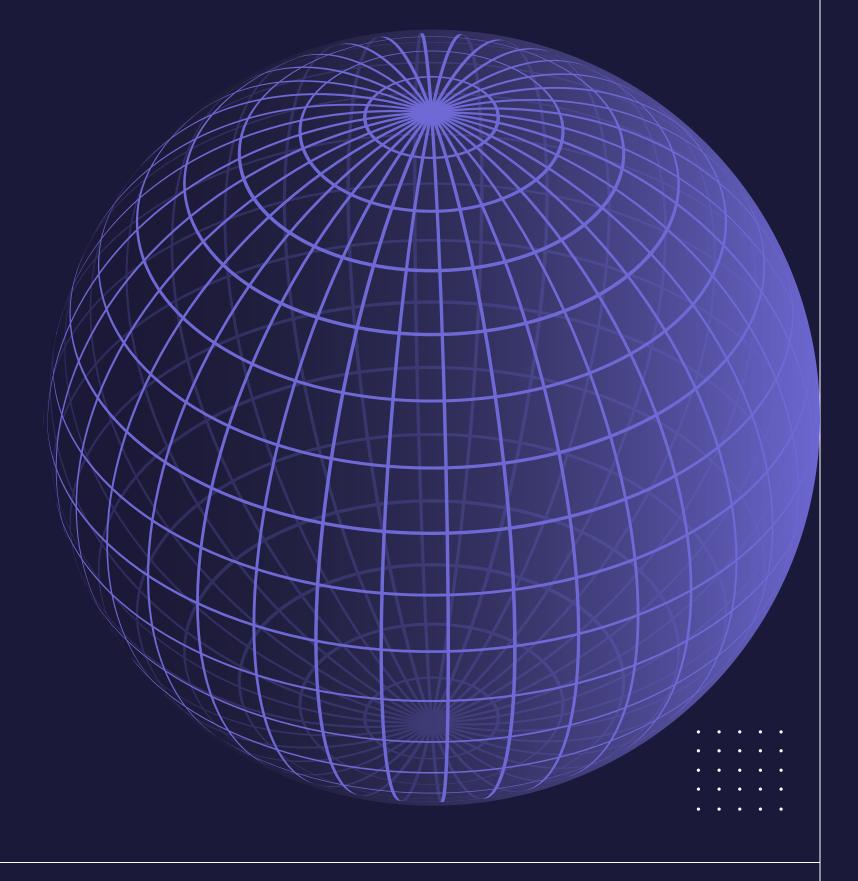
# ESTRUTURA DE DADOS

INSERTION E SELECTION SORT



- Similar a ordenação de cartas de baralho
- Pega-se um número por vez e já o coloca em seu devido lugar no vetor



i=1	14	10	20	6	37	18	11	Trocar
	10	14	20	6	37	18	11	

i=2	10	14	20	6	37	18	11	OK
	10	14	20	6	37	18	11	

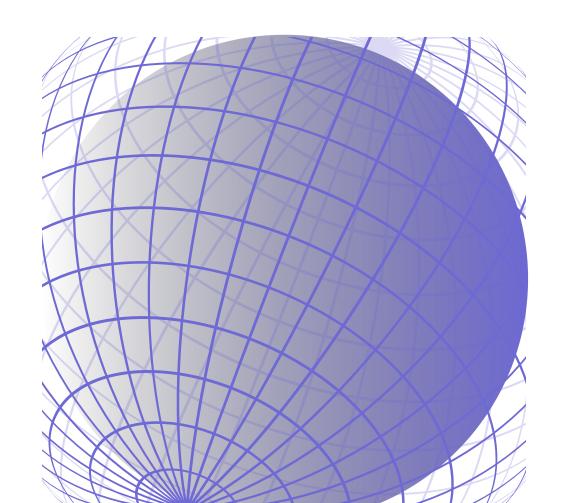
i=3	14	10	20	6	37	18	11	Trocar
	6	10	14	20	37	18	11	

i=4	6	10	14	20	37	18	11	OK
	6	10	14	20	37	18	11	

i=5	6	10	14	20	37	18	11	Trocar
	6	10	14	18	20	37	11	

i=6	6	10	14	18	20	37	11	Trocar
	6	10	11	14	18	20	37	

 Procura o menor valor do array e o coloca na primeira posição



 Descarta a primeira posição e repete o processo para a segunda em diante

i=0	14	10	20	6	37	18	11	Trocar
	6	10	20	14	37	18	11	

i=1	6	10	20	14	37	18	11	OK
	6	10	20	14	37	18	11	

i=2	6	10	20	14	37	18	11	Trocar
	6	10	11	14	37	18	20	

i=3	6	10	11	14	37	18	20	Trocar
	6	10	11	14	37	18	20	

i=4	6	10	11	14	37	18	20	Trocar
	6	10	11	14	18	37	20	

i=5	6	10	11	14	18	37	20	Trocar
	6	10	11	14	18	20	37	