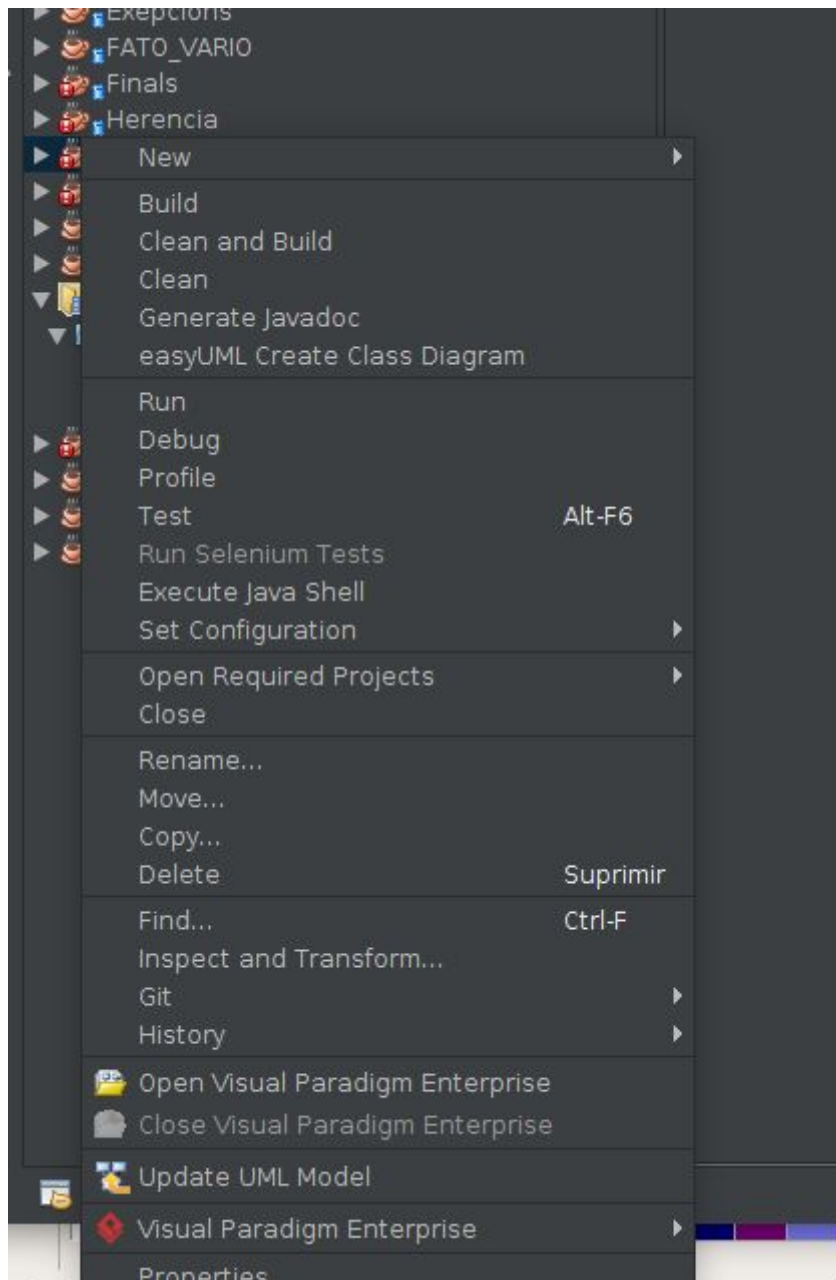
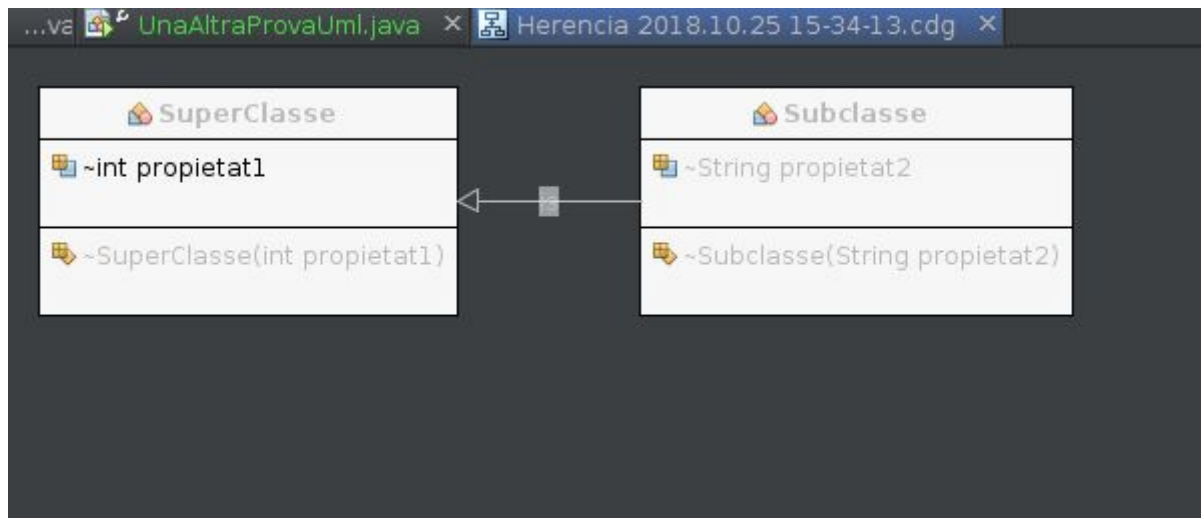


