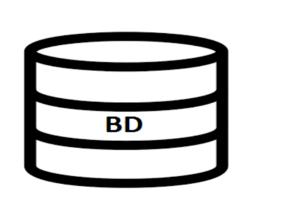
BANCO DE DADOS



BANCO DE DADOS



BANCO DE DADOS

DDL – Linguagem de Definição de Dados – (CREATE / ALTER)

DML – Linguagem de Manipulação de Dados (UPDATE / INSERT / DELETE)

DQL – Linguagem de Consulta de Dados (SELECT)

DTL – Linguagem de Transação de Dados (COMMIT / ROLLBACK)

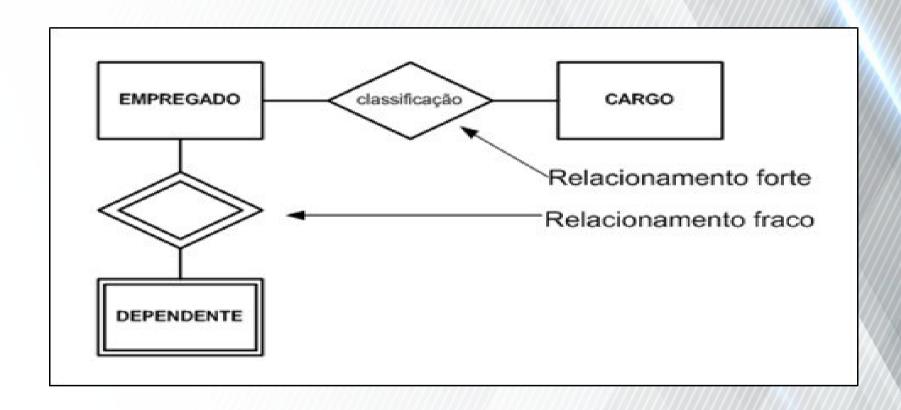
DCL – Linguagem de Controle de Dados (GRANT / REVOKE)



