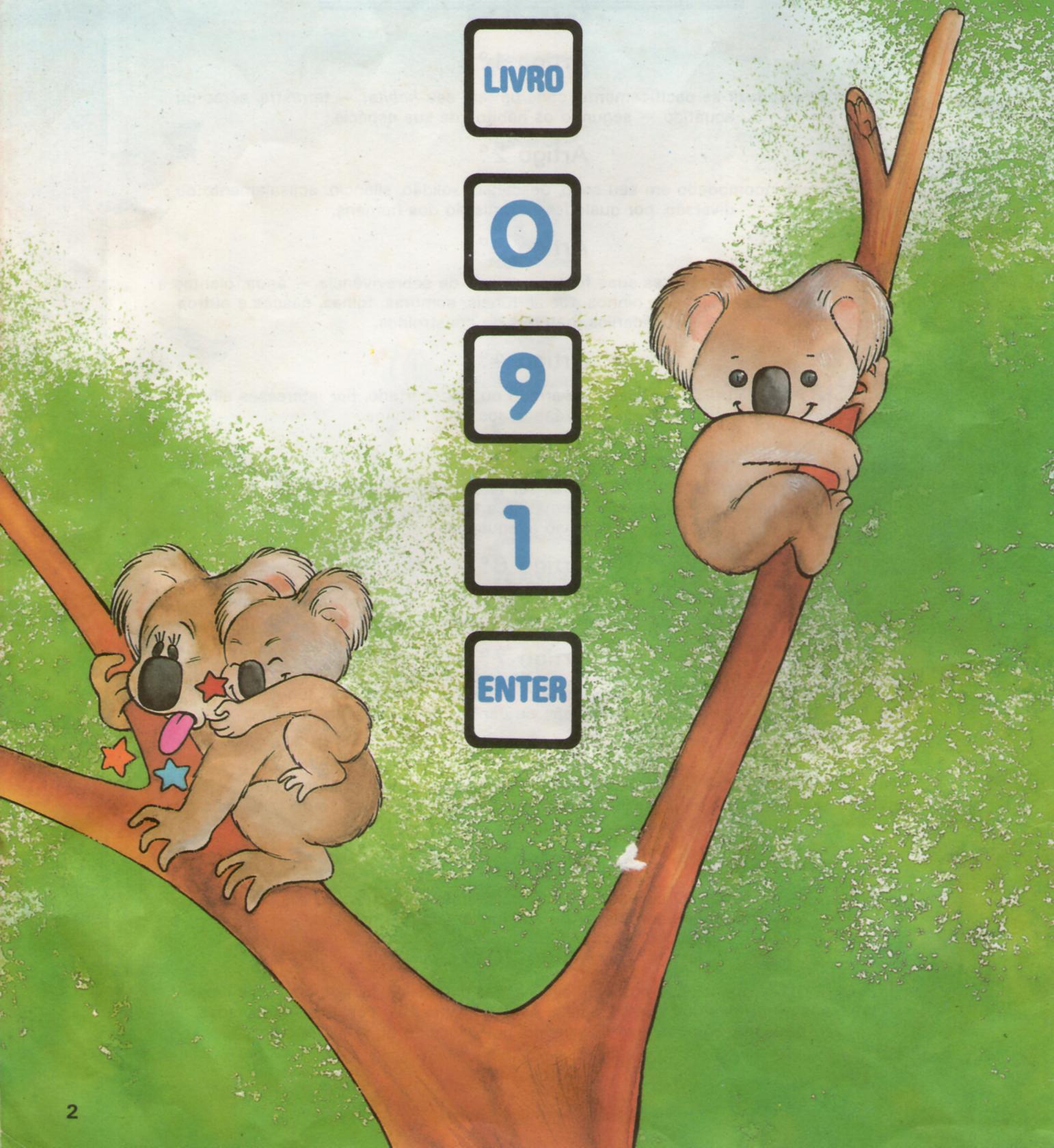


# Programa 1

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

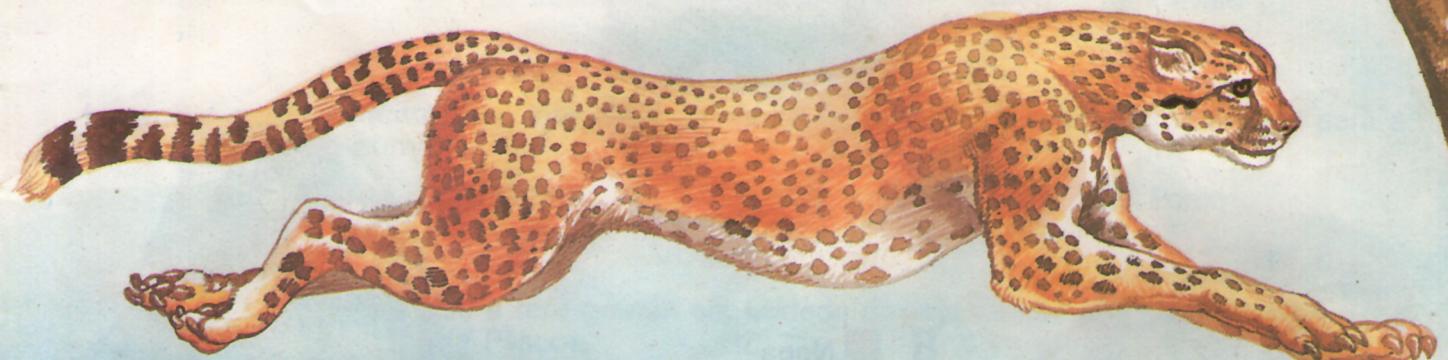
Digite:



# Os campeões



Verdadeiros atletas olímpicos da natureza, estes animais batem recordes de desempenho. Quem são eles?



1 Com 30 metros de comprimento e 120 toneladas de peso, é o maior animal do planeta.

Baleia-azul

Rinoceronte

Elefante

Búfalo

2 Quando persegue a presa, atinge cerca de 113 km/h e por isso é considerado o mais rápido mamífero terrestre.

Guepardo

Zebra

Raposa

Hipopótamo

3 Ela é o animal de vida mais longa — muitas vezes passa de 150 anos de idade!

Abelha

Jibóia

Hiena

Tartaruga

4 Com pernas e pescoço de comprimento extraordinário, detém o título de mais alto animal do mundo.

Bisão

Cavalo

Girafa

Elefante

5 É o animal mais veloz da Terra: chega a atingir mais de 300 quilômetros por hora!

