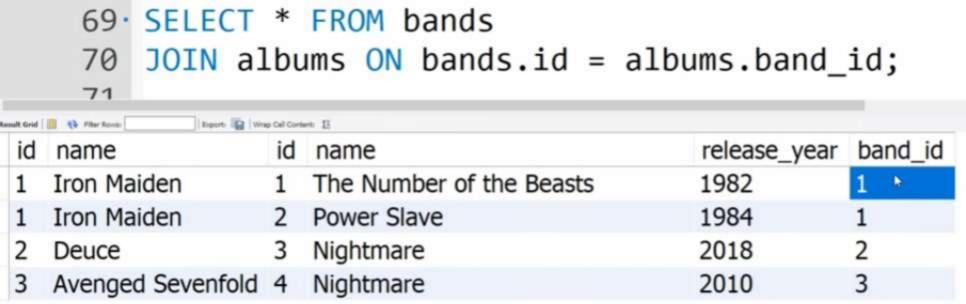
```
Para criar, usar e eliminar databases, é assim:
CREATE DATABASE Test;
USE DATABASE Test;
DROP DATABASE Test;
Para criar tabela com uma coluna chamada "test col" para guardar números inteiros:
CREATE TABLE Test (test col INT);
Para alterar essa tabela DEPOIS de já ter sido criada:
ALTER TABLE Test ADD another col VARCHAR(255);
O comando "SELECT" é basicamente o "print()" ou assim. Para ir buscar toda a tabela "bands", por exemplo:
SELECT * FROM bands:
Podemos pôr mais restrições, por exemplo, dizer exatamente o que queremos dar select, dar nomes custom, limitar a 2 e ordenar:
SELECT id AS "ID", name AS "Nome da Banda" FROM bands LIMIT 2 ORDER BY name;
Para ignorar itens repetidos e dar mais restrições (nota: o comando "like" está a indicar "qualquer coisa que tenha 'er' no nome", pois o "%" significa "qualquer coisa"):
SELECT DISTINCT name FROM albums WHERE band id < 10 AND name LIKE "%er%" AND release year IS NOT NULL;
Para dar delete:
DELETE FROM albums WHERE id = 5;
Algumas notas básicas random sobre SQL:
1. existem vários tipos de "joins": left, right, inner, outter, ...
existem funções, tipo: SELECT SUM(release year) FROM albums;
3. usando funções, podemos também usar "GROUP BY"; por exemplo, se tivermos tabela exemplo com continentes, países e população de cada país, fazer SELECT SUM(population) FROM exemplo GROUP BY continent, dá a população de cada continente
4. para além de "WHERE", existe também "HAVING", onde a única diferença é que enquanto o "WHERE" põe-se antes de um "GROUP BY", o "HAVING" é depois; logo, usamos "HAVING" se quisermos usar info de funções, em coisas que foram
especificadas num "GROUP BY" atrás definido
```

Para programar em sql, precisamos primeiro de um servidor (pode ser local) para as nossas databases. A linguagem não é case sensitive; logo, podes escrever "select", "SELECT" ou "sEleCT" (e não esquecer do ponto e vírgula).



```
CREATE DATABASE record company;
 2. USE record company;
 3 · PCREATE TABLE bands (
                                                       O primeiro item da tabela "bands" será um número que aumenta
        id INT NOT NULL AUTO INCREMENT, O primeiro item da tabela "bands" sera um r
        name VARCHAR (255) NOT NULL, A única coisa que temos de adicionar é o nome da banda (não pode ser vazio)
        PRIMARY KEY (id) Definir o id como primary key, para poder referenciar noutras tabelas
 8 PCREATE TABLE albums (
        id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        name VARCHAR(255) NOT NULL,
10
        release year INT,
11
        band id INT NOT NULL,
12
13
        PRIMARY KEY (id),
        FOREIGN KEY (band_id) REFERENCES bands(id)
                                                                        O id desta tabela vai referenciar o da
14
```

```
INSERT INTO bands (name)

VALUES ('Iron Maiden');

Estas são duas formas como podemos inserir itens na tabela "bands"

TNICEEDET INTO bands (name)

Lembrete: podemos separar o comando em quantas linhas quisermos, isto só está assim para ser mais fácil de ler. O comando só acaba no ";"

TNICEEDET INTO bands (name)
```

INSERT INTO bands (name)

```
VALUES ('Deuce'), ('Avenged Sevenfold'), ('Ankor');
Para a tabela albuns, temos três itens a inserir, sendo que o "release_year" pode ser nulo (não havia restrição)
```

('Test Album', NULL, 3);

andes Databrames data_csv = pd. read_csv (beation) => transforma o picheiro esv num datastrame data-csv ["togl-level"] => retorna tocks os valores de coluna que tem o nome "bgl-level" data_csv["bgl_level"][0]=>rcetorna a linha Oda coluna len(data-esv) => Comprimento (nº de linhas), sendo que a linha do cataceallo não conte data_csv=data_csv.sort_values(bg=["bgl_level"])=>obi
sort, por ordern ercescente, se em vez disto, se fizer by = ["bgl_level", "temperature"], f da sort por bgl_level e, clentro do mesmo bgl_level, havendo diferentes temperatura, de-se sort por temperatura (de para ter o argumentos). data-filtered = data_csv [datacsv [bgl. level] == 0) & (datacsv [" temperature" == 25.0) => retorna o dataframe depois de aplicar esta mask, tendo só estas linhas, MAS ATENGAO: os indices não por atualizados * tenter retornar a linka [0], voi retornar a antiga, mesmo · para corrigin isto, temos de der rest aos indias: data-filtered ruset-index() => dar reset aos indices data-filtered. loe[:, "bal-level"]. Values =) retorna todos os valois,
de "bal-level", sendo que o values transforma numa lista, para

```
m_stack.csv
                             looking_for = ["r420", "r840", "r270", "r135"]
nection_matrix.pr
                 In 19
_connections.ipyi
ex.rst
                                   zipfile import ZipFile
_Coil_Collection.i
                              from zipfile import Path as ZipPath
_Notebook.ipynb
                             path = ZipFile("./odb_example:zip")
igSymAnsys.zip
                              lista = path.namelist()
tiwinding_sensorc
_example.zip
                              path = ZipPath("./odb_example.zip")
_import_example
                                 r directory in lista:
tline_path.ipynb
ctangular_coil_para
                                  try:
presentation_pack.
                         12
                                       total_path = path / directory
_reversal_point.ipyr
                                       with total_path.open() as file:
                        13
ansmitter_coil.ipynt
                                            data_list = file.readlines()
                          14
sage of Layer Stack
                                            for element in data_list:
                          15
                                                 if any(record in str(element) for record in looking_for):
                          16
                                                     print(str(element))
                          18
                                                     print(directory)
                                   except:
                          20
                                     pass.
log.rst
```

\$0 r840 M

n,ico