

Relatório de Sistemas Digitais L1

Funções Combinatórias

João Oliveira
Tomás A. Reis

Instituto Superior Técnico
Universidade de Lisboa

21 de Março de 2014
Quinta-Feira LSD1

1 Introdução

O objectivo deste trabalho é concepção de um circuito que recebendo um número A no intervalo $[0;3]$ realiza sobre ele uma operação indicada por um número B também no intervalo $[0;3]$ segundo o seguinte código:

B	Operação
0	Deslocamento à direita
1	Deslocamento à esquerda
2	Operação indefinida
3	Identidade

Tabela 1: Operações codificadas

Retorna assim um número S também no intervalo $[0;3]$ e um *bit* C_0 (“*Carry Out*”) que representa o dígito que é perdido no deslocamento de A .

Na operação “Deslocamento à direita” cada *bit* é movido para a posição à sua direita. O *bit* mais à direita é assim “perdido” sendo o retorno de C_0 , já o *bit* mais à esquerda passa a 0. Neste caso, isto resum-se a que S_0 é igual a A_1 , C_0 a A_0 e S_1 é 0.

A operação “Deslocamento à esquerda” é semelhante, sendo que em cada *bit* é movido para a posição à sua esquerda. O *bit* mais à esquerda é assim “perdido” sendo o retorno de C_0 , já o *bit* mais à direita passa a 0. Neste caso, isto resum-se a que S_1 é igual a A_0 , C_0 a A_1 e S_0 é 0.

A “Operação indefinida” não tem interesse, e como tal o seu retorno é escolhido consoante o mais útil à economização de portas lógicas. A operação “Identidade” retorna o mesmo número, sendo que, neste caso, o “*Carry Out*” não faz sentido, visto não existir deslocamento. Considerámos assim que nesta situação o retorno de C_0 é uma indeterminação (“X”). Para esta operação, então, S_1 será idêntico a S_1 e S_0 idêntico a A_0 .

Tem-se também como alvo conseguir este circuito utilizando o mínimo de recursos.

2 Projecto

2.1 Entradas e Saídas

Estando A , B e S no intervalo $[0;3]$ cada um será representado por dois bits, enquanto C_0 apenas necessitará de um. A codificação de A, B e S seguirão

a conversão habitual de binário para decimal, como apresentado na seguintes tabela:

A ₀	A ₁	Valor de A	B ₀	B ₁	Valor de B	S ₀	S ₁	Valor de S
0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	0	1	1	0	1	1
1	0	2	1	0	2	1	0	2
1	1	3	1	1	3	1	1	3

Tabela 2: Codificação das entradas

2.2 Tabela de verdade

A ₁	A ₀	B ₁	B ₀	S ₁	S ₀	C ₀
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0
0	0	1	0	X	X	X
0	0	1	1	0	0	X
0	1	0	0	0	0	1
0	1	0	1	1	0	0
0	1	1	0	X	X	X
0	1	1	1	0	1	X
1	0	0	0	0	1	0
1	0	0	1	0	0	1
1	0	1	0	X	X	X
1	0	1	1	1	0	X
1	1	0	0	0	1	1
1	1	0	1	1	0	1
1	1	1	0	X	X	X
1	1	1	1	1	1	X

Tabela 3: Tabela de Verdade

2.3 Simplificação das funções algébricas

Segundo os quadros de Karnaugh apresentados (Figura 1.) com os implicantes assinalados, podemos exprimir as funções na forma de soma de produtos como:

$$S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) = A_0 \overline{B_1} B_0 + A_1 B_1 \quad (1)$$

Figura 1: Quadros de Karnaugh

Função S1

B1,B0 \ A1,A0	00	01	11	10
00	0	0	0	X
01	0	1	0	X
11	0	1	1	X
10	0	0	1	X

B1,B0 \ A1,A0	00	01	11	10
00	0	0	0	X
01	0	1	0	X
11	0	1	1	X
10	0	0	1	X

Função S0

B1,B0 \ A1,A0	00	01	11	10
00	0	0	0	X
01	0	0	1	X
11	1	0	1	X
10	1	0	0	X

B1,B0 \ A1,A0	00	01	11	10
00	0	0	0	X
01	0	0	1	X
11	1	0	1	X
10	1	0	0	X

Função C0

B1,B0 \ A1,A0	00	01	11	10
00	0	0	X	X
01	1	0	X	X
11	1	1	X	X
10	0	1	X	X

B1,B0 \ A1,A0	00	01	11	10
00	0	0	X	X
01	1	0	X	X
11	1	1	X	X
10	0	1	X	X

$$S_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = A_1 \overline{B_0} B_1 + A_0 B_1 \quad (2)$$

$$C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = A_0 \overline{B_0} + A_1 B_0 \quad (3)$$