MODELAGEM DE DADOS

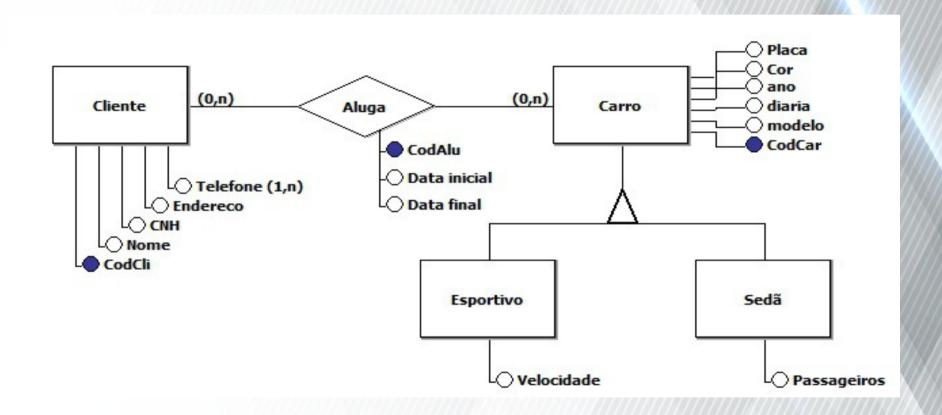


MODELO CONCEITUAL



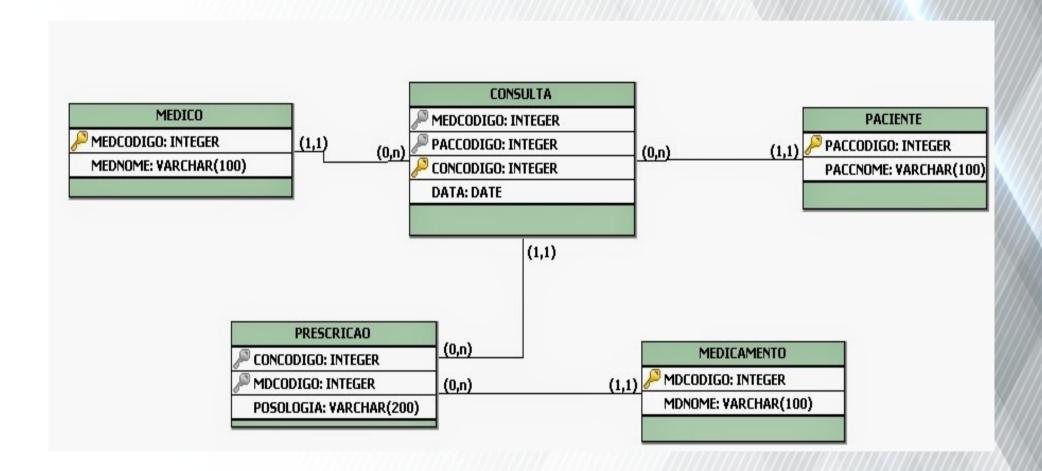
Demonstra as entidades que compõem o projeto.

MODELO LÓGICO



Demonstra as entidades e os atributos que compõem o projeto.

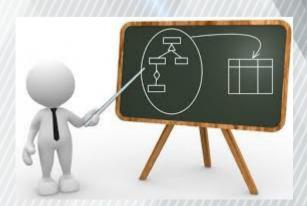
MODELO FÍSICO



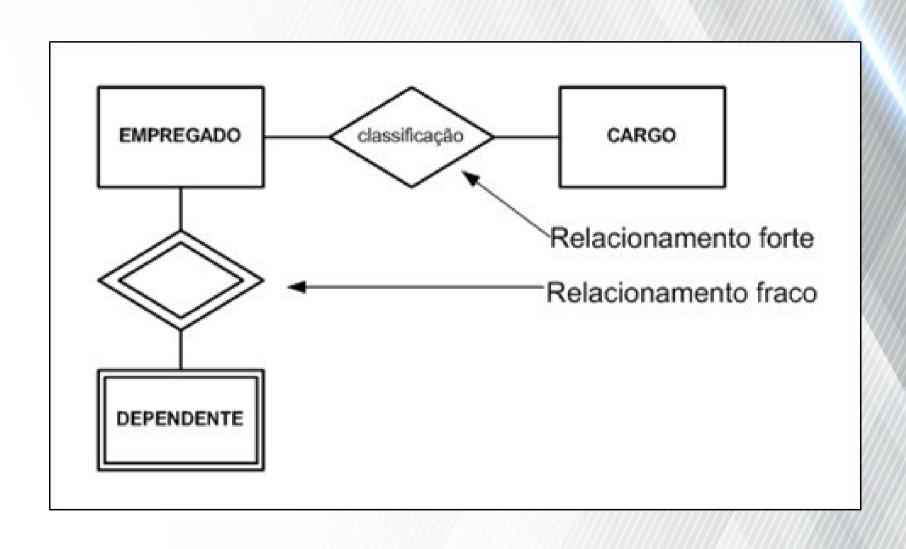
Demonstra as entidades, atributos, relacionamentos e tipos utilizados.