easyUML

Per a crear un diagrama a partir de codi existent, cal fer click dret al projecte, i anar a”

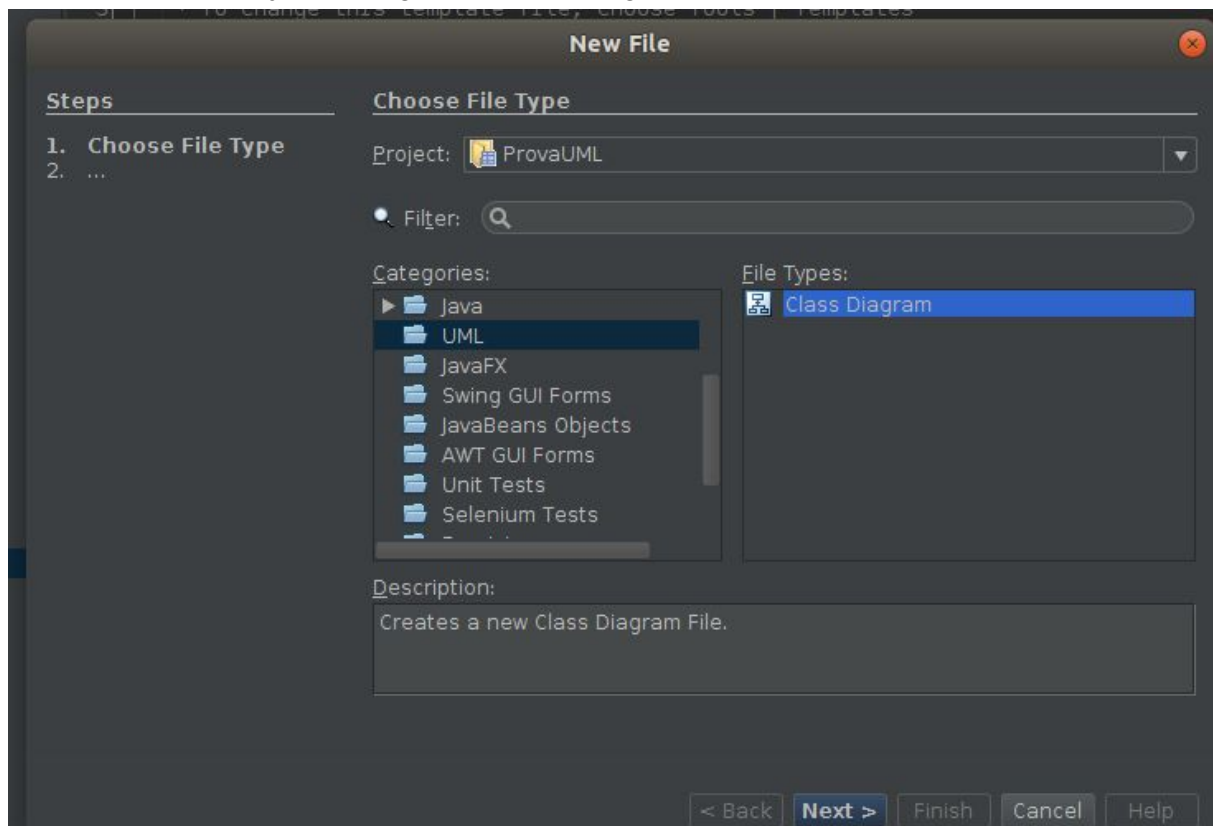


Aquest es el resultat d'haver convertit aquest projecte

