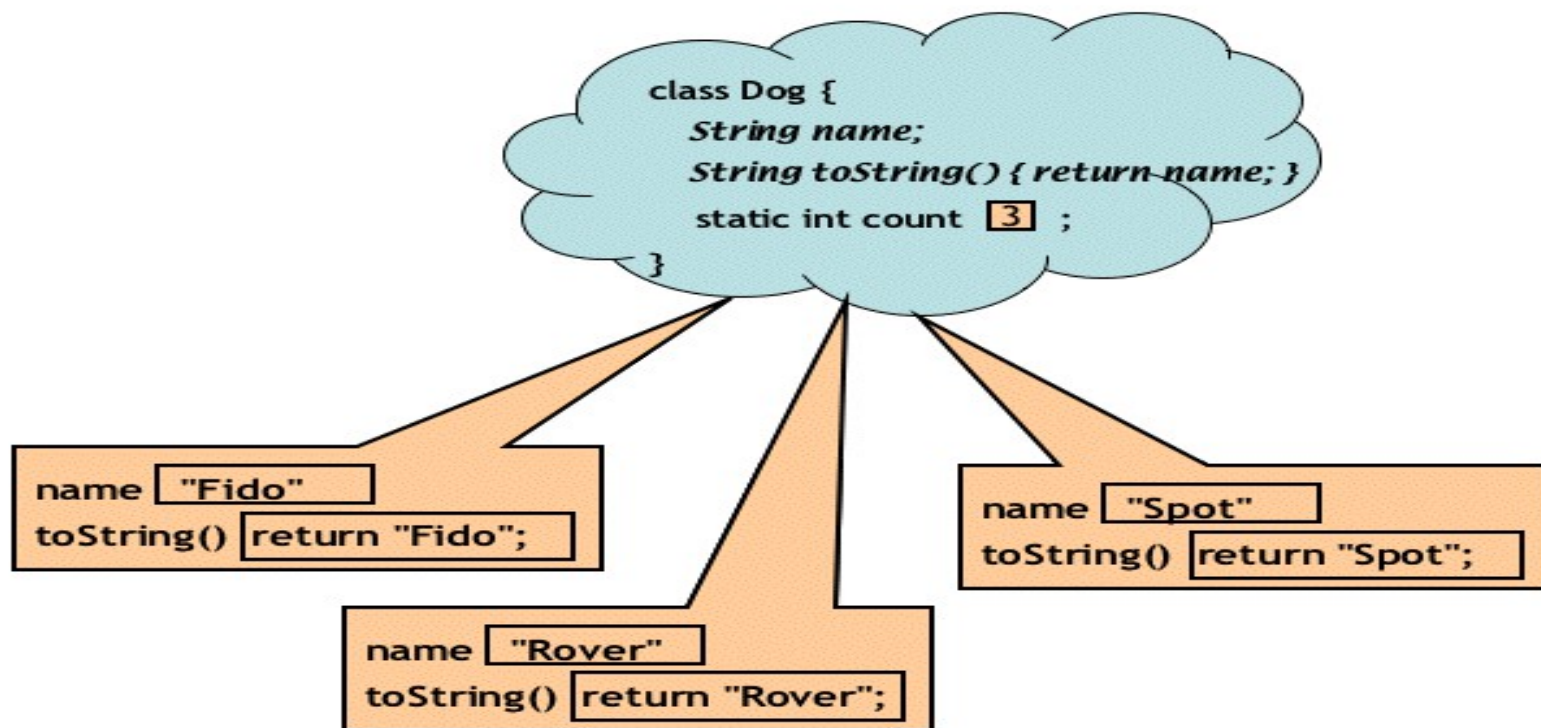


# ATRIBUTOS ESTÁTICOS

Também conhecidos com atributos de classe.

Terá o mesmo valor em todos os objetos da classe.



# MÉTODOS ESTÁTICOS

- Devem ser declarados como estáticos métodos:
  - que somente manipulam variáveis estáticas ou
  - que implementam rotinas que sejam independentes de dados armazenados em instâncias, ou seja, métodos que só necessitem dos dados passados como argumentos para efetuar a tarefa requerida e que produzem o mesmo resultado independentemente de qual instância da classe tenha sido usada para sua chamada.

# MÉTODOS ESTÁTICOS

- Métodos estáticos também são declarados pelo uso do modificador **static**, que deve preceder o tipo de retorno do método e que pode ser combinado com os modificadores aplicáveis ao método.
- Os métodos estáticos (também conhecidos como **métodos de classe**) também podem ser chamados sem a necessidade de criação de uma instância da classe à qual pertencem.
  - Isso é o que os diferencia dos métodos não-estáticos.

# MÉTODOS ESTÁTICOS

```
public class ConversorDeUnidades {  
  
    public static double milhasParaQuilometros(double milhas) {  
        double quilometros = milhas*1.609;  
        return quilometros;  
    }  
  
    public static void main(String[] args){  
        double milhas = 100;  
        double quilometros = milhasParaQuilometros(milhas);  
        System.out.println(milhas + " milhas correspondem a " +  
                             quilometros + " quilômetros.");  
    }  
}
```



# GETTERS E SETTERS

The Dark Side is Very Strong



Getters and setters  
lead to the dark side...

# CONSTANTES

- As constantes em Java são declaradas através do modificador *final* e utilizam o seguinte formato

*final* <tipodedados> <nomedaconstante>

- Exemplo
  - final int x = 10;
  - final float valor = 1.58;

# EXEMPLO

Criar a classe Palavras.

Esta classe terá o atributo palavrasGeradas que será incrementada a cada instância da classe.

Deve ser criado os métodos estáticos, tamanhoPalavra() que recebe uma palavra e retorna quantidade.

SomaPalavras(), recebe duas palavras e retorna a Soma delas.

Inverte(), recebe uma palavra e devolve a palavra invertida.



# EXERCÍCIO

Criar a classe Numeros.

Esta classe terá o atributo numerosGerados que será incrementada a cada instância da classe.

Deve ser criado os métodos estáticos, ehPar() que recebe um número e retorna se o mesmo é par.

somaNumeros(), recebe um array de numeros e retorna a soma.

positivos(), recebe um array e retorna quantos são positivos.



# TRABALHO

## Cálculo do IPTU

SAIBA COMO CALCULAR O IPTU					
Valor do seu imóvel (valor de mercado)	Reduza 20% (valor do imóvel - 20%)	Valor Venal (usado como base para o cálculo do IPTU)	NOVAS ALÍQUOTAS		
			RESIDÊNCIAIS	multiplique por 0,20%	Valor do IPTU 2018
			TERRENOS BALDIOS	multiplique por 0,60%	
			COMÉRCIO/SERVIÇO	multiplique por 0,35%	
			INDUSTRIAIS	multiplique por 0,60%	
Exemplo:					
Residência valor R\$ 300.000,00	Residência valor R\$ 300.000,00 - 20%	Valor Venal R\$ 240.000,00	Imóvel edificado	R\$ 240.000,00 x 0,20%	Valor do IPTU R\$ 480,00