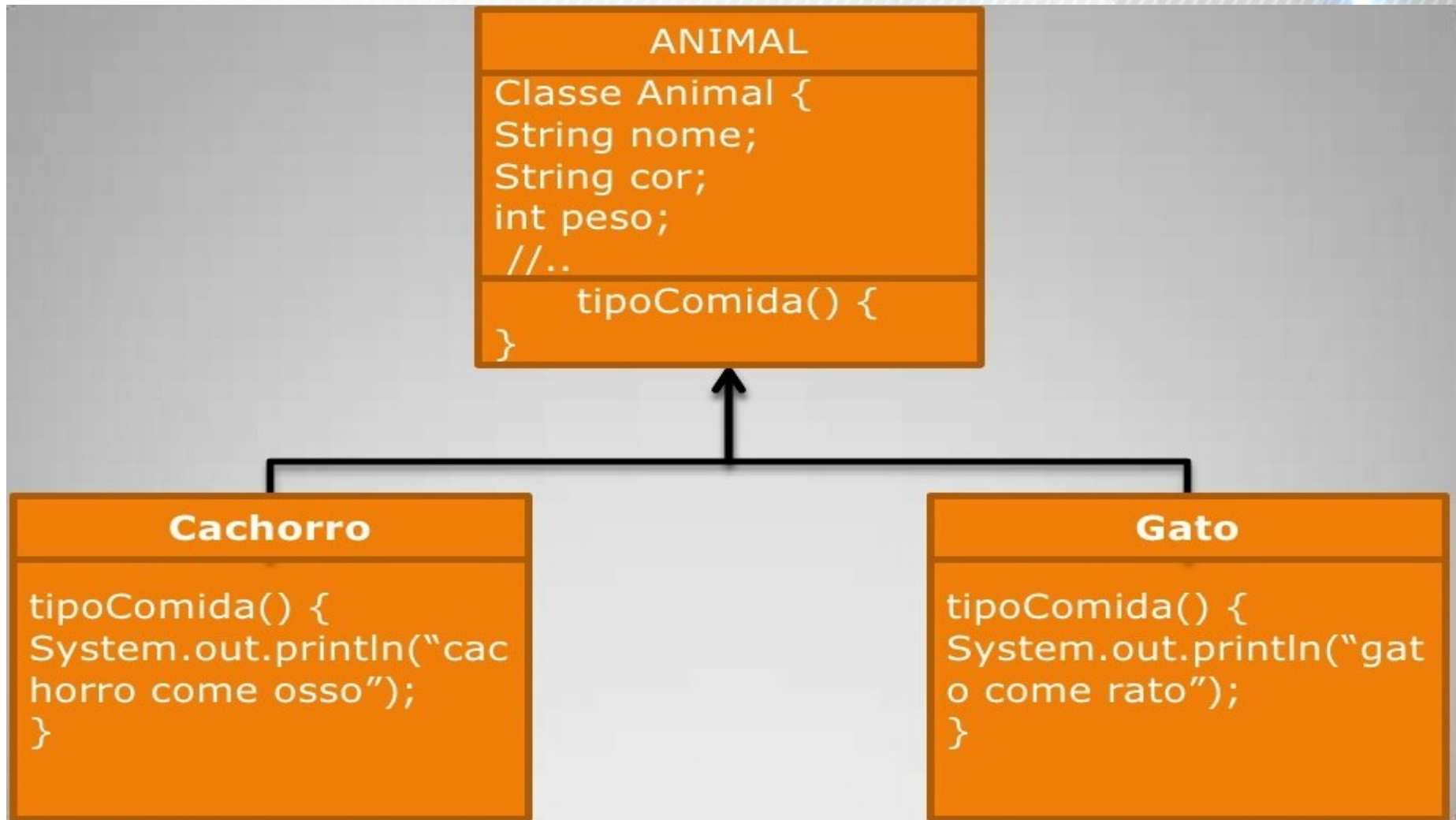


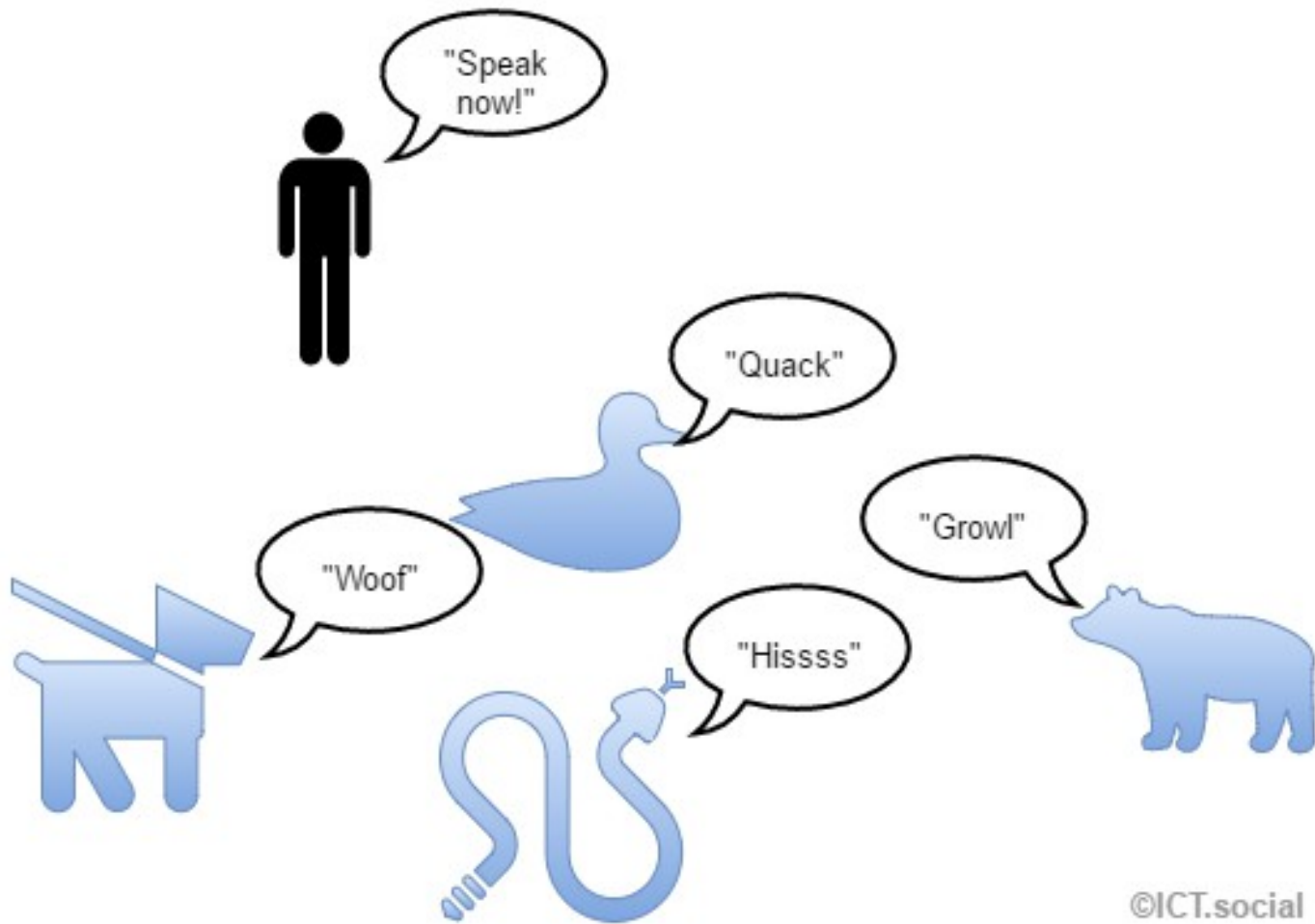
POLIMORFISMO

- Polimorfismo = “várias formas” ;
- Em linguagem de programação significa: pode haver várias formas de se fazer uma “certa coisa”;
- Polimorfismo é o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas de uma mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma identificação (assinatura) mas comportamentos distintos;

POLIMORFISMO



POLIMORFISMO



MATERIAL COMPLEMENTAR

<https://www.youtube.com/watch?v=qiGTRJICnIA>

<https://www.youtube.com/watch?v=2k0gyheVpmQ>

<https://www.youtube.com/watch?v=eDsS3JM5iXw>

EXEMPLO

Criar a classe Animal com os atributos Tipo e Nome.
Adicionar os métodos falar e andar.

Criar as Heranças Cachorro, Gato e Galinha.

Fazer exemplos com Polimorfismo por Herança e Interface.



EXERCÍCIO

Criar a classe Contribuinte, nesta teremos os atributos código, nome e CPF.

Criar as Heranças Imóvel e Empresa.

No imóvel teremos a inscrição imobiliária e o calcular imposto será o valor do m2 Multiplicado pela área do imóvel.

Na empresa teremos a atividade e nome fantasia da empresa, o imposto será 2% sobre o faturamento da empresa.

Deve ser criado uma aplicação que permita, cadastrar Imóveis/Empresas.

Seja possível calcular os impostos.

Demonstrar os imóveis/empresas com seus impostos calculados.



TRABALHO ORIENTAÇÃO OBJETOS

Com os conceitos de Orientação a Objetos, escolha um problema e resolva utilizando Orientação a Objetos. Utilize os conceitos que seja considerado necessário para resolução do problema.

Este deve ser enviado para o e-mail tiagodev.valerio@gmail.com.

Adicionar um texto explicando o problema que foi resolvida e um texto sobre a solução aplicada.