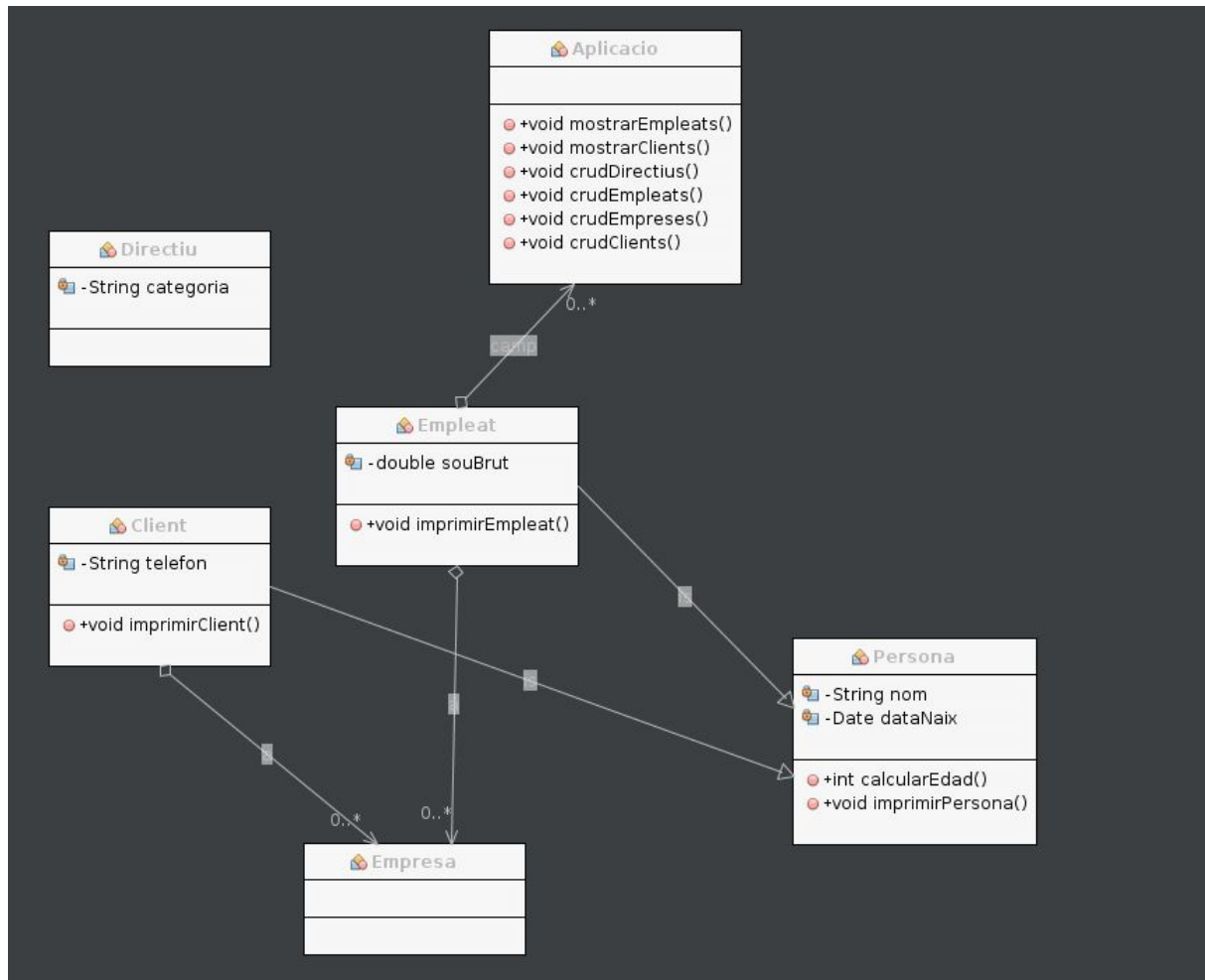


També es pot crear un nou diagrama desde 0.

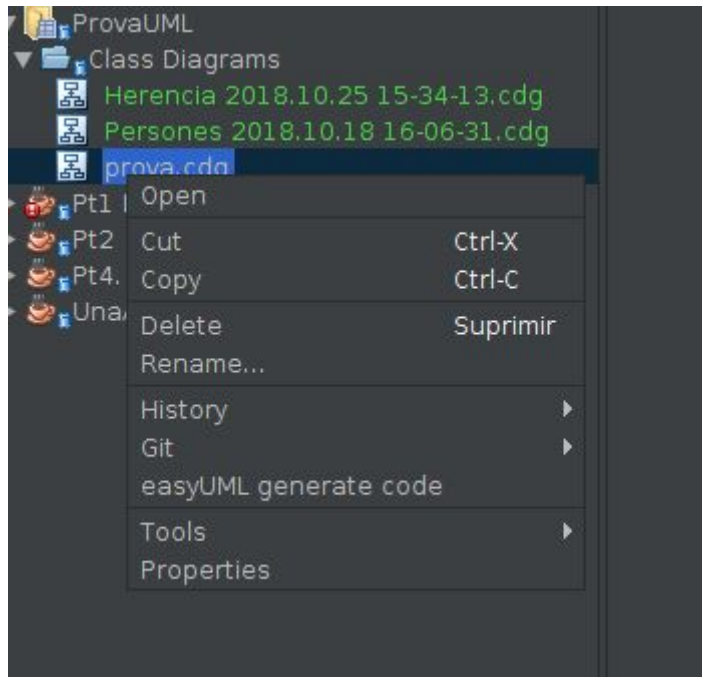
Cal crear un nou projecte i afegir un "Class Diagram"



