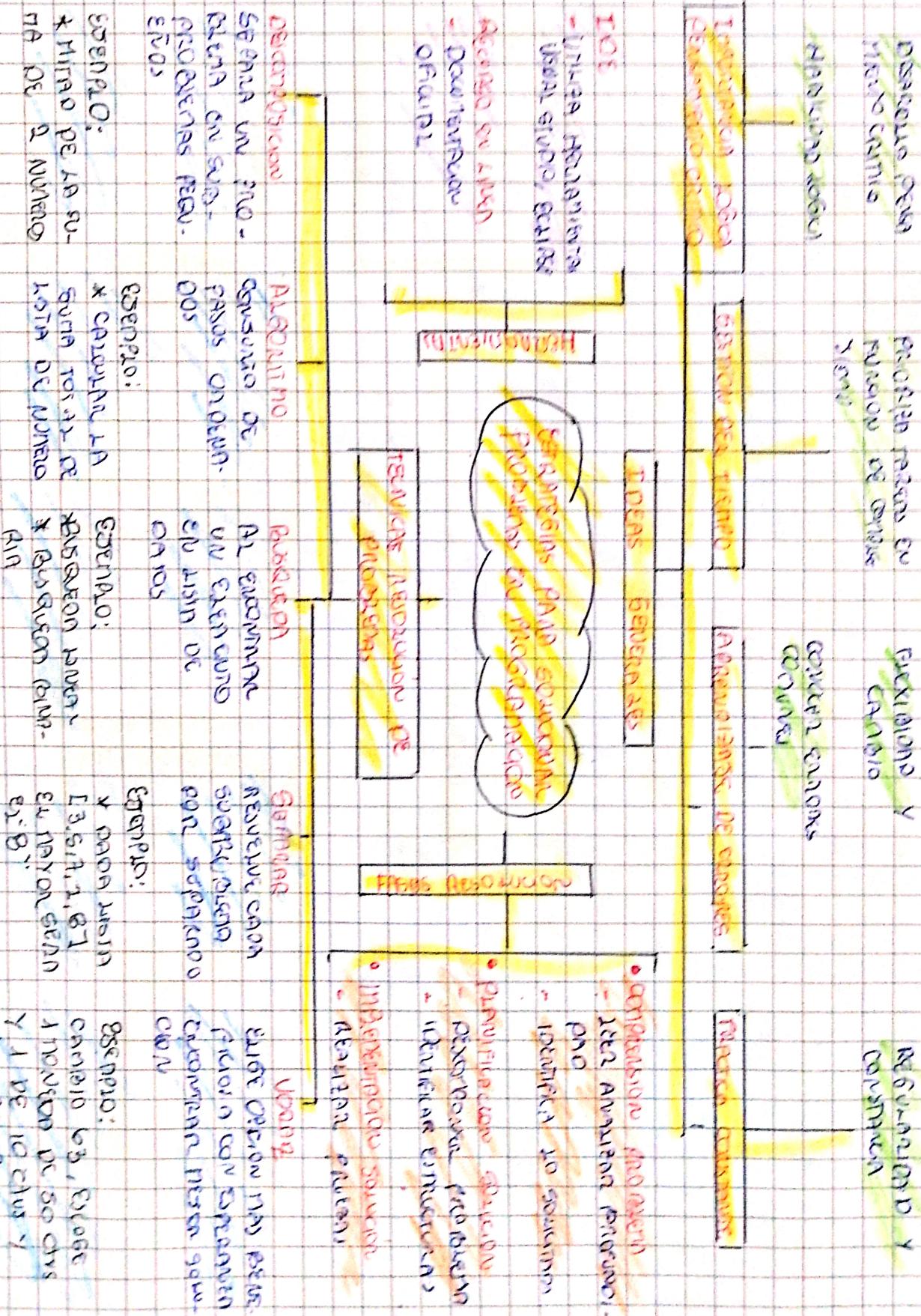


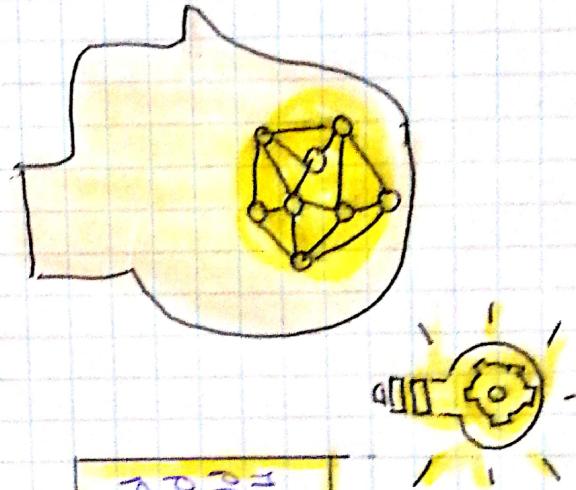
NOMBRE: DENNIS GAGO
MATRÍCULA: F. PROGRAMACIÓN
FECHA: 4/11/2014



NOMBRE: DENNIS GALLE
MATERIA: F. PROGRAMACIÓN
FECHA: 28/10/2024

TEMA: PARADIGMA PROGRAMACIÓN

TAREA 3 - PARCIAL 2



¿Qué es?
Marco o marco de
prácticas, principios y conceptos
para diseñar y estructurar
programas

PARADIGMA PROGRAMACIÓN

TIPOS PARADIGMA

FUNCIONAL
AYUDA A LOS
PROGRAMADORES A
ORGANIZAR Y MANEJAR
LA COMPRENSIÓN
DE SOFTWARE

IMPERATIVO

DESCRIBE SECUENCIAS DE INSTRUCCIONES QUE CAMBIAN ESTADO DE PROGRAMA

DECLARATIVO

DESCRIBE LO QUE DEBE HACER UN PROGRAMA SIN DECIRLO

FUNICIONAL

TRATA LA OPERACIÓN EN UNA FUNCIÓN "MAPA"

O. OBJETO

ESTRUCTURA EN OBJETOS EN OBJETOS
QUE REPRESENTAN DATOS O PROTOCOLOS

LÓGICO

USAR LOGICA LÓGICA A PARTIR DE MEDIOS

