****

**Instituto Superior de Engenharia de Lisboa**

**Mestrado em Engenharia Informática e Computadores**

**Complementos de Sistemas de Informação**

Trabalho Prático

**PostGIS, Espaços virtuais e Realidade Aumentada**

2º Semestre 2023/2024

Dezembro de 2023

**Professor Orientador**:

Professor Doutor Paulo Trigo

**Alunos:**

Rafael Carvalho – 47663

João Rocha - 47196

**Índice**

[1 Introdução 4](#_Toc152449745)

[2 Modelo EA com Pictogramas e Modelo Relacional 4](#_Toc152449746)

[2.1 Modelo EA-EPE 4](#_Toc152449747)

[2.2 Modelo Relacional 4](#_Toc152449748)

[3 Soluções propostas 4](#_Toc152449749)

[3.1 Hierarquia dos terrenos 4](#_Toc152449750)

[3.2 Efeito dos terrenos na velocidade dos objetos 4](#_Toc152449751)

[3.3 Trajetória do alvo 4](#_Toc152449752)

[3.4 Simulação e script Python 4](#_Toc152449753)

[4 Melhorias e trabalho futuro 4](#_Toc152449754)

[4.1 Trabalho Realizado 4](#_Toc152449755)

[4.2 Trabalho Futuro 4](#_Toc152449756)

[5 Conclusão 4](#_Toc152449757)

**Índice de Figuras**

**Índice de Tabelas**

**Lista de Acrónimos**

**Lista de Símbolos**

# Introdução

# Modelo EA com Pictogramas e Modelo Relacional

## Modelo EA-EPE

## Modelo Relacional

# Soluções propostas

## Hierarquia dos terrenos

## Efeito dos terrenos na velocidade dos objetos

## Trajetória do alvo

## Simulação e script Python

# Melhorias e trabalho futuro

## Trabalho Realizado

## Trabalho Futuro

# Conclusão