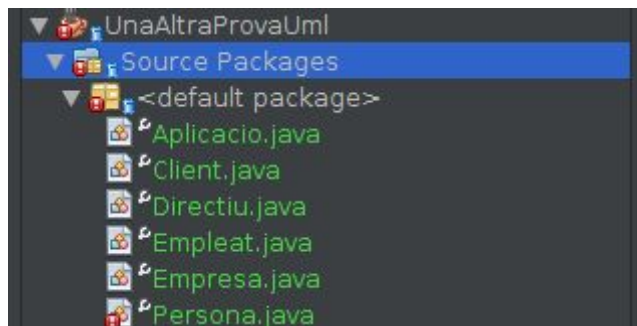
He recreat un dels diagrames que vam fer al starUML, pero no ha quedat be del tot, porque hi han coses que no he trobat.



A partir d'aquest diagrama, pots crear codi. Només cal fer-li click dret i anar a “easyUML generate code”. Però, els resultats no són gaire bons...



El resultat és aquest projecte. Mostrar cada un dels fitxers.



```
public class Aplicacio {  
  
    public void mostrarEmpleats() {  
    }  
  
    public void mostrarClients() {  
    }  
  
    public void crudDirectius() {  
    }  
  
    public void crudEmpleats() {  
    }  
  
    public void crudEmpreses() {  
    }  
  
    public void crudClients() {  
    }  
}
```

```

public class Client extends Persona {
    private String telefon;

    public void imprimirClient() {
    }
}

```

```

public class Directiu {
    private String categoria;
}

```

```

public class Empleat extends Persona {
    private double souBrut;

    public void imprimirEmpleat() {
    }
}

```

```

public class Empresa {
}

```

```

public class Persona {
    private String nom;
    private Date dataNaix;

    public int calcularEdad() {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }

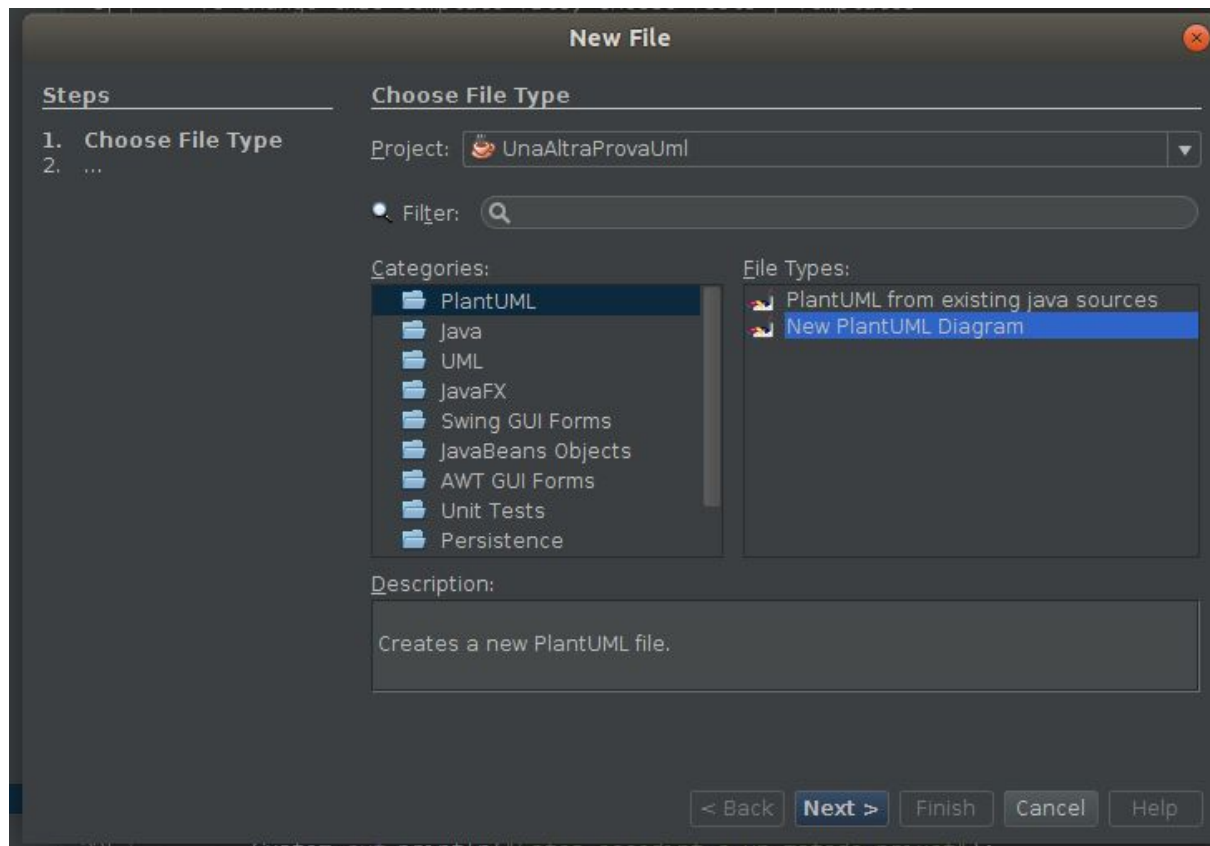
    public void imprimirPersona() {
    }
}

