

## Algoritmo e Estrutura de Dados I Lista de Exercícios 4 - Vetores e Matrizes

- 1. A intercalação de dois vetores é a intercalação de seus elementos. Por exemplo, seja A = [1, 9, 0] e B = [2, 3, 5], assim a intercalação de A e B seria = [1,2,9,3,0,5]. Utilizando os conceitos de intercalação faça um programa que dado dois vetores A e B faça a intercalação em um vetor C. Considere que não são permitidos vetores vazios e que os tamanhos de A e B devem ser lidos e podem ser diferentes.
- 2. Faça um algoritmo que copie o conteúdo de um vetor em um segundo vetor.
- 3. Faça um algoritmo que some o conteúdo de dois vetores e armazene o resultado em um terceiro vetor.
- 4. Faça um algoritmo para ler um vetor de 10 valores inteiros e depois identificar **e mostrar o menor valor**.

## LÓGICA

Preencher o vetor

Percorrer cada posição, procurando qual o menor valor (ao iniciar, suponha que o menor valor é o primeiro)

5. Faça um algoritmo para ler um vetor de 10 valores inteiros e depois **procurar neste vetor um valor** informado pelo usuário.

## LÓGICA

Preencher o vetor

Receber o valor a ser procurado

Percorrer cada posição, procurando o valor informado

- 6. Faça um algoritmo que faça a união de dois vetores de mesmo tamanho e mesmo tipo em um terceiro vetor com dobro do tamanho.
- 7. Faça um algoritmo que crie um vetor de inteiros de 10 posições, leia os valores deste vetor e exiba o vetor na tela de trás para frente (na ordem inversa na qual os dados foram fornecidos).
- 8. Fazer um algoritmo para ler 10 números inteiros e armazená-los num vetor V. Criar outros 2 vetores: P, contendo somente os números positivos de V, e N contendo somente os números negativos de V. Os vetores P e N não deverão conter zeros.
- 9. Elabore um algoritmo que leia uma matriz de 15 linhas por 15 colunas e apresente o somatório dos múltiplos de 3.
- 10. Faça um algoritmo que leia uma matriz 2x2, calcule e mostre uma matriz resultante que será a matriz digitada multiplicada pelo menor elemento da matriz.



- 11. Faça um algoritmo que carregue uma matriz 10 x 20 com números inteiros e some cada uma das linhas, armazenando o resultado das somas em um vetor. A seguir, multiplique cada elemento da matriz pela soma da linha e mostre a matriz resultante.
- 12. Faça um algoritmo que leia uma matriz A [3x6], calcule e mostre a média de suas colunas e armazene os resultados em um vetor.
- 13. Faça um algoritmo que leia uma matriz D [4x4], calcule e mostre:
- A média dos valores pares armazenados na matriz;
- A quantidade de elementos com valor maior que 50;
- A média dos valores ímpares menores que 30 armazenados na matriz;
- A soma dos valores das colunas ímpares.
- O maior e o menor valor armazenado.