

Disciplina: Laboratório de Programação II			
Aluno (a):		Data: 26/05/2020	
Professor (a): Cristhiane Xavier Figueiredo	Turma: 3º BSI	Valor: 5,0 pontos	Nota:

Diretrizes:

- Implemente as funções ou procedimentos definidos a seguir, em C++.
- Coloque o seu nome no arquivo (fulano.cpp) e envie pelo portal para correção até o final da aula (22h35).
- Para todas as funções criadas (ou procedimento), insira uma opção no menu principal com a chamada a essa função e mensagens adequadas ao usuário.
- Coloque acima do procedimento um comentário com o número da questão. Exemplo:  
//Exercício 5 - questão 1
- A organização do código será considerada na correção.

Observação: o exercício é individual e com consulta ao material. Exercícios iguais não serão corrigidos. Façam os testes com uma árvore mesmo, para que o resultado fique correto.

1. Considerando o programa de manipulação de árvore binária de busca feito em sala de aula, acrescente os seguintes procedimentos/funções:
  - a. (1,25 ponto) Retorna o menor elemento da árvore
  - b. (1,25 ponto) Retorna o maior elemento da árvore
  - c. (2,5 pontos) Mostra na tela apenas o conteúdo dos nós-folhas