```

Com es pot veure, hi falten bastantes coses, perquè no les he trobat en aquest programa, coses que sí que teniem al programa original, com les cardinalitats.

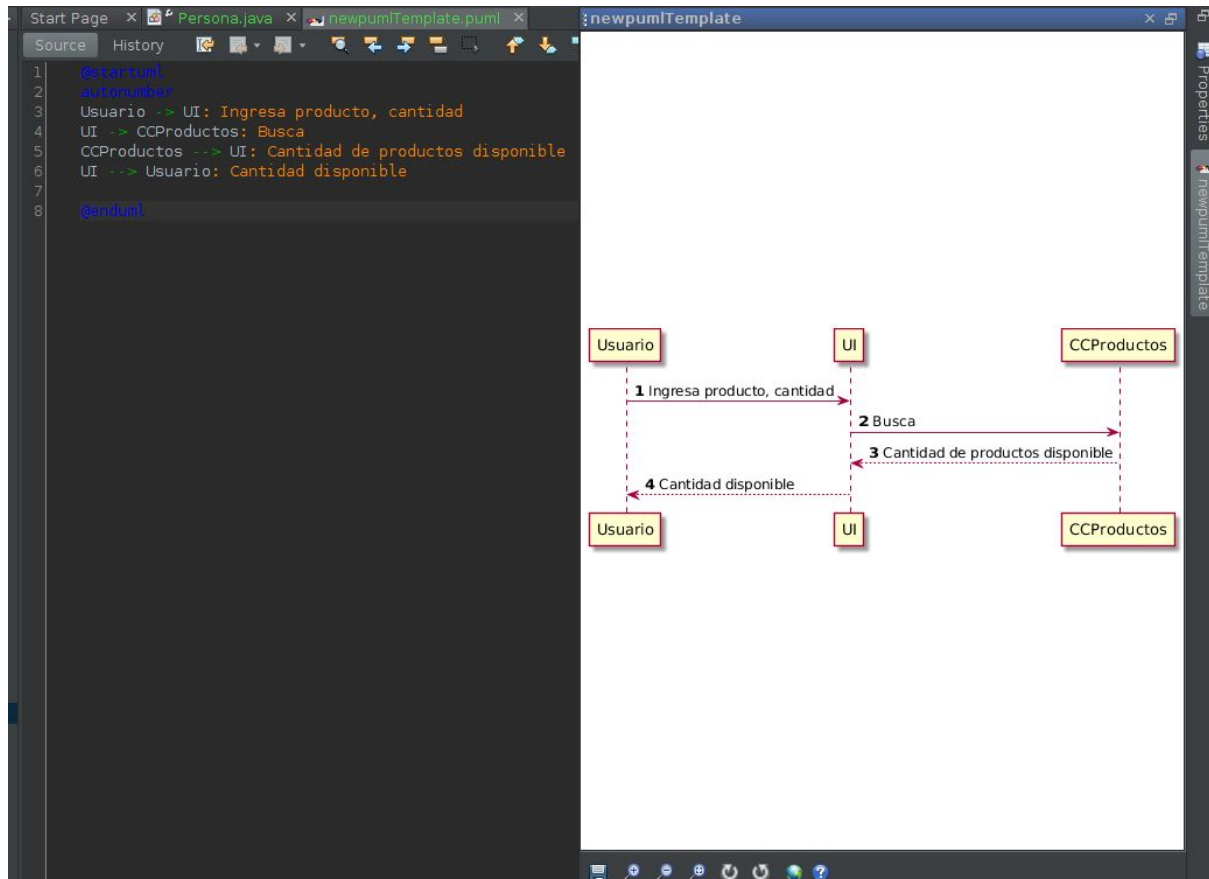
PlantUML

Per a crear un diagrama, cal crearlo a New File, i triant un “New PlantUML Diagram”