Condor

Andorinhão-asiático

Avestruz

Galinha

6 Empatados na disputa do título de maiores carnívoros terrestres estão o urso-polar e o .....

panda

tigre

coiote

canguru



Que macacos são esses?



- 7**
- Babão
  - Chicão
  - Gibão
  - Fujão



- 11**
- Uacari-vermelho
  - Biro-vermelho
  - Macaco-bronzeado
  - Uacari-dourado



- 8**
- Napa
  - Pinóquio
  - Narizinho
  - Násico



- 9**
- Macaco-preto
  - King-kong
  - Tição
  - Gorila



- 10**
- Macaco-de-juba
  - Macaco-sileno
  - Macaco-penteado
  - Velho-da-mata



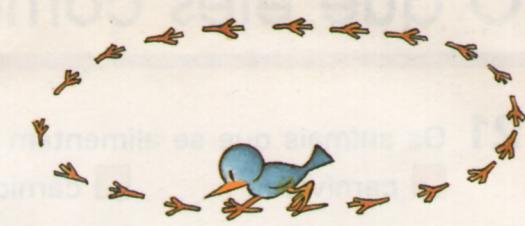
- 12**
- Chimpanzé
  - Chita-da-floresta
  - Macaco-de-circo
  - Mico-da-montanha

- 13**
- Macaco-africano
  - Macaco-comedor
  - Macaco-egípcio
  - Macaco-do-japão

# Patas e pegadas



Examine as marcas que as patas dos animais deixam na neve, no lodo, na areia, na terra e tente descobrir a quem elas pertencem.