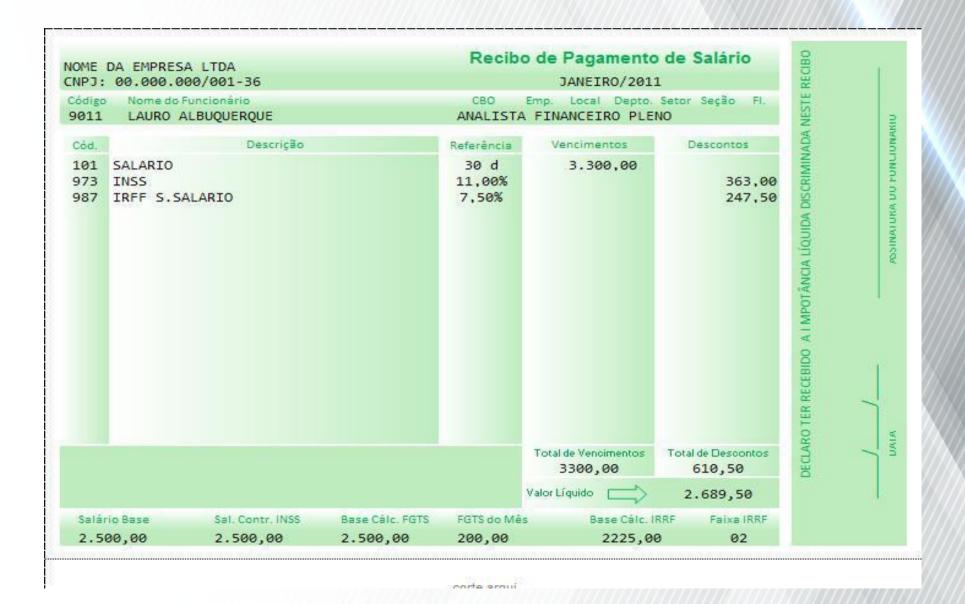
MODELAGEM DE DADOS

- Identificar os tipos de entidade;
- Identificar atributos;
- Identificar relacionamentos;
- Associar chaves;
- Normalizar para reduzir a redundância dos dados;
- Diversificar para melhorar o desempenho.



