



Trabalho de INF1636

17/11/2025

Prof. Ivan Mathias Filho

## **Instruções para a Entrega do Trabalho**

Este texto contém instruções para a entrega do trabalho, que deverá ser feita até as 23h59 do próximo domingo (23/11/2025). As instruções abrangem o projeto Eclipse e o vídeo que cada grupo irá gravar para apresentar o trabalho realizado.

### **Projeto Eclipse**

O projeto Eclipse **TEM** de seguir as seguintes especificações:

1. O projeto **tem** de possuir um arquivo Word (ou TXT) com o nome **leiname.doc** (ou **leiname.txt**). Neste arquivo devem ser informados os nomes e as matrículas dos componentes do grupo, além do nome da classe que contém o método **main**. Este arquivo **TEM** de pertencer ao projeto, não devendo ser enviado como um arquivo à parte;
2. O arquivo **leiname.doc** (ou **leiname.txt**) deve conter a descrição do formato do arquivo texto de salvamento do estado de uma partida. Isso permitirá que eu altere o arquivo de salvamento para testar situações específicas de uma partida;
3. O nome do projeto pode ser a composição dos números das matrículas dos componentes de um grupo (ex: 1825678-1910908-2018745) ou apenas o número da matrícula de um dos componentes (ex: 1825678). Entretanto, uma dessas formas **TEM** de ser usada;
4. O projeto **TEM** de ser exportado para um arquivo zip, cujo nome **TEM** de ser o mesmo nome do projeto. Isto é, se o nome do projeto for 1825678-1910908-2018745 o nome do arquivo zip terá de ser 1825678-1910908-2018745.zip;
5. O procedimento de exportação de um projeto para um arquivo zip é descrito no vídeo **Eclipse - Exportação de Projetos**, que está publicado no EAD;
6. O arquivo zip com o projeto deverá ser entregue, por meio de upload, na data de entrega do trabalho.
- 7. Não será concedida tolerância alguma em relação à última entrega. O trabalho terá de ser entregue do jeito que estiver, mesmo que esteja incompleto.**

## **Apresentação do Trabalho em Vídeo**

Cada grupo terá de gravar um vídeo com a apresentação do trabalho. Esse vídeo deverá ser guardado em algum drive virtual (por exemplo, Dropbox ou Google Drive) e o link para assisti-lo deverá ser informado no arquivo **leiname.doc** (ou **leiname.txt**).

Esse vídeo deverá ter, no máximo, 30 min de duração e deverá seguir o seguinte roteiro:

1. Comece uma partida com exatamente 4 jogadores. Mostre como os piões são escolhidos, como os nomes dos jogadores são definidos e como é definida a ordem dos jogadores;
2. Apresente os seguintes eventos durante a partida:
  - a. Compra de território por um jogador;
  - b. Compra de empresa por um jogador;
  - c. Construção de uma casa em um território;
  - d. Construção de uma 2ª casa em um território;
  - e. Construção de um hotel em um território que possui duas casas;
  - f. Pagamento de aluguel por um jogador que caiu em uma propriedade com pelo menos uma casa construída;
  - g. Retirada e execução das ações de uma carta de sorte;
  - h. Retirada e execução das ações de uma carta de revés;
  - i. Salvamento de uma partida;
  - j. Encerramento do programa;
  - k. Reexecução do programa;
  - l. Recarga da partida salva no passo i;
  - m. Entrada na cadeia;
  - n. Saída da cadeia pelos números obtidos no lançamento dos dados;
  - o. Entrada na cadeia;
  - p. Saída da cadeia pela posse de carta;
  - q. Encerramento de uma partida por meio do pressionamento do botão de encerramento;
  - r. Encerramento de uma partida por causa da quebra de todos os jogadores, exceto o vencedor.

3. Breve apresentação da arquitetura do projeto, incluindo explicações sobre a implementação dos padrões Singleton, Facade e Observer.

Todos os membros de um grupo **TÊM** de participar do vídeo. Ele deve ser feito com as câmeras abertas, de modo que eu possa identificar cada membro do grupo. Caso alguém não possua câmera, essa pessoa deverá informar o seu nome antes de começar a sua participação no vídeo.

**A não participação do vídeo de entrega do trabalho acarretará na atribuição da nota ZERO ao G2 dos alunos ausentes.**