

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

MODELO DO RELATÓRIO DO PROJETO

GRUPO 57

ist1107365 - João Santos
ist199175 - Alexandre Umbelino
ist103403 - Guilherme Henriques

1. Manual de utilizador

Tecla 0: é responsável por lançar uma sonda para a esquerda.

Tecla 1: é responsável para lançar uma sonda em frente.

Tecla 2: é responsável para lançar uma sonda para a direita.

Tecla C: é utilizada para iniciar o jogo. Quando estiver pronto para começar, pressione a tecla C para iniciar a sessão de jogo.

Tecla D: serve para pausar ou retomar o jogo. Se em qualquer momento durante o jogo precisar fazer uma pausa, pode pressionar a tecla D para suspender o jogo. Para continuar a jogar, simplesmente pressione a tecla D novamente.

Tecla E: é usada para terminar o jogo. Quando terminar a sessão de jogo, pressione a tecla E para encerrar o programa.

2. Comentários

1. Todos os objetivos do enunciado foram cumpridos, tendo em conta que os asteroides serem desenhados em telas diferentes ser opcional
2. Todas as colisões entre asteroide e sonda, são verificadas dentro dos ciclos dos asteroides.
3. Podia ser implementado um fundo dinámico