

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof^a MSc. Edilene A. Veneruchi de Campos Disciplina: Lógica de Programação

Lista de Exercícios – Estrutura de Repetição

- 1. Criar um algoritmo que receba 1345 números inteiros e informe se são pares ou impares.
- 2. Criar um algoritmo para mostrar a tabuada de multiplicação de um número qualquer, informado pelo usuário (considere as multiplicações de 0 a 10). Exemplo:

5 X 0 = 0

5 X 1 = 5

5 X 2 = 10

. . .

 $5 \times 10 = 50$

- 3. Criar um algoritmo para receber peso e idade de 15 pessoas. Determinar e mostrar a idade da pessoa mais magra.
- 4. Criar um algoritmo que receba as notas N1 e N2 de 150 alunos do 1º semestre do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Para cada aluno, mostre se o aluno encontrase aprovado, reprovado e de exame (deve-se calcular a média ponderada, onde a N1 tem peso 2 e N2 tem peso3).
- 5. Criar um algoritmo que receba 10 números inteiros e mostre a quantidade de números positivos, a quantidade de números positivos e a quantidade de zeros digitados.
- 6. Criar um algoritmo que receba um número inteiro (maior ou igual a zero), calcule e mostre o fatorial deste número.

Exemplos: Fatorial de 4 = 4 * 3 * 2 * 1 = 24

- 7. Criar um algoritmo que receba os valores de uma base e de um expoente, calcular e mostre a potência por eles formadas (não utilize nenhum recurso pronto da linguagem para resolver este problema).
- 8. Elabore um algoritmo que dadas as notas finais (prova 1 e prova 2) de uma sala com 50 alunos, determine e mostre a média aritmética de cada aluno e os seguintes valores estatísticos: maior média da turma, menor média da turma, média da sala e quantidade de alunos com médias iguais ou superiores a sete.
- 9. Em um campeonato de futebol existem *x* times e cada um possui *y* jogadores. Faça um programa que receba: o valor de *x* e de *y*, a idade, o peso e a altura de cada um dos jogadores, calcule e mostre:
 - a quantidade de jogadores com idade inferior a 18 anos;
 - a média das idades dos jogadores de cada time;
 - a média das alturas de todos os jogadores do campeonato;
 - a percentagem de jogadores com mais de 80 Kg entre todos os jogadores do campeonato;
 - a média de idade dos jogadores com peso acima de 100 Kg.