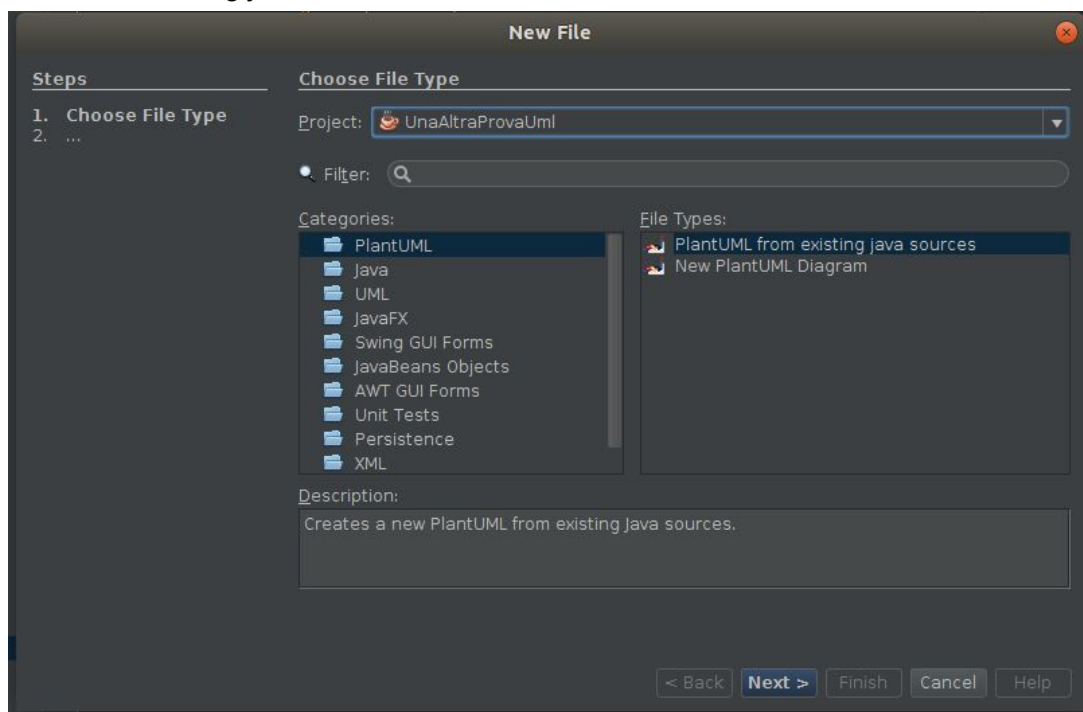


A diferencia de l'anterior, aquest funciona només amb text, i a partir d'aquest, et genera un diagrama.

El diagrama fet es un dels exemples que es pot trobar per internet.



També es pot generar un UML a partir d'un codi existent, creant un nou fitxer, i triant "Plant UML from existing java source"



Però aquest tampoc acaba de funcionar, dona aquest error.

```
1
2 @startuml
3 class Exeptions.Exeptions
4 @enduml
```

Dot Executable: /usr/bin/dot
File does not exist
Cannot find Graphviz. You should try