IDENTIFICAR ENTIDADES



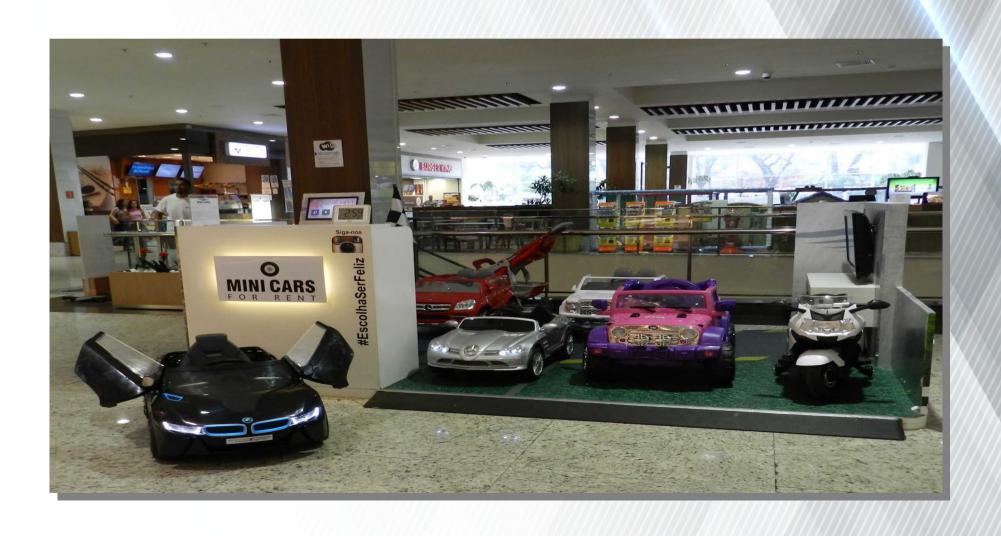


Venda de Carros

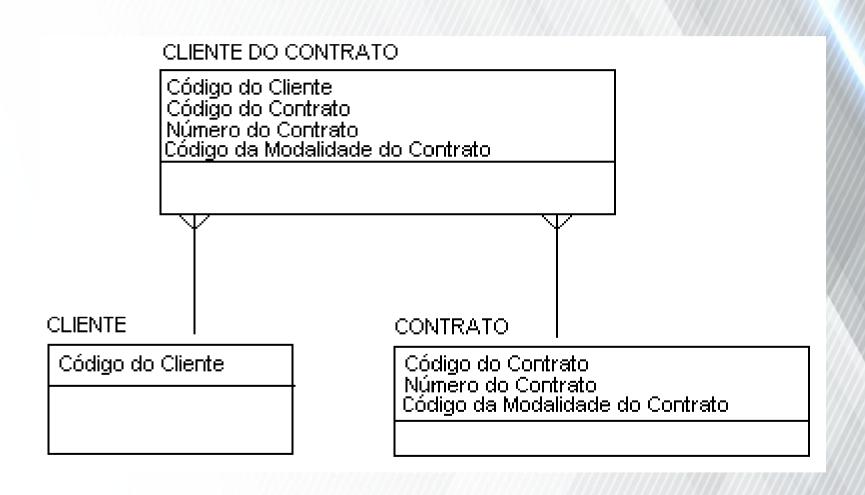


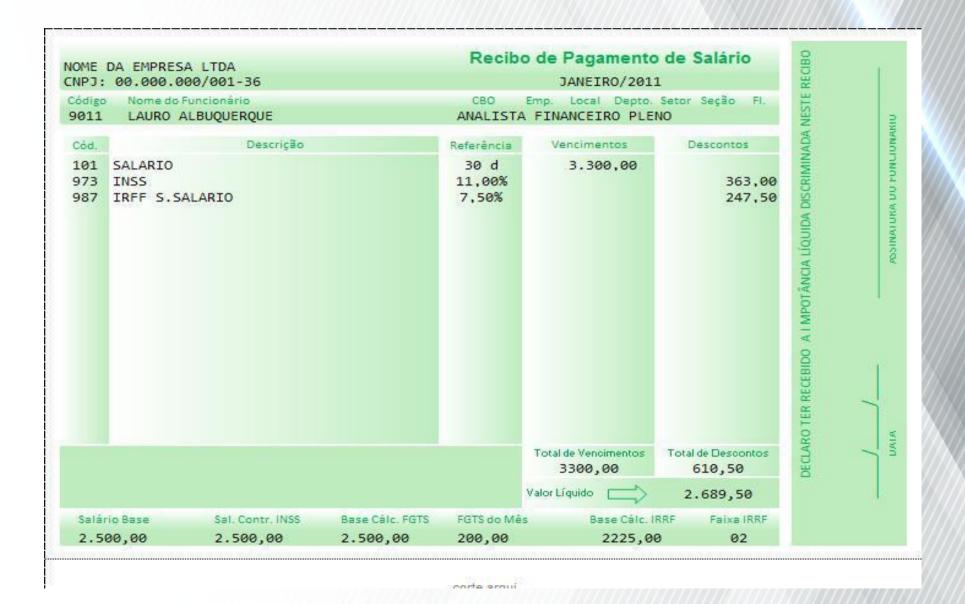
EXERCÍCIO

Locação Carrinhos Infantis



IDENTIFICAR ATRIBUTOS



