## Relatório de Sistemas Digitais L1 Funções Combinatórias

João Oliveira Tomás A. Reis

Instituto Superior Técnico Universidade de Lisboa

> 21 de Março de 2014 Quinta-Feira LSD1

### 1 Introdução

O objectivo deste trabalho é concepção de um circuito que recebendo um número A no intervalo [0;3] realiza sobre ele uma operação indicada por um número B também no intervalo [0;3] segundo o seguinte código:

В	Operação
0	Deslocamento à direita
1	Deslocamento à esquerda
2	Operação indefinida
3	Identidade

Tabela 1: Operações codificadas

Retorna assim um número S também no intervalo [0;3] e um bit  $C_0$  ("Carry Out") que representa o digito que é perdido no deslocamento de A.

Na operação "Deslocamento à direita" cada bit é movido para a posição à sua direita. O bit mais à direita é assim "perdido" sendo o retorno de  $C_0$ , já o bit mais à esquerda passa a 0. Neste caso, isto resum-se a que  $S_0$  é igual a  $A_1$ ,  $C_0$  a  $A_0$  e  $S_1$  é 0.

A operação "Deslocamento à esquerda" é semelhante, sendo que em cada bit é movido para a posição à sua esquerda. O bit mais à esquerda é assim "perdido" sendo o retorno de  $C_0$ , já o bit mais à direita passa a 0. Neste caso, isto resum-se a que  $S_1$  é igual a  $A_0$ ,  $C_0$  a  $A_1$  e  $S_0$  é 0.

A "Operação indefinida" não tem interesse, e como tal o seu retorno é escolhido consoante o mais útil à economização de portas lógicas. A operação "Identidade" retorna o mesmo número, sendo que, neste caso, o "Carry Out" não faz sentido, visto não existir deslocamento. Para esta operação, então,  $S_1$  será idêntico a  $S_1$  e  $S_0$  idêntico a  $A_0$ .

Tem-se também como alvo conseguir este circuito utilizando o mínimo de recursos.

### 2 Projecto

#### 2.1 Entradas e Saídas

Estando A, B e S no intervalo [0;3] cada um será representado por dois bits, enquanto C<sub>0</sub> apenas necessitará de um. A codificação de A,B e S seguirão a conversão habitual de binário para decimal, como apresentado na seguintes tabela:

$A_0$	$A_1$	Valor de A	$B_0$	$B_1$	Valor de B	$S_0$	$S_1$	Valor de s
0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	0	1	1	0	1	1 1
1	0	2	1	0	2	1	0	2
1	1	3	1	1	3	1	1	3

Tabela 2: Codificação das entradas

#### 2.2 Tabela de verdade

$A_1$	$A_0$	$\mathrm{B}_1$	$B_0$	$S_1$	$S_0$	$C_0$
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0
0	0	1	0	X	X	X
0	0	1	1	0	0	X
0	1	0	0	0	0	1
0	1	0	1	1	0	0
0	1	1	0	X	X	X
0	1	1	1	0	1	X
1	0	0	0	0	1	0
1	0	0	1	0	0	1
1	0	1	0	X	X	X
1	0	1	1	1	0	X
1	1	0	0	0	1	1
1	1	0	1	1	0	1
1	1	1	0	X	X	X
1	1	1	1	1	1	X

Tabela 3: Tabela de Verdade

## 2.3 Simplificação das funções algébricas

Segundo os quadros de Karnaugh apresentados (Figura 1.) com os implicantes assinalados, podemos exprimir as funções na forma de soma de produtos como:

$$S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) = A_0 \overline{B_1} B_0 + A_1 B_1 \tag{1}$$

$$S_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = A_1 \overline{B_0} B_1 + A_0 B_1 \tag{2}$$

$$C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = A_0 \overline{B_0} + A_1 B_0$$
(3)

Figura 1: Quadros de Karnaugh

Função S1

B1,B0 A1,A0	00	01	11	10	B1,B0 A1,A0	00	01
00	0	0	0	Χ	00	0	0
01	0	1	0	Χ	01	0	1
11	0	1	1	Χ	11	0	1
10	0	0	1	Χ	10	0	0

Função S0

B1,B0 A1,A0	00	01	11	10		B1,B0 A1,A0	00	01	11	10
00	0	0	О	Χ		00	$\circ$	0	0	Χ
01	0	0	1	Χ		01	0	0	1	Χ
11	1	0	1	Χ		11	1	0	1	Х
10	1	0	0	X		10	1	0	0	X
					-					

