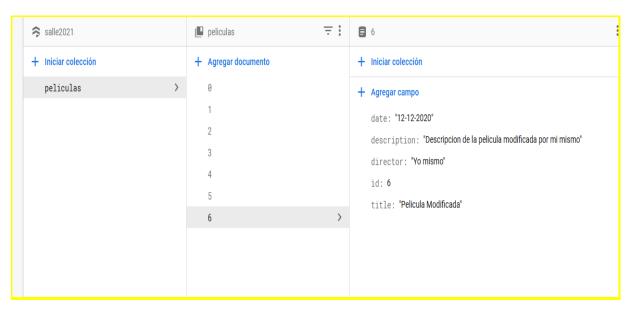


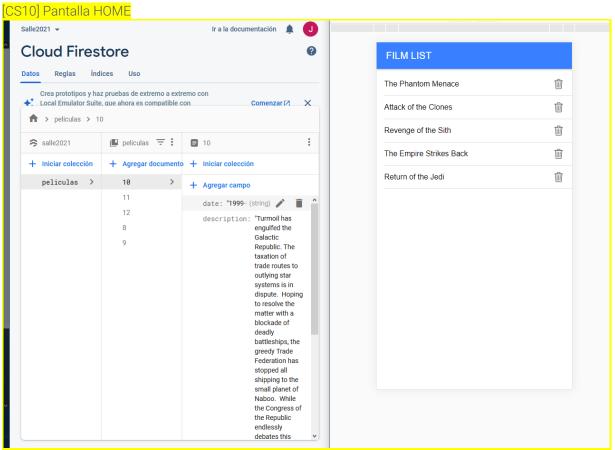




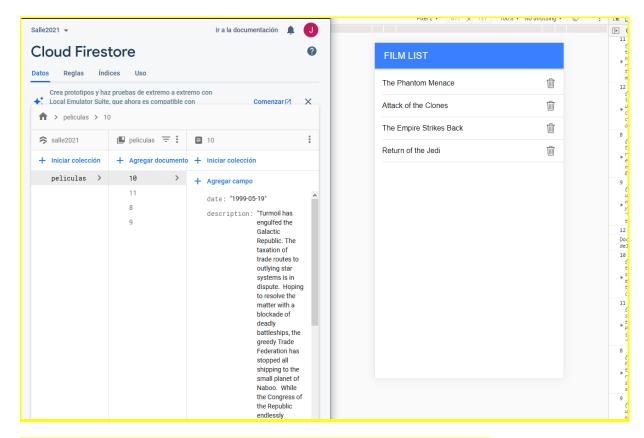
FILM LIST	ტ ტ
A New Hope	☑ ⑩
The Empire Strikes Back	
Return of the Jedi	
The Phantom Menace	
Attack of the Clones	
Revenge of the Sith	
Pelicula Modificada	











#### [CS11] Terminal mostrando proceso de generación, firma y optimización del APK

```
C:\Users\joansito\Desktop\Tareas\ICB0008-UF1-PR01-joanmanelgarcia>ionic cordova build android --prod --release > cordova.cmd platform add android --save Using cordova-fetch for cordova-android@^9.0.0
```



```
which is only referenced from some other resource with the same qualifiers
(such as a -fr style), which itself has safe fallbacks. However, his still
makes it possible for somebody to accidentally reference the drawable and
crash, so it is safer to create a default dummy fallback in the base
folder. Alternatively, you can suppress the issue by adding
tools:ignore="MissingDefaultResource" on the element.

(This scenario frequently happens with string translations, where you might
delete code and the corresponding resources, but forget to delete a
translation. There is a dedicated issue id for that scenario, with the id
ExtraTranslation.)

12 errors, 0 warnings

Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gradle 7.0.
Use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings.
See https://docs.gradle.org/6.5/userguide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings

BUILD SUCCESSFUL in 44s
43 actionable tasks: 43 executed
Built the following apk(5):

C:\Users\joansito\Desktop\Tareas\ICB0008-UF1-PR01-joanmanelgarcia\platforms\android\app\build\outputs\apk\releas
e\app-release-unsigned.apk

C:\Users\joansito\Desktop\Tareas\ICB0008-UF1-PR01-joanmanelgarcia\_

1 C:\Users\joansito\Desktop\Tareas\ICB0008-UF1-PR01-joanmanelgarcia\_
```

F 1 1 100 100 17			
Fecha de modificación	Tipo	Tamaño	
02/05/2021 18:26	Archivo APK	1.790 KB	
02/05/2021 18:26	Archivo JSON	1 KB	
	02/05/2021 18:26	02/05/2021 18:26 Archivo APK	02/05/2021 18:26 Archivo APK 1.790 KB

C:\Users\joansito\Desktop\Tareas\IC80008-UFI-PR01-joanmanelgarcia\platforms\android\app\build\outputs\apk\release>keytool -genkey -v -keystore millave.keystore -alias llaveMovieIonic -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000 Introduzca la contraseña del almacén de claves: Volver a escribir la contraseña nueva: ¡¿Cuáles son su nombre y su apellido? [Unknown]: Joan Manel Garcia [Unknown]: Joan Manel Garcia [Unknown]: Salletraea [¿Cuál es el nombre de su unidad de organización? [Unknown]: Salletraea [¿Cuál es el nombre de su ciudad o localidad? [Unknown]: Salletraea [¿Cuál es el nombre de su ciudad o localidad? [Unknown]: Pontevedra [¿Cuál es el nombre de su estado o provincia? [¿Unknown]: Pontevedra [¿Cuál es el código de país de dos letras de la unidad? [¿Unknown]: Pontevedra [¿Cuál es el código de país de dos letras de la unidad? [¿Unknown]: Es [¿Eš correcto (N-Joan Manel Garcia, OU-SalleTareas, L-Pontevedra, ST-Pontevedra, C-ES?
Generando par de claves RSA de 2.048 bits para certificado autofirmado (SHA256withRSA) con una validez de 10.000 días pana: CN-Joan Mianel Bancia, OU-SalleTarea, C-SalleTareas, L-Pontevedra, ST-Pontevedra, C-ES [Introduzca la contraseña de clave para «llaveNovietonic» (INTRO si es la misma contraseña que la del almacén de claves): [Almacenando millave.keystore]
warning: El almacén de claves JKS utiliza un formato privativo. Se recomienda migrar a PKCS12, que es un formato estándar del sector que utiliza "keytool -importkeystore -srckeystore millave. keystore -destkeystore millave.keystore -deststoretype pkcs12".
C:\Users\joansito\Desktop\Tareas\ICB0008-UF1-PR01-joanmanelgarcia\platforms\android\app\build\outputs\apk\release>