

João Vitor Gonçalves Vieira

Belo Horizonte | Celular: (31) 98351-9044

E-mail: joaovitorg2019@gmail.com Linkedin: linkedin.com/in/joao-vg-vieira

Portfólio de projetos: joaovgvieira.github.io/portfolio-main

Github: github.com/joaoVGvieira

OBJETIVO

Desenvolvedor Full Stack com foco em back-end e sólida experiência em PHP, Python e Java. Com base em projetos acadêmicos e vivência profissional, busco desenvolver soluções escaláveis e APIs RESTful de alto desempenho, utilizando boas práticas de engenharia e metodologias ágeis.

RESUMO

Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Viçosa (UFV), com experiência prática em todo o ciclo de desenvolvimento de software e atuação como Desenvolvedor Full Stack, especialmente em back-end com PHP, Python e Java. Participei de diversos projetos acadêmicos e profissionais envolvendo APIs RESTful, bancos de dados e boas práticas de engenharia. Possuo perfil técnico e de liderança, com vivência em gestão ágil e mentoria de equipes como Vice-Presidente da empresa júnior SetApp.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Analista Desenvolvedor Full Stack – PRHIMA Terceirização de Mão de Obra (Junho/2025 – Novembro/2025)

Desenvolvi soluções web utilizando PHP (back-end) e JavaScript (front-end). Fui responsável pela implementação e atualização de APIs RESTful, com destaque para a integração do sistema com a API de pagamentos do Asaas. Neste projeto, implementei webhooks para a liberação automática de informações após a confirmação da transação. Participei de todo o ciclo de vida do projeto, garantindo a integração com bancos de dados (MySQL/PostgreSQL) e a alta estabilidade do sistema.

HABILIDADES

- **Linguagens:** JavaScript, Python, PHP, Java;
- **Frameworks:** ReactJS, React Native, Node.js, Laravel, Spring Boot, Tailwind;
- **Banco de Dados:** MySQL, PostgreSQL, SQL Server, SQLite, Firebase (NoSQL);
- **Ferramentas e Práticas:** Git/GitHub, Figma, Docker, Webhooks, CI/CD e Desenvolvimento de chatbots no Blip;
- **Metodologias:** Scrum, Code Review;
- **Sistemas Operacionais:** Linux, Windows;
- **Idiomas:** Inglês intermediário (leitura técnica avançada).

FORMAÇÃO

Bacharel em Ciência da Computação – Universidade Federal de Viçosa (UFV)

Concluído em 2025

EXPERIÊNCIAS COMPLEMENTARES

Vice-Presidente – SetApp Empresa Júnior (Outubro/2024 – Outubro/2025)

Responsável por estruturar e fortalecer a cultura organizacional, liderar processos seletivos e planejar estratégias internas. Liderei uma equipe de 6 membros e realizei acompanhamento contínuo do time de desenvolvimento. Conduzi reuniões semanais com métodos ágeis (Scrum), promovendo alinhamento e produtividade. Atuei também como mentor técnico, realizando code reviews e ministrando treinamentos sobre uso de IA e prompts em eventos acadêmicos.

Desenvolvedor de Jogo – UFV Projeto Integrador (2º Semestre/2024)

Responsável pelo design visual, desenvolvimento das telas e implementação da movimentação do personagem em Java com LITIengine. Pesquisei e adaptei soluções técnicas diante da falta de referências, desenvolvendo a lógica de controle e física do personagem.

Desenvolvedor júnior - UFV Projeto Integrador (1º Semestre/2023)

Atuei por seis meses como desenvolvedor júnior no desenvolvimento de um jogo educativo em Java (POO) para turmas do 3º ano do ensino fundamental. Contribuí principalmente no back-end, garantindo a robustez da aplicação. O projeto impactou mais de 40 alunos.

Monitor de Programação – UFV (2º Semestre/2023)

Atuei como monitor da disciplina de Programação, auxiliando alunos na resolução de exercícios e realizando reuniões pelo Google Meet para esclarecimento de dúvidas. Contribuí para o desenvolvimento do raciocínio lógico e pensamento computacional dos estudantes, aprimorando minhas habilidades de comunicação técnica e ensino.

Membro do Grupo de Desenvolvimento – Minas Coders (Abril/2022 – Agosto/2024)

Integrante do subgrupo de desenvolvimento full stack, participando de projetos práticos envolvendo front-end e back-end. Recebi treinamentos técnicos ministrados por empresas como Matera e por ex-alunos já atuantes no mercado, o que contribuiu para o aprimoramento das minhas habilidades e para a participação em projetos orientados ao desenvolvimento profissional.

Projeto de TCC – Detecção e Análise de Review Bombing (Março/2025 – Novembro/2025)

Desenvolvi um pipeline de Processamento de Linguagem Natural (PLN) em Python para detectar e analisar padrões de review bombing na plataforma Metacritic. Analisei um dataset de 172.000 comentários e de 16.700 títulos, utilizando pandas para tratamento, scikit-learn para clusterização e BERT (Transformers) para análise de sentimento e detecção de toxicidade.