

Exercício 1

1. Escreva em C a função `pede_numero` que pede ao utilizador um numero impar entre 10 e 20. Enquanto não satisfizer a condição, volta a pedir.
2. Escreva em C um programa que:
 - a. Define um vetor com 20 inteiros.
 - b. Utilise a função `pede_numero` para obter o valor da variável **max**.
 - c. Utilizando um ciclo **do while**, peça ao utilizador para preencher o vetor com inteiros menores do que **max**. Caso uma das inserções não satisfaça a condição, volte a pedir.
 - d. Com um ciclo **for** imprima os valores do vetor pela ordem inversa (do fim para o início), separadas de vírgulas e terminada por um ponto
 - e. Apresente no final a média dos valores inseridos e valor mais baixo.

Exercício 2

Escreva um programa em C que:

1. Pede ao utilizador para inserir num vetor 10 notas de testes entre 0 e 20. Caso alguma das notas seja inválida, deverá imprimir uma mensagem adequada ao tipo de erro. Deverá recolher 10 notas válidas. Recorra a um ciclo **do while**.
2. Recorrendo a um ciclo **for**, calcule a média das notas, a melhor e a pior nota. Apresente estes resultados no ecrã.
3. Defina a função `pede_nota_minima` que pede ao utilizador para inserir uma nota entre 0 e 20. Caso não satisfaça, volte a pedir. A função deve retornar essa nota.
4. Utilize essa função na `main()` para obter o valor `nota_minima`.
5. Recorrendo a um ciclo **while**, imprima as notas do vetor que estão acima de `nota_minima`. Imprima essas notas separadas de espaços.