
Depuração

Samuel Oliveira

Contexto

- Quando programamos, geralmente inserimos **erros** (bugs) de diversas formas nos programas;
- Desde os mais básicos (sintáticos ou estruturas) que levam ao compilador a gerar uma mensagem de erro;
- Aos erros mais semânticos inseridos na lógica do programa, para os quais uma simples leitura de código pode não ser suficiente;
- Nesse último caso, dois procedimentos importantes são geralmente praticados para tentar encontrar uma solução:
 - **Testes**: para descobrir o erro;
 - **Depuração**: para localizar e eliminar o erro;

Teste de Software

- Procedimento de detecção de erros em um programa;
- Bastante popular no que se refere a melhoria da qualidade;
- Testes podem ser realizados por:
 - Desenvolvedores de software (teste de caixa branca);
 - Especialistas no domínio de software (testes de caixa preta);
- São classificados em diversas categorias:
 - Teste unitário;
 - Teste de funcional;
 - Teste de integração;
 - Teste de regressão;

Exemplo de Teste 1

- Execução de um programa que lê dois números e imprime o maior deles

```
Calculo do maior entre dois numeros inteiros  
  
Digite o primeiro numero: 50  
Digite o segundo numero: 25  
  
O maior numero eh 25
```

- Podemos detectar um erro no programa

Exemplo de Teste 2

- Programa que recebe de entrada dois números e imprime o maior deles

```
1. #include <iostream>
2.
3. int main()
4. {
5.     int num1, num2;
6.     std::cout << "Calculo do maior entre dois numeros" << std::endl << std::endl;
7.     std::cout << "Digite o primeiro numero: ";
8.     std::cin >> num1;
9.     std::cout << "Digite o segundo numero: ";
10.    std::cin >> num2;
11.    if( num1 < num2 )
12.        std::cout << "O maior numero eh " << num1 << std::endl;
13.    else
14.        std::cout << "O maior numero eh " << num2 << std::endl;
15.    return 0;
16. }
```

- A impressão do maior é efetuada incorretamente
- Ou o sinal de comparação está invertido

Caso de Teste

- É um conjunto de valores constituídos por pares de entrada e saída esperada;
 - <entradas; **saídas esperadas**>
- Exemplos de casos de teste para um programa que calcula o maior número entre dois inteiros:
 - <100, 20; **100**>
 - <49, 87; **87**>
 - <-85, 37; **37**>
 - <0, -10; **0**>
 - <-15, 'a'; **entrada inválida**>
 - <"lp1, 'a'; **entrada inválida**>

Dificuldades

- Encontrar erros em programas pode se tornar uma tarefa difícil e exigir muito tempo;
- Portanto, todo programador deveria procurar:
 - Escrever um código de boa qualidade;
 - Estudar e aplicar técnicas que ajudam a evitar erros;
 - Estar ciente das características das linguagens utilizadas;
 - Escrever bons casos de teste;
 - Usar boas ferramentas de depuração;

Depuração

- *Debug* ou *debugging* é um procedimento para diagnóstico e correção de erros já detectados em um programa;
- É muito útil, pois permite ao programador:
 - Monitorar a execução de um programa (passo a passo);
 - Ativar pontos de parada (linha, função, condição);
 - Monitorar os valores das variáveis;
 - Alterar áreas da memória;
 - Monitorar as chamadas das funções;
 - Retroceder na execução do programa;

Depuração

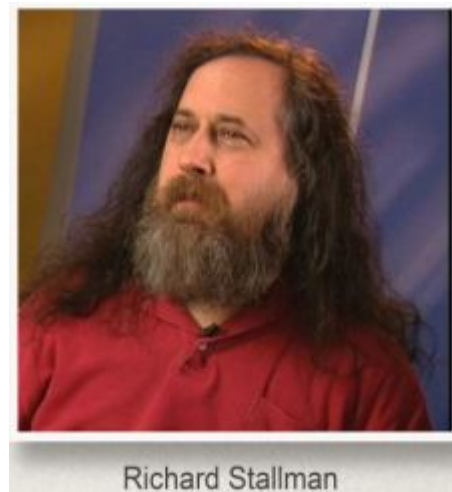
- Em geral, mais da metade do tempo gasto no desenvolvimento de um software é gasto com a depuração;
- Apesar da boa utilidade, a depuração não é sempre a melhor alternativa;
- Certos tipos de programas não se dão muito bem com ela:
 - Sistemas operacionais, sistemas distribuídos, múltiplos threads, sistemas de tempo real;
- Não é possível em algumas linguagens e ambientes;
- Pode variar muito de um ambiente para o outro;
- Pode ser complicada para programadores iniciantes;

Depuração

- Uma solução alternativa à depuração se passa pelo uso criterioso dos comandos de impressão (`printf`, `std::cout`);
- Estrutura de mensagens que mostra por onde o código está passando;
- Mas, o código original é alterado para poder inserir estas mensagens (`ruim`);
- Um grande interesse da depuração é que ela permite mostrar por onde o código está passando sem alterar o código original (`bom`);

Depurador *GNU Debugger* (GDB)

- **GDB** é um depurador do GNU que suporta diversas linguagens de programação:
 - C, C++, Objective-C, Java, Fortran, etc;
- Foi criado por **Richard Stallman** em 1986;
- É mantido pelo comitê **GDB** nomeado pela Free Software Foundation;
- Tal qual os compiladores **GCC** e **G++** do GNU, o depurador **GDB** também pode ser integrado a diversos ambientes de desenvolvimento;
 - Netbeans, Eclipse, Code::Blocks, Dev-C++, Visual Studio Code, etc;



Exemplo de Código para Depuração

- Programa que recebe como entrada a nota de alunos e calcula a média;

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main(){
    int num_alunos;

    cout << "Quantos anos tem na turma?" << endl;
    cin >> num_alunos;

    double notas[num_alunos];
    double media = 0;

    for(int i = 0; i < num_alunos; i++){
        cout << "Digite a nota do aluno " << i + 1 << ":" << endl;
        cin >> notas[i];
        media += notas[i];
    }

    cout << "A média calculada é: " << media/num_alunos << endl;

    return 0;
}
```

Depuração com Terminal de Comandos

- As diretivas do compilador permitem:
 - Inserir informações de depuração no código do programa (-g);
 - Indicar ao compilador que toda forma de otimização deve ser eliminada a fim de facilitar o funcionamento do depurador (-O0);
- Uma vez a execução do depurador iniciada, podemos utilizar diversas opções fundamentais para a depuração do código:
 - r: executa o programa do início;
 - q: sai do GDB;
 - b número: insere um ponto de parada na linha número;
 - d número: apaga o ponto de parada da linha número;
 - p variável: imprime o valor atual da variável;
 - c: continua a execução do programa sem paradas;
 - k: força o término da execução do programa;

Depuração com Terminal de Comandos

```
Compilação: g++ -g -O0 media.cpp -o programa  
Execução:   gdb programa
```

Depuração

Samuel Oliveira
