

- Cenário escolhido:

Sistema de Cadastro de Clientes para uma Loja: A aplicação precisa gerenciar informações básicas de clientes, como nome, endereço, telefone e histórico de compras.

1 - Pesquisa sobre Java e Desenvolvimento Desktop:

Pesquisar o que é **Java Swing** ou **JavaFX** e qual a diferença entre eles.

Ambos são utilizados para desenvolver aplicações desktop em java.

Java Swing: ferramenta mais antiga para criar interfaces gráficas; visual consistente entre sistemas, mas mais limitado e menos moderno. **JavaFX:** mais novo, com suporte a CSS, FXML, gráficos 2D/3D, multimídia e aceleração por hardware.

Procurar por exemplos de aplicações desktop feitas com Java.

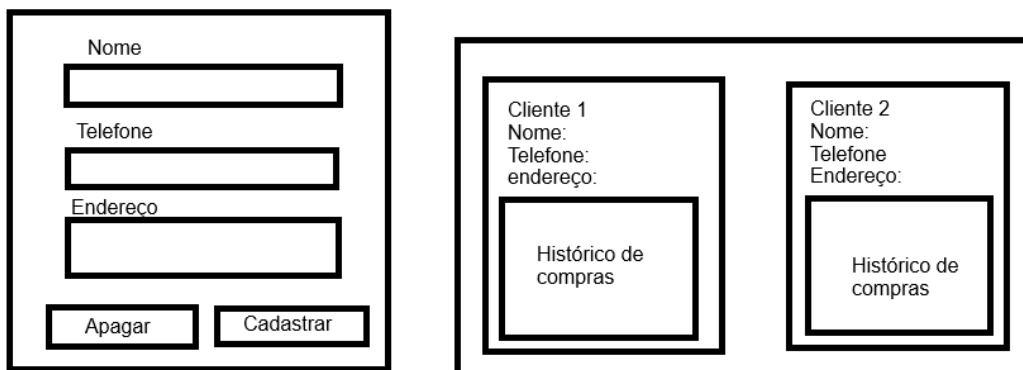
Temos o jogo minecraft, NASA WorldWind

Anotar as vantagens e desvantagens de se usar Java para desenvolver aplicações desktop

Vantagens: portabilidade entre sistemas, segurança, muitas APIs.

Desvantagens: performance menor comparado ao C, códigos maiores, poucos recursos nativos.

2 - Planejamento da Interface Gráfica (GUI):



3 - Diagrama de Classes e Entidades:

Classes: Clientes(Atributos: nome, cpf, telefone, endereço. Métodos: adicionar(), excluir(), atualizarNome()), Produtos(Atributos: nome, quantidade, código, peso. Métodos: adicionar(), excluir(), vender()).

4 - Pesquisa sobre o Ciclo de Vida do Desenvolvimento de Software (SDLC):

O **SDLC** tem as fases:

1. Planejamento
2. **Análise de Requisitos**
3. Design
4. Implementação
5. Testes
6. Implantação
7. Manutenção

Sua atividade — pesquisar e entender o SDLC — se encaixa na **Análise de Requisitos**, pois é nessa fase que se levantam e documentam as necessidades do sistema.

Importância: garante clareza, evita retrabalho, reduz riscos e serve de base para todas as fases seguintes.