**14**



Os pêlos na planta dos pés o protegem do frio e lhe dão mais firmeza para caminhar sobre o gelo.

- Quati
- Boto

- Urso-polar
- Zebra

**15**



Vive em alcatéias e, ao contrário do que narram as histórias infantis, é um animal muito astuto e inteligente.

- Anta
- Lobo

- Coala
- Foca

**16**



Sua aparência é inconfundível: quando ameaçado, encolhe a cabeça e as patas e se enrola, formando uma "alfineteira".

- Ouriço-europeu
- Elefante-marinho

- Bicho-preguiça
- Panda-gigante

**17**



O dono destas pegadas é um felídeo que, além de notável audição, tem uma visão excepcional.

- Lontra
- Lince

- Girafa
- Ocapí

**18**



As unhas fortes deste mustelídeo são ideais para que ele construa sua moradia, um complicado sistema de tocas e galerias.

- Rinoceronte
- Dromedário

- Onça-pintada
- Texugo

**19**



Ancestral do porco doméstico, os dentes caninos deste animal crescem continuamente e se projetam para fora da boca.

- Javali
- Tamanduá

- Alce
- Morsa

**20**



É conhecido como o "engenheiro" da natureza pelas obras perfeitas que realiza em sua toca.

- Hiena
- Porco-espinho

- Castor
- Golfinho

# O que eles comem?



21 Os animais que se alimentam de outros animais menores são chamados de .....

- carnívoros       carniceiros       açougueiros       carrascos

22 Os que se alimentam de frutos, sementes, raízes etc. são chamados de .....

- frutívoros       radículos       herbívoros       plantíferos

Relacione cada um dos animais abaixo com seu grupo alimentar.

23



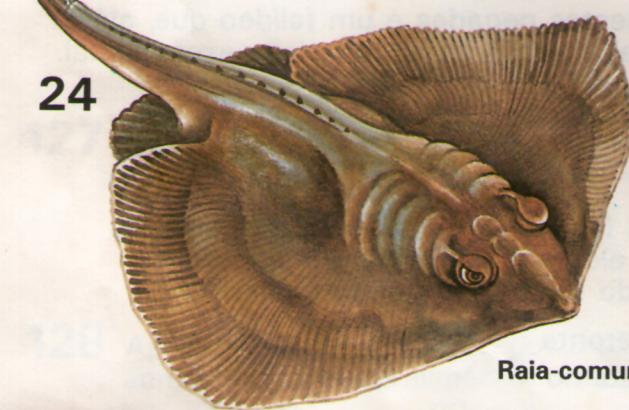
Zebra

25



Martim-pescador

24



Raia-comum

26



Leopardo



# Carta enigmática



Responda corretamente as questões abaixo para completar a carta enigmática que dá um exemplo de cadeia alimentar das zonas úmidas africanas.



O .....<sup>(27)</sup> come plantas aquáticas e terrestres; sobre suas costas desenvolvem-se algas, que são o alimento de certos .....<sup>(28)</sup>. Estes são comidos por .....<sup>(29)</sup> que, por sua vez, servem de alimento a .....<sup>(30)</sup>, cujas fezes espalham as sementes das plantas preferidas pelos hipopótamos.

**27**

- █ jacaré
- █ hipopótamo
- █ pato
- █ bacalhau

**28**

- █ peixes
- █ gansos
- █ patos
- █ pássaros

**29**

- █ girafas
- █ aves
- █ baleias
- █ elefantes

**30**

- █ ursos
- █ hienas
- █ cavalos
- █ crocodilos

**Nome**

**Pontos**

**Programa**