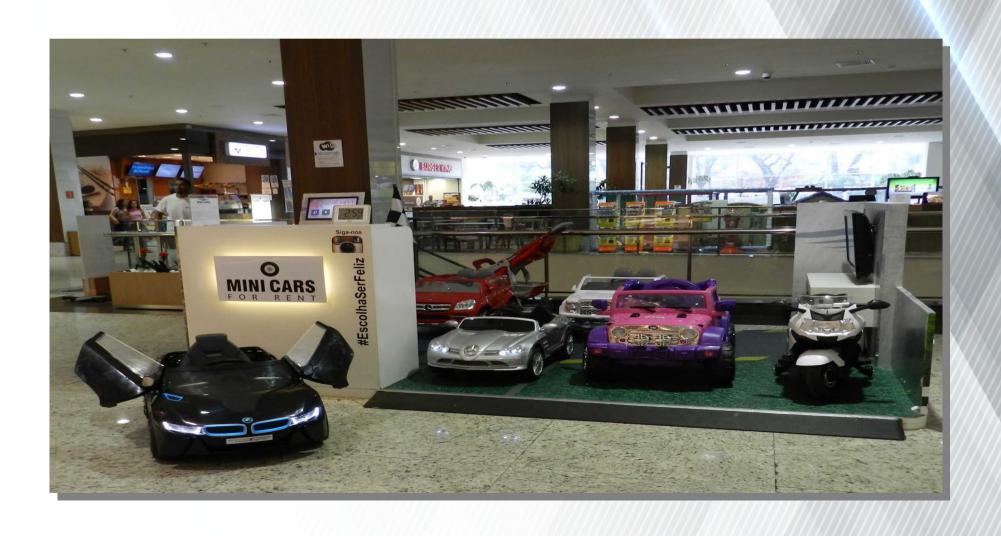


Venda de Carros

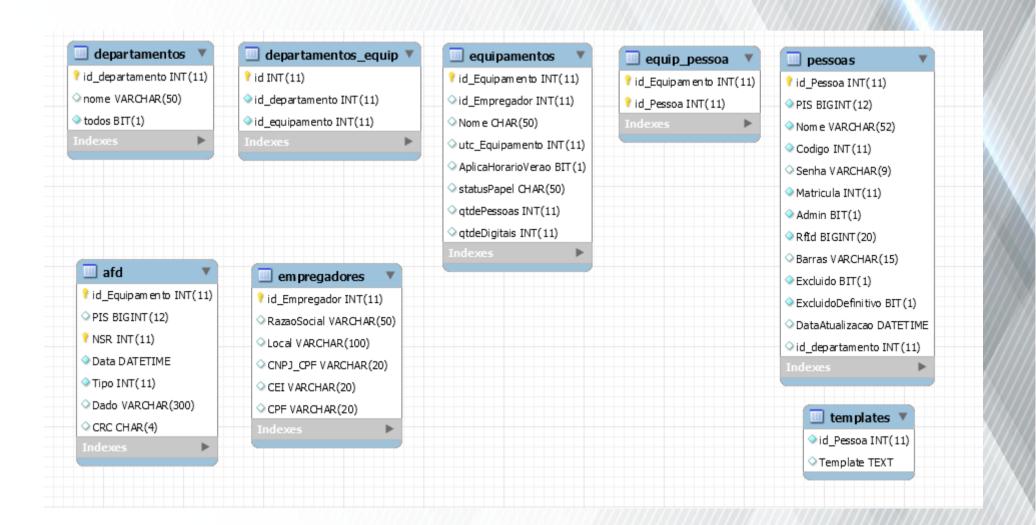


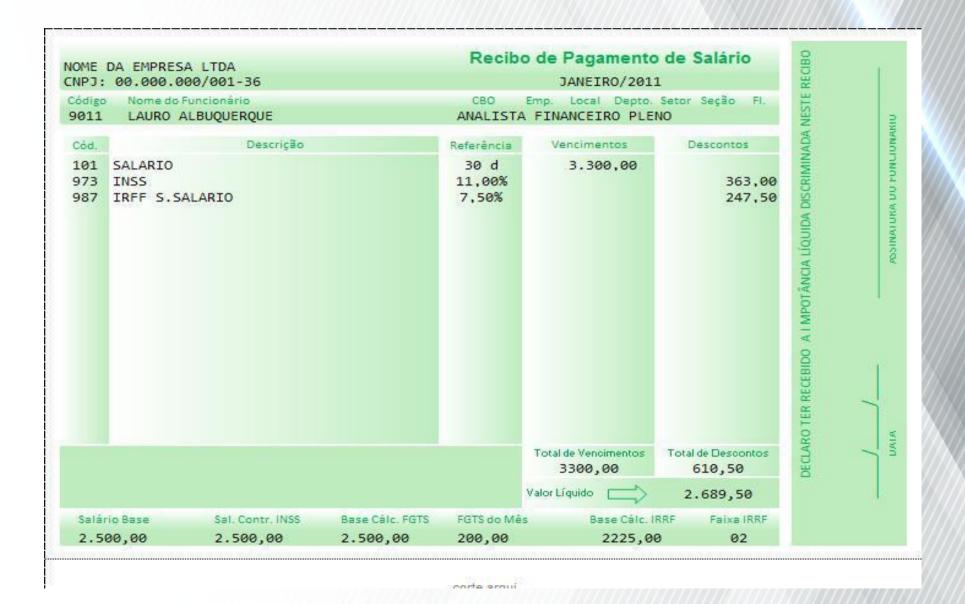
EXERCÍCIO

Locação Carrinhos Infantis



IDENTIFICAR TIPOS E RELAÇÕES





Venda de Carros



EXERCÍCIO

Locação Carrinhos Infantis

