

# HERMES: um mensageiro para internet

**H**ABILIDADE EM  
**E**STIMULAR  
**R**ELACIONAMENTOS E  
**M**ENSAGENS PARA  
**E**NGAJAMENTO E  
**S**ATISFAÇÃO



Um sistema  
hermeticamente  
fechado!

Equipe C  
Práticas em Redes de Computadores  
prof. Francisco Adell Péricas

# Objetivos

- Criar um sistema de mensageria que permita:
  - Consultar a lista de usuários;
  - Obter mensagens do servidor;
  - Enviar mensagens a outros usuários.

# Arquitetura do HERMES

- JavaScript:
  - `getUsers( )` - faz uma requisição para `/get-users` usando o método `fetch`;
  - `getMessage( )` - faz uma requisição para `/get-message` e retorna a mensagem com o ID `received-msg`;
  - O envio de mensagens é feito pelo preenchimento do formulário `send-form`. A URL é construída a partir dos campos, e o texto retornado é exibido como `sent-msg`.

# Arquitetura do HERMES

- Python:
  - Uso da biblioteca Flask;
  - Cria sockets TCP;
  - Faz requisições para as três rotas da API;
  - Expõe o resultado em uma interface web simples.

# FIM



Obrigado!

Equipe C  
Práticas em Redes de Computadores  
prof. Francisco Adell Péricas