Alternativamente, podemos expressá-las como produto de somas tendo em conta os quadros com implicados marcados, obtendo:

$$S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) = (B_0)(A_1 + \overline{B_1})(A_0 + B_1) \quad (4)$$

$$S_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = (B_1 + \overline{B_0})(A_1 + \overline{B_0})(A_1 + B_0) \quad (5)$$

$$C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) = (A_0 + B_0)(A_1 + \overline{B_0}) \quad (6)$$

2.4 Funções a construir

Sendo os nossos números 79144 e 78811 respetivamente então:

$$78811 + 79144 = 157955 \quad (7)$$

$$157955/3 = 52651 + 2/3 \quad (8)$$

Sendo o último algarismo de um número inteiro em base três dado pelo resto da primeira divisão desse número por três, podemos ver na operação aritmética apresentada em (8) que o algarismo menos significativo da soma dos nossos números é 2. Logo, apenas realizaremos a função S_1 e C_0 .

2.5 Transformação das expressões algébricas

2.5.1 De forma a serem concretizadas com portas NAND-2, NAND-3 e NOT

1. A partir da forma disjuntiva

$$\begin{aligned} S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) &= A_0 \overline{B_1} B_0 + A_1 B_1 \\ &= \overline{\overline{(A_0 \overline{B_1} B_0)} \overline{(A_1 B_1)}} \end{aligned} \quad (9)$$

$$\begin{aligned} C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) &= A_0 \overline{B_0} + A_1 B_0 \\ &= \overline{\overline{(A_0 \overline{B_0})} \overline{(A_1 B_0)}} \end{aligned} \quad (10)$$

Requisitos de implementação:

- (a) 1x NAND-3
- (b) 5x NAND-2
- (c) 2x NOT

2. A partir da forma conjutiva

$$\begin{aligned} S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) &= B_0 (A_0 + B_1) (\overline{B_1} + A_1) \\ &= \overline{\overline{\overline{B_0} \overline{(A_0 \overline{B_1})} \overline{(B_1 \overline{A_1})}}} \end{aligned} \quad (11)$$

$$\begin{aligned} C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) &= (A_0 + B_0) (A_1 + \overline{B_0}) \\ &= \overline{\overline{\overline{(A_0 \overline{B_0})} \overline{(A_1 \overline{B_0})}}} \end{aligned} \quad (12)$$

Requisitos de implementação:

- (a) 1x NAND-3
- (b) 5x NAND-2
- (c) 6x NOT

2.5.2 De forma a serem concretizadas com portas NOR-2, NOR-3 e NOT

1. A partir da forma disjuntiva

$$\begin{aligned} S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) &= A_0 \overline{B_1} B_0 + A_1 B_1 \\ &= \overline{\overline{A_0 + B_1 + B_0}} + \overline{\overline{A_1 + B_1}} \end{aligned} \quad (13)$$

$$\begin{aligned} C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) &= A_0 \overline{B_0} + A_1 B_0 \\ &= \overline{\overline{A_0 + B_0}} + \overline{\overline{A_1 + B_0}} \end{aligned} \quad (14)$$

- (a) 1x NOR-3
- (b) 5x NOR-2
- (c) 6x NOT

2. A partir da forma conjutiva

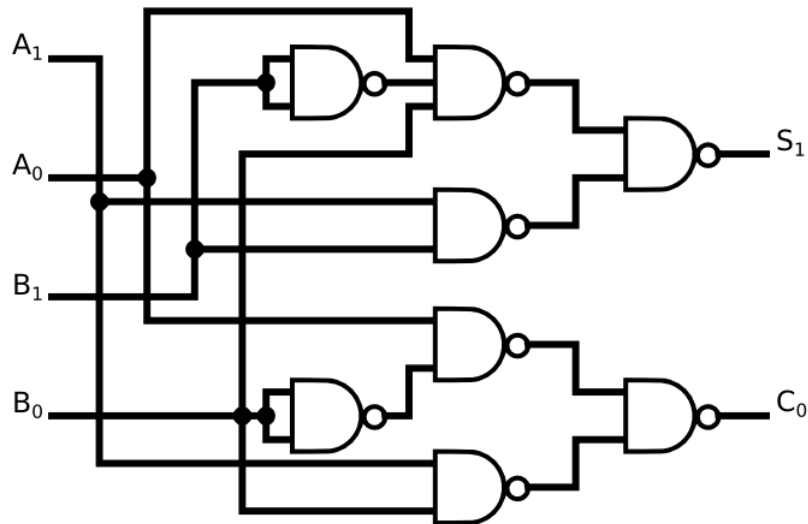
$$\begin{aligned} S_1(A_1, A_0, B_1, B_0) &= (B_0)(A_1 + \overline{B_1})(A_0 + B_1) \\ &= \overline{\overline{B_0} + \overline{(A_1 + \overline{B_1})} + \overline{(A_0 + B_1)}} \end{aligned} \quad (15)$$

$$\begin{aligned} C_0(A_1, A_0, B_1, B_0) &= (A_0 + B_0)(A_1 + \overline{B_0}) \\ &= \overline{\overline{A_0 + B_0} + \overline{(A_1 + \overline{B_0})}} \end{aligned} \quad (16)$$

Requisitos de implementação:

- (a) 1x NOR-3
- (b) 5x NOR-2
- (c) 2x NOT

Figura 2: Diagrama Lógico



2.6 Diagrama Lógico

Das várias opções analisadas em cima, optámos pela implementação com portas NAND a partir da forma disjuntiva, necessitando apenas de duas portas NOT, cinco NAND-2 e um NAND-3. Seguiremos assim o diagrama apresentado na Figura 2.

