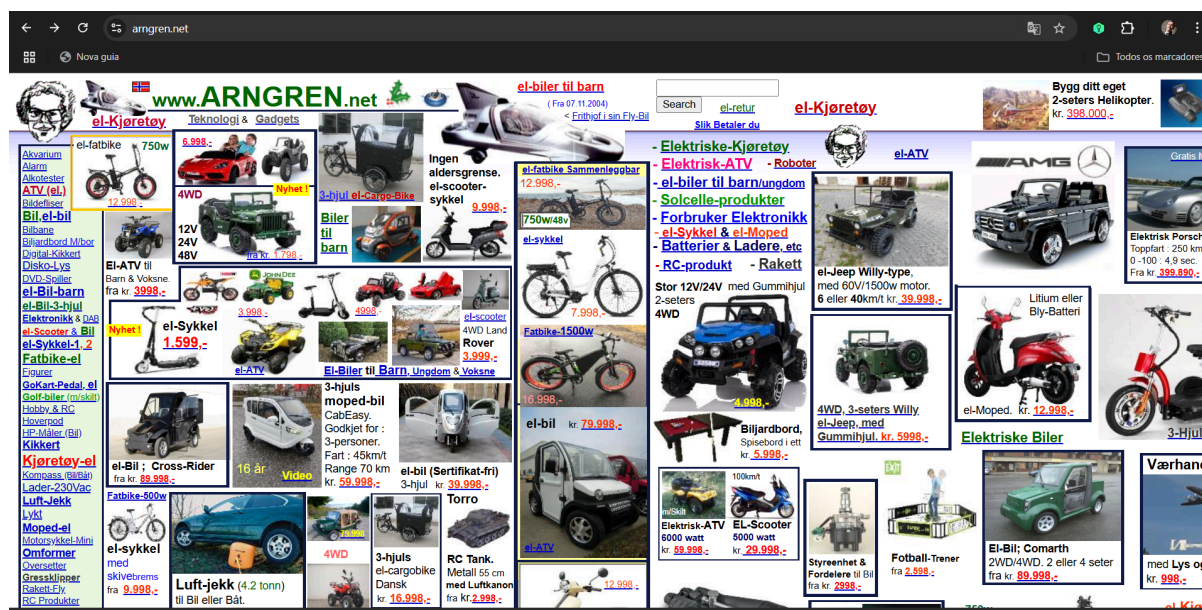
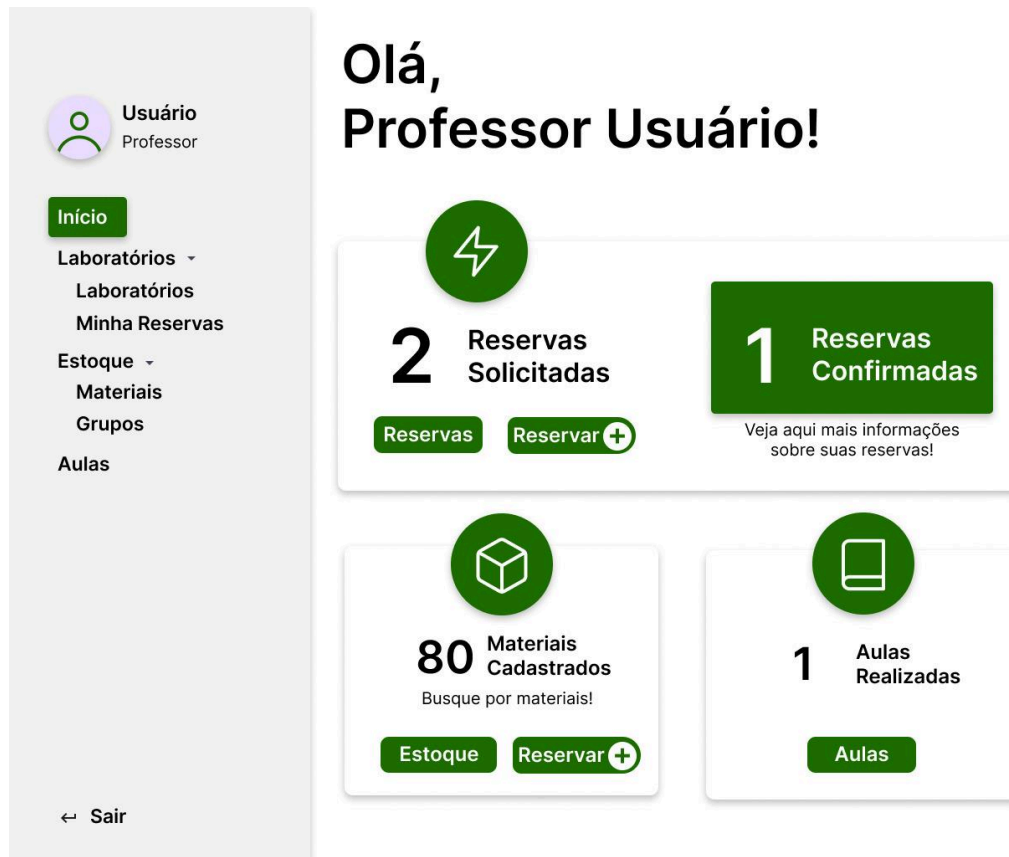


Tarefa 01 - Mau exemplo do princípio da visibilidade



Nesse exemplo, que claramente fere todos os princípios de interação, podemos destacar uma que sai mais prejudicado, o da consistência (Refere-se a existência de um padrão que deve se repetir ao longo da página, de modo a garantir uma melhor usabilidade e familiaridade com o site), onde ao longo da página não é mantido nem um padrão de cor, tamanho de imagem ou botão/link em locais fixos, tornando a experiência desagradável e confusa, de forma que o usuário se perca ao longo da navegação, isso se ele for continuar no site, que é bem improvável.

Tarefa 02 - Análise crítica de site



- Visibilidade

As funções principais do site (Reservas, materiais e aulas) estão em destaque (Botões e campos maiores) na página. As funções secundárias também estão presentes, só que chamam menos a atenção, ficando na barra de navegação, na lateral da página.

OBS: Lá também estão as funções principais.

- Feedback

Há um retorno sobre as ações executadas no sistema, sendo isso evidente pela parte de notificação de reservas, onde são mostradas quais reservas foram aceitas ou não.

- Restrições

A página possui restrições, pois, nesse exemplo, estão presentes apenas ações do professor e não do aluno e nem do técnico.

- Mapeamento

O mapeamento presente na página é a ligação entre aula, materiais e reservas e nada além disso.

- Consistência

Há uma certa uniformidade na página entre seus elementos, exceto na parte onde está o ícone do usuário, onde a cor de fundo quebra essa homogeneidade.

- Affordance e Significantes

Há significado nos botões/ícones da página, onde as aulas são representadas por um livro e os materiais por uma caixa. O significado das reservas fica levemente confuso, pois trata-se de um raio em reservas, isso deixa evidente uma certa desconexão com o tema, pois trata-se de reservas e não de experimentos.