Função C0

31,B0 A0	00	01	11	10	B1,B0 A1,A0	00	01	11	10
00	0	0	Χ	Χ	00	0	0	Χ	Χ
1	1	0	Χ	Χ	01	1	0	Χ	Χ
1	1	1	X	Χ	11	1	1	Χ	Χ
0	0	1	Χ	X	10	0	1	X	X

Alternativamente, podemos expressá-las como produto de somas tendo em conta os quadros com implicados marcados, obtendo:

$$S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) = (B_0)(A_1 + \overline{B_1})(A_0 + B_1)$$
(4)

$$S_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = (B_1 + \overline{B_0})(A_1 + \overline{B_0})(A_1 + B_0)$$
(5)

$$C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = (A_0 + B_0)(A_1 + \overline{B_0})$$
(6)

### 2.4 Funções a construir

Sendo os nossos números 79144 e 78811 respetivamente então:

(7)

$$157955/3 = 52651 + 2/3 \tag{8}$$

Sendo o último algarismo de um número inteiro em base três dado pelo resto da primeira divisão desse número por três, podemos ver na operação aritmética apresentada em (8) que o algarismo menos significativo da soma dos nossos números é 2. Logo, apenas realizaremos a função  $S_1$  e  $C_0$ .

#### 2.5 Transformação das expressões algébricas

## 2.5.1 De forma a serem concretizadas com portas NAND-2, NAND- $3 \in NOT$

1. A partir da forma disjuntiva

$$S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) = \underbrace{A_0 \overline{B_1} B_0 + A_1 B_1}_{= \overline{((\overline{A_0} \overline{B_1} B_0)} \overline{(A_1 B_1))}}$$
(9)

$$C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = A_0 \overline{B_0} + A_1 B_0$$

$$= \overline{((A_0 \overline{B_0}) (A_1 B_0))}$$
(10)

Requisitos de implementação:

- (a) 1x NAND-3
- (b) 5x NAND-2
- (c) 2x NOT
- 2. A partir da forma conjutiva

$$S_{1}(A_{1}, A_{0}, B_{1}, B_{0}) = B_{0} (A_{0} + B_{1}) (\overline{B_{1}} + A_{1})$$

$$= \overline{B_{0} (\overline{A_{0}} \overline{B_{1}}) (\overline{B_{1}} \overline{A_{1}})}$$

$$(11)$$

$$C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = (A_0 + B_0) (A_1 + \overline{B_0})$$

$$= \overline{\overline{\overline{A_0} \overline{B_0}} \overline{\overline{\overline{B_0}}} \overline{\overline{\overline{B_0}}}}$$

$$(12)$$

Requisitos de implementação:

- (a) 1x NAND-3
- (b) 5x NAND-2
- (c) 6x NOT

# 2.5.2 De forma a serem concretizadas com portas NOR-2, NOR-3 e $\overline{\text{NOT}}$

1. A partir da forma disjuntiva

$$S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) = A_0 \overline{B_1} B_0 + A_1 B_1$$

$$= \overline{\overline{(A_0 + B_1 + \overline{B_0})} + \overline{(A_1 + \overline{B_1})}}$$
(13)

$$C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = A_0 \overline{B_0} + A_1 B_0$$

$$= \overline{\overline{(\overline{A_0} + B_0)} + \overline{\overline{(\overline{A_1} + \overline{B_0})}}}$$
(14)

- (a) 1x NOR-3
- (b) 5x NOR-2
- (c) 6x NOT

attn fiz isto á pressa verificar sff

2. A partir da forma conjutiva

$$S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) = \frac{(B_0)(A_1 + \overline{B_1})(A_0 + B_1)}{\overline{B_0} + \overline{(A_1 + \overline{B_1})} + \overline{(A_0 + B_1)}}$$
(15)

$$C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = \underbrace{(A_0 + B_0)(A_1 + \overline{B_0})}_{= \overline{(A_0 + B_0)} + \overline{(A_1 + \overline{B_0})}}$$
(16)

Requisitos de implementação:

- (a) 1x NOR-3
- (b) 5x NOR-2
- (c) 2x NOT