**Set up Matlab-Gams Interface**

*Hay que poner como variable global “gams” en windows, en MAC hay que ponerlo en el “path”*

>> system 'gams ? lo=3'

>> system 'gamslib trnsport'

>> system 'gams trnsport lo=3 gdx=solution'

>> gdxWhos 'solution'

>> gdxInfo 'solution'

>> edit trnsport.gms # abre el archivo

codigo GAMS 🡪 .gms

resultados 🡪 .lst

PROGRAM

titulo

**$ title model**

conjuntos

**sets**

**i parts /1,2,3,4/**

**j components /1\*3/**

parametros (vectores y matrices)

**parameters alfa(j), z(i), Q;**

Variables

**positive variables teta(j), xd(j), rmin;**

**variables c;**

Valores iniciales

**Q=1.0;**

**teta.l(‘1’)=1.05;**

ecuaciones

**equations eq1(j), eq2(i), eq3, obj**

**eq1(j)...sum(i,(alfa(i)\*z(i))/(alfa(j)-teta(j)))=e=1.0;**

**eq2(i)...sum(j,(alfa(i)\*z(i))/(alfa(j)-teta(j)))=e=1.0;**

**obj...c=e=1.0;**

definir modelo

**model nombre /all/;**

técnica de resolucion

**solve nombre using NLP minimizing c;**