Funções previstas:

Menu() - X

AdicionarDInheiro()- x

RemoverDInheiro()- x

AdicionarSemente()- x

RemoverSemente()- x

PlantarBatata()- x

ColherBatata()- x

PassarDIa()- x

Variáveis:

Int opcaoMenu - x

Int dinheiro - x

int sementes - x

int quantBatatasEstoque - x

struct Batata - x

int dias - x