

# Árvores binárias de busca - altura

Considere uma árvore binária de busca definida por células

```
typedef struct no {  
    int chave;  
    struct no *esq, *dir;  
} no;
```

Sua tarefa nesse exercício é implementar uma função que retorne a **altura** de uma árvore binária de busca com raiz  $r$ . Para tanto, você deve submeter um arquivo contendo apenas:

1. Os `#include` necessários para execução das instruções utilizadas no seu código.
2. A definição da `struct no`.
3. Uma função que retorna a altura  $h$  da árvore binária de busca. O protótipo desta função deve ser:

```
int altura (no *r);
```

Author: John L. Gardenghi