2.7 Valor Lógico não especificado

Segundo as expressões optadas, na situação $A=1$ e $B=2$, de valor não determinado, terão valores lógicos:

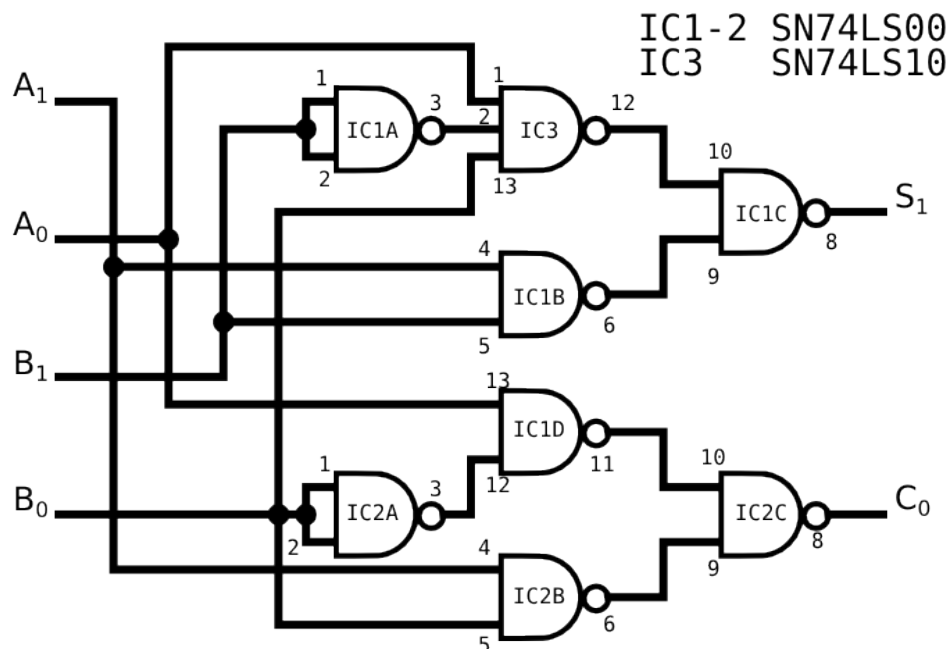
$$\begin{aligned} S_1(0, 1, 1, 0) &= 1 \cdot \bar{1} \cdot 0 + 0 \cdot 1 \\ &= 0 + 0 = 0 \end{aligned} \quad (17)$$

$$\begin{aligned} C_0(0, 1, 1, 0) &= 1 \cdot \bar{0} + 0 \cdot 0 \\ &= 1 \cdot 1 + 0 = 1 \end{aligned} \quad (18)$$

2.8 Esquema Eléctrico

Para a realização deste circuito segundo o logigrama previamente apresentado, serão necessários três circuitos integrados: um SN74LS10, com portas NAND-3, e dois SN74LS00. De forma a necessitarmos apenas destes três CIs, concretizaremos cada porta NOT juntando as entradas de uma porta NAND-2. Isto é necessário pois precisamos de 5 portas NAND-2. Caso utilizássemos portas NOT, utilizaríamos 4 CIs, pois precisaríamos dois SN74LS00 de qualquer forma. A não ser que utilizássemos uma porta NAND-3 como NAND-2, porém considerámos mais simples a solução apresentada.

Figura 3: Esquema Eléctrico



3 Montagem e Teste

3.1 Montagem

Montou-se o circuito na *breadboard* utilizando os circuitos requisitados.

Valores de entrada				Valores Esperados		Valores de Saída	
A_1	A_0	B_1	B_0	S_1	C_0	S_1	C_0
0	0	0	0	L	L		
0	0	0	1	L	L		
0	0	1	0	X	X		
0	0	1	1	L	X		
0	1	0	0	L	H		
0	1	0	1	H	L		
0	1	1	0	X	X		
0	1	1	1	L	X		
1	0	0	0	L	L		
1	0	0	1	L	H		
1	0	1	0	X	X		
1	0	1	1	H	X		
1	1	0	0	L	H		
1	1	0	1	H	H		
1	1	1	0	X	X		
1	1	1	1	H	X		

Tabela 4: Tabela de Teste

3.2 Utilização da Ponta de Prova

3.3 Teste do circuito

3.3.1 Comentário dos resultados

4 Conclusão