

Árvores binárias de busca - remoção

Considere uma árvore binária de busca definida por células

```
typedef struct no {  
    int chave;  
    struct no *esq, *dir;  
} no;
```

Sua tarefa nesse exercício é implementar a operação de **remoção** numa árvore binária de busca com raiz r . Para tanto, você deve submeter um arquivo contendo apenas:

1. Os `#include` necessários para execução das instruções utilizadas no seu código.
2. A definição da `struct no`.
3. Uma função insere o valor x na árvore binária de busca. O protótipo desta função deve ser:

```
no *remover (no *r, int x);
```

Sua função de remoção deve usar o **antecessor** no processo. Ele retorna a nova raiz da árvore e `NULL`, caso a chave a ser removida não esteja na árvore.

Author: John L. Gardenghi