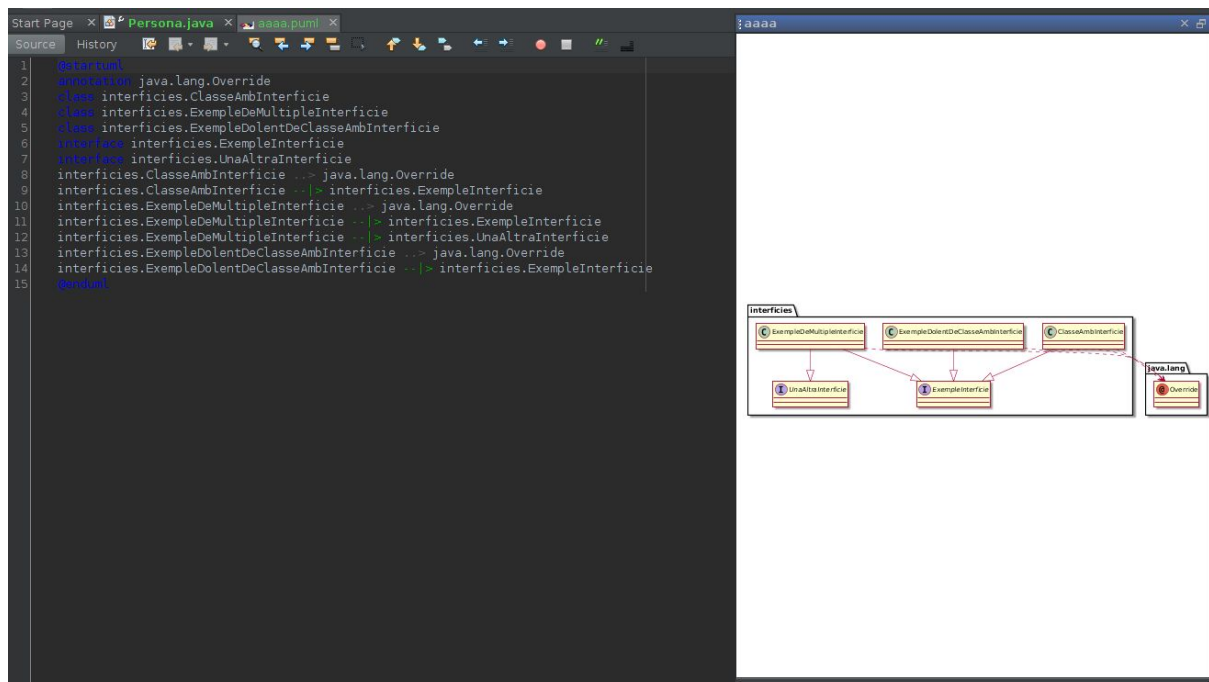
@startuml
testdot
@enduml

or

java -jar plantuml.jar -testdot

Per a solucionar-lo, cal instal·lar el paquet “graphviz”.

Un cop instal·lat, ja funciona. He fet servir el codi d'una practica de m3 com a demostració



NetbeansUML:

No es pot instal·lar a les noves versions del netbeans

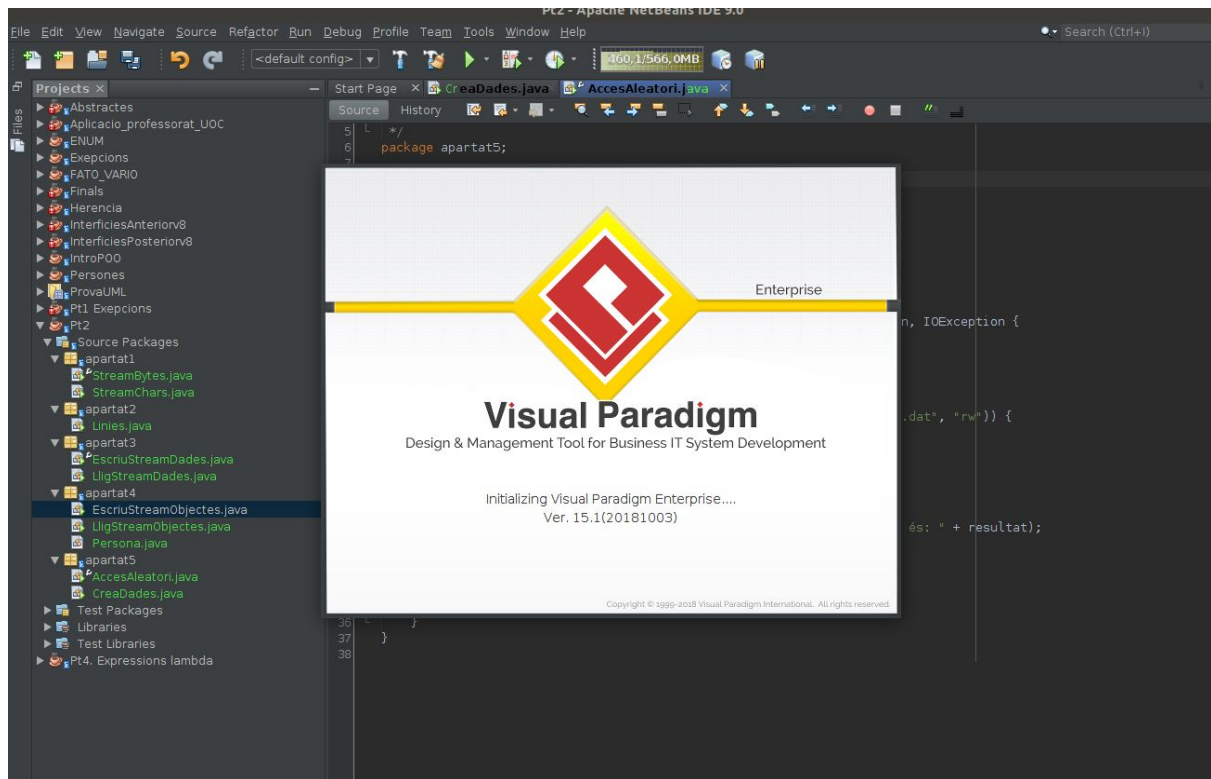


Visual Paradigm:

