

Email: joao.230702@alunos.utfpr.edu.br

Telefone: 11 985608304

Endereço: São Paulo, SP

João Fagundes

[Portfolio](#) | [Linkedin](#) | [GitHub](#) | [LeetCode](#) |

EDUCAÇÃO

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Bacharelado em Ciência da Computação (Remoto até o final do curso)

Ponta Grossa, PR

Jul. 2020 – Dez 2025

Curso Inglês Mairo Vergara

Curso de inglês focado no aprimoramento da comunicação oral e escrita.

Remoto

Jan. 2020 – presente

EXPERIÊNCIA

LESIC UTFPR - Desenvolvimento de Software Educacional

Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Software Development

Out 2024 – present

Híbrido

- Refatoração de códigos existentes conforme padrões de projetos estabelecidos, visando melhorar a manutenibilidade e escalabilidade do software.
- Identificação e aplicação de técnicas e padrões de projeto adequados para a refatoração de software, garantindo uma arquitetura de código limpa e eficiente.
- Identificar técnicas e padrões de projeto com intuito de realizar a refatoração de software.
- Proficiência em Java, com forte ênfase nos princípios de Programação Orientada a Objetos (POO) para a criação de soluções de software reutilizáveis e modulares.

Data Science & Computer Vision for Industry

Laboratório de Aprendizagem UTFPR - Fullstack Development

Out 2022 – Jan 2024

Remoto

- Desenvolvimento de aplicações utilizando Node.js, TypeScript, JavaScript e React, com ênfase em criação de interfaces interativas e escaláveis.
- Gerenciamento de bancos de dados MySQL, realizando otimização de consultas, estruturação de tabelas e garantindo eficiência no armazenamento e recuperação de dados.

Monitor

Monitor

Jul. 2021 – Jul. 2023

Remoto

- Auxiliei alunos na resolução de exercícios de Estrutura de Dados e Lógica de Programação em C/Portugol.
- Fui monitor das disciplinas de Cálculo 1, Cálculo 2 e Redação.

ALGUNS PROJETOS

Blockchain | C, Sistemas Operacionais, Estrutura de Dados

- Projeto simulando uma blockchain utilizando programação efetiva em disco com base em arquivos binários de índice para otimizar busca e reduzir acessos à memória externa
- Utilizada diversas estruturas de dados e conceitos de sistemas operacionais sempre buscando otimizar a complexidade de tempo e espaço do algoritmo

Inteligência Artificial aplicada ao jogo Pacman | C#

- Desenvolvimento e implementação de diversos algoritmos de busca e otimização, como A* e algoritmos gulosos, para melhorar a inteligência artificial no jogo Pacman.

Multi-threaded TCP Client-Server com Sockets | Java, JPA, Hibernate, JPQL, MySQL

- Desenvolvimento de um software de simulação de vagas (candidato/empresa) utilizando o protocolo TCP, com comunicação multi-threaded para permitir operações simultâneas de múltiplos usuários.
- Implementação de autenticação segura através de token JWT e manipulação de dados via JSON para troca de informações entre o cliente e o servidor.
- Utilização de Java, JPA, Hibernate, JPQL e MySQL para gerenciar a persistência de dados e garantir a eficiência nas operações de banco de dados.

Data Mining Premier League | Python

- Projeto de data mining que combina análise de sentimentos de dados do Twitter e informações de jogadores e times da Premier League.
- Utilização de dados de estatísticas dos jogadores, desempenho dos times e resultados das partidas para enriquecer a análise.

School Management System | *Java, MySQL, JPA, Hibernate*

- Desenvolvimento de um sistema de gestão que permite o acesso e a realização de funções específicas tanto para alunos quanto para professores. O sistema oferece funcionalidades personalizadas para cada tipo de usuário, como o gerenciamento de notas, turmas, tarefas etc. O foco é garantir uma experiência eficiente e intuitiva, com interface de fácil navegação e controle de permissões para assegurar a segurança e a integridade das informações.

Dicionário Inglês-Inglês | *HTML, CSS, Javascript*

- Integração de uma API pública para buscar definições de palavras e exibi-las em tempo real, fornecendo informações precisas e atualizadas aos usuários

ATIVIDADES E CONQUISTAS PESSOAIS

Campeonato de Programação Competitiva UTFPR - 2º Colocado

Jul 2021 – Dez 2021

UTFPR

Remoto

- Fui o líder de uma das equipes participantes. O campeonato envolveu todos os 13 campus da UTFPR, sendo que todos os cursos poderiam se inscrever na competição
- Duração de 6 meses com diversos problemas que foram resolvidos em linguagem C. Ao final, as três primeiras equipes foram premiadas.

Clube de Programação Competitiva UTFPR - Curitiba

2024 – present

Membro do time de programação competitiva

Remoto

- Envolvimento em competições de programação, com foco no aprimoramento de habilidades em resolução de problemas complexos, otimização de algoritmos e estratégias eficientes para desafios em tempo limitado.

Iniciação Científica

Fev 2024 – present

Diretório de Grupos de Pesquisa - DGP

Híbrido

- Participação em uma iniciativa científica focada em grafos. Durante a pesquisa, desenvolvi habilidades avançadas em algoritmos e resolução de problemas complexos, aplicando conceitos matemáticos e computacionais para enfrentar desafios técnicos.

CERTIFICADOS

- | | |
|--|--|
| • EF SET English Certificate™ (C1 Advanced) | • Cursos Linux - Alura |
| • English Test - Avançado - Wizard | • Linux Essentials - 4Linux |
| • Git / GitHub - B7WEB | • Minicurso Linux - 4Linux |
| • HTML / CSS - B7WEB | • Cursos Web (Front-end e Back-end) - Bootcamp LAMIA |
| • Java Full Course - Udemy | • outros |
| • Formação Front-End (HTML, CSS, JavaScript) | |

HABILIDADES TÉCNICAS

Linguagens: Java, MySQL, Python, C, Javascript

Outros: Spring Boot, Hibernate, JPA, JDBC, JPA, HTML, CSS

Developer Tools: Vim, NeoVim, Git, IntelliJ, Eclipse

OS: Linux, ArchLinux

Assuntos Relevantes: Estrutura de Dados, Design Patterns

Idiomas: Inglês avançado (C1 level)