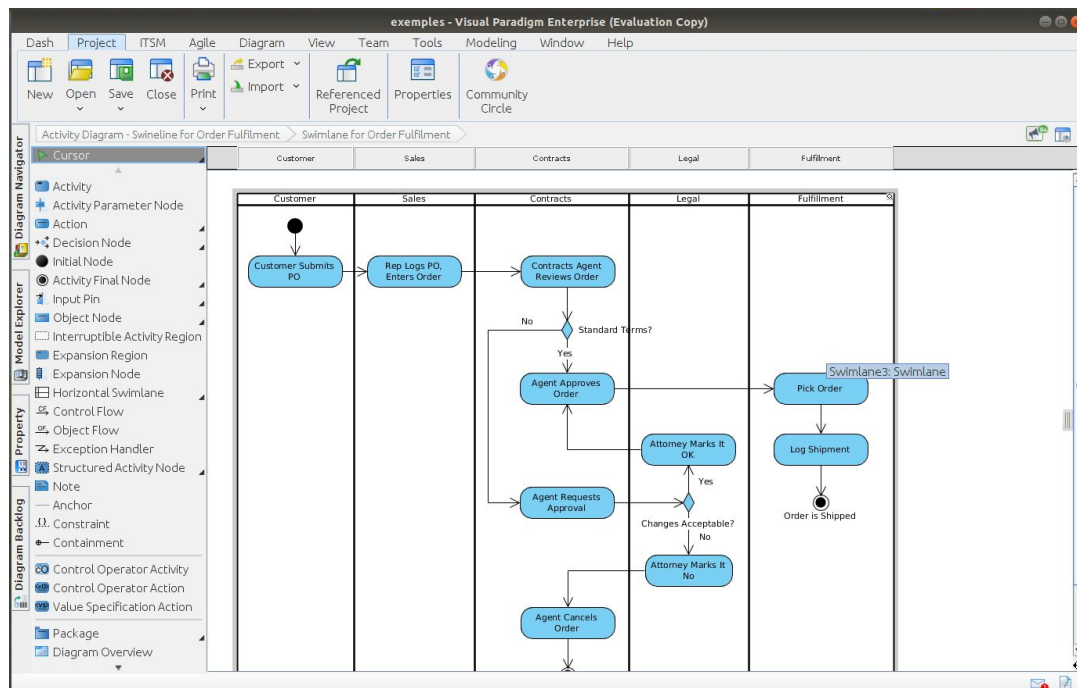
Hi ha dos formes de fer servir el Visual paradigm: integrat al IDE (en aquest cas, netbeans) i amb una instal·lació independent.

Comencem per la versió integrada:

No funciona. Al executar-lo desde dins del netbeans, es queda aquesta finestreta oberta durant hores, i no fa res



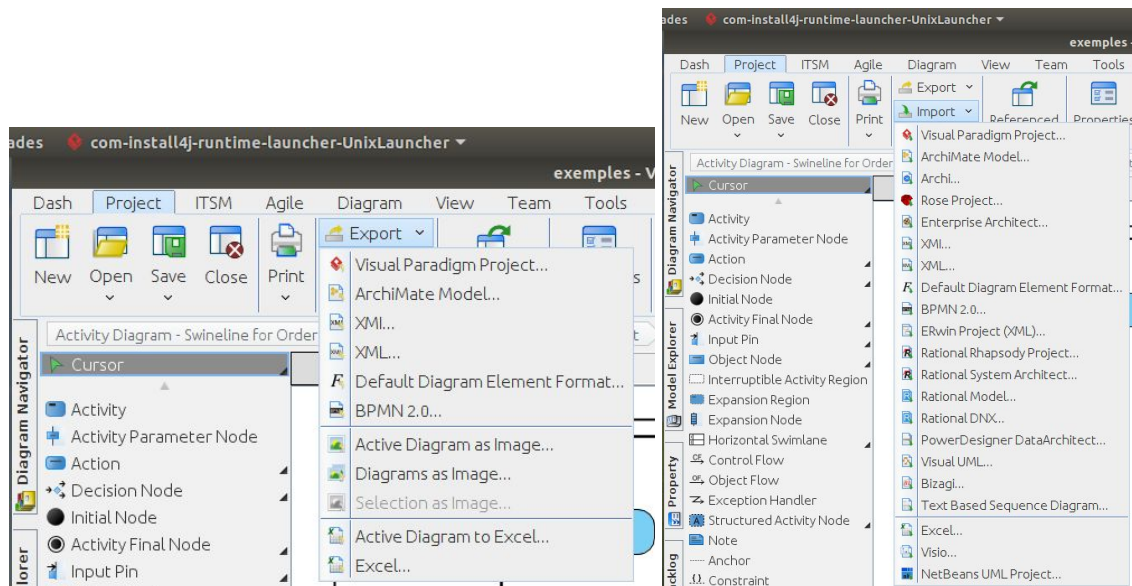
L'altra forma es com a programa independent:



És un programa bastant complet, que et permet fer moltes més coses ademés de fer diagrames UML.

No diré totes les funcions que té, perquè aquest PDF seria de 50 pàgines, pero en diré un parell:

Pots importar i exportar amb una gran varietat de formats.



Dins d'un projecte, pots ficar moltes més